SÓLO 9€

Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 175 • AGOSTO 200

Micromanía



¡ASÍ SERÁ EL "REMAKE" MÁS TOTAL PARA PC!

ALIENS VS. PREDATOR

¡Vienen a por ti!

REPORTAJE

17 juegos de ACCIÓN

¡Elige tu juego favorito!

¡YA CALIENTA MOTORES!

NEED FOR SPEED SHIFT

¡Vive la competición total!

A EXAMEN

Todas las novedades

PROTOTYPE • STREET FIGHTER IV • WORLD OF GOO • LOS SIMS 3 • OVERLORD II • Y MUCHAS MÁS...

Número 175 AÑO XXV

¡Regalo! DVD LOS MEJORES CONTENIDOS PARA TU PC!

JUEGO COMPLETO

IMPERIVM CIVITAS

▶ ¡Disfruta con la Estrategia Histórica más alucinante para PC!

REPORTAJE INTERACTIVO

¡¡LOS MEJORES JUEGOS PARA PC!!

▶ ¡Así serán los juegazos de la nueva temporada!

DEMOS JUGABLES

SUPERSTARS V8 RACING

¡PISA A FONDO!

Y mucho más: BETA TEST NAVY MOVES • EXTRAS • ACTUALIZACIONES...

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
al, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez,
, M. Tejedor, P.J. Mora, M. Carabantes, A. Catena

Secretarias de Redacción
na Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
el springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

ector de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

director General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Tatiana Sigüenza, Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

tiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
tiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
ÑA, S.L. S. en C. Avda. Llano Castellano, 43.
planta 28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
gal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito
Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

ta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
10/2009
Printed in Spain

PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

editorial



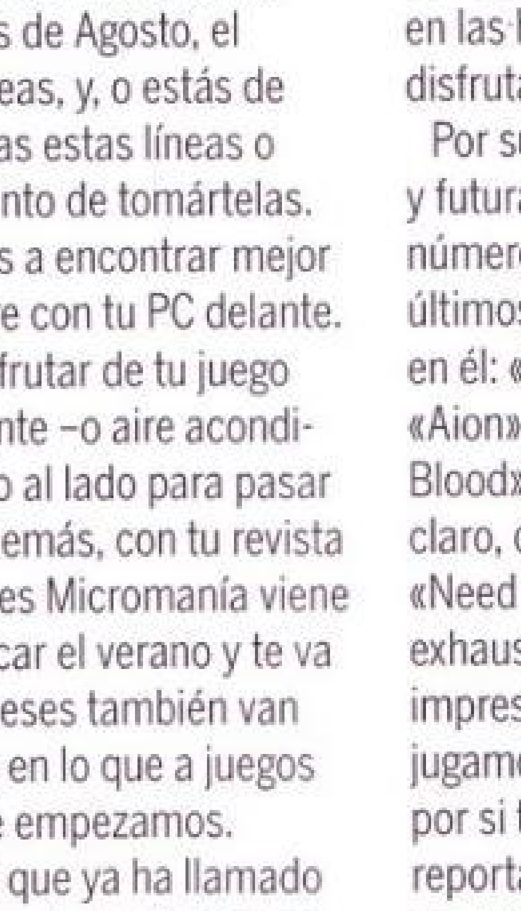
Contra el calor, disfruta de los juegos para PC

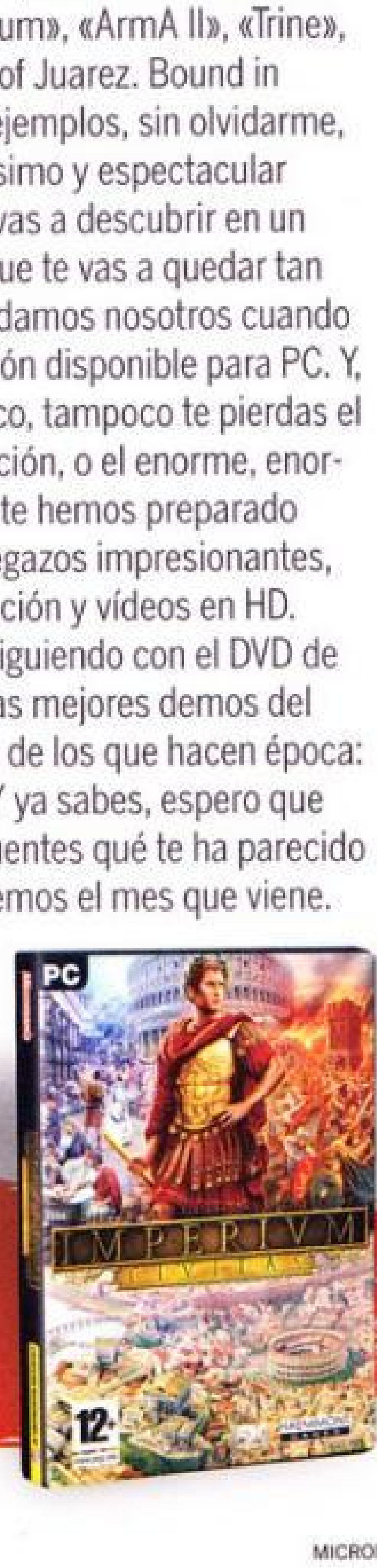
Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Estamos en pleno mes de Agosto, el calor aprieta que no veas, y, o estás de vacaciones cuando leas estas líneas o seguro que estás a punto de tomártelas. Y en estos días seguro que no vas a encontrar mejor plan que disfrutar del tiempo libre con tu PC delante. ¿Qué puede haber mejor que disfrutar de tu juego preferido, con un ventilador delante –o aire acondicionado, si puedes– y un refresco al lado para pasar las vacaciones? Pues hacerlo, además, con tu revista favorita a mano. Y es que este mes Micromanía viene con una oferta que te va a refrescar el verano y te va a demostrar que los próximos meses también van a estar muy calentitos, al menos en lo que a juegos para tu PC se refiere. Atento, que empezamos.

La portada de este mes seguro que ya ha llamado tu atención. Primero, por las impactantes imágenes de ese «Aliens vs. Predator» que Rebellion y Sega están preparando para principios de 2010 y del que te mostramos las pantallas más alucinantes y los detalles más interesantes en un impresionante reportaje. Y, segundo, porque si llevas en esto ya unos añitos, seguro que saber que el estudio responsable del juego original de los 90 es el mismo que está encargándose de su "remake", te dará una felicidad enorme pensando en las horas de diversión –¡y angustia!– que pasaste disfrutando con esos Alien que venían a por ti.

Por supuesto, la lista de novedades, presentes y futuras, no acaba en el juego de portada, y este número, te lo aseguro, es de los más jugosos de los últimos meses. Mira, si no, lo que te vas a encontrar en él: «Batman. Arkham Asylum», «ArmA II», «Trine», «Aion», «Los Sims 3» o «Call of Juarez. Bound in Blood», sólo por darte unos ejemplos, sin olvidarme, claro, del novísimo, renovadísimo y espectacular «Need for Speed Shift», que vas a descubrir en un exhaustivo reportaje con el que te vas a quedar tan impresionado como nos quedamos nosotros cuando jugamos con la primera versión disponible para PC. Y, por si todo esto te sabe a poco, tampoco te pierdas el reportaje sobre juegos de Acción, o el enorme, enorme reportaje interactivo que te hemos preparado en el DVD, con más de 45 juegazos impresionantes, repleto de pantallas, información y vídeos en HD.

Y, antes de despedirme, y siguiendo con el DVD de este mes, vas a encontrar las mejores demos del momento y un juegazo de los que hacen época: «Imperivm Civitas». Y ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.





Para pasar el verano, nada mejor que un buen juego para PC y tener Micromanía a mano...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es

sumario



Pág. 70

Reportaje

JUEGOS DE ACCIÓN

Repasamos uno de los géneros más populares, repleto de magistrales títulos dispuestos a hacértelo pasar en grande.



Pág. 20

Reportaje

NEED FOR SPEED SHIFT

Más coches, más velocidad que nunca, puro espectáculo en el asfalto... ¡Brutal!



Review

PROTOTYPE

Arrasa Nueva York con nosotros descubriendo este alucinante título.

Pág. 36



Pág. 26

Preview

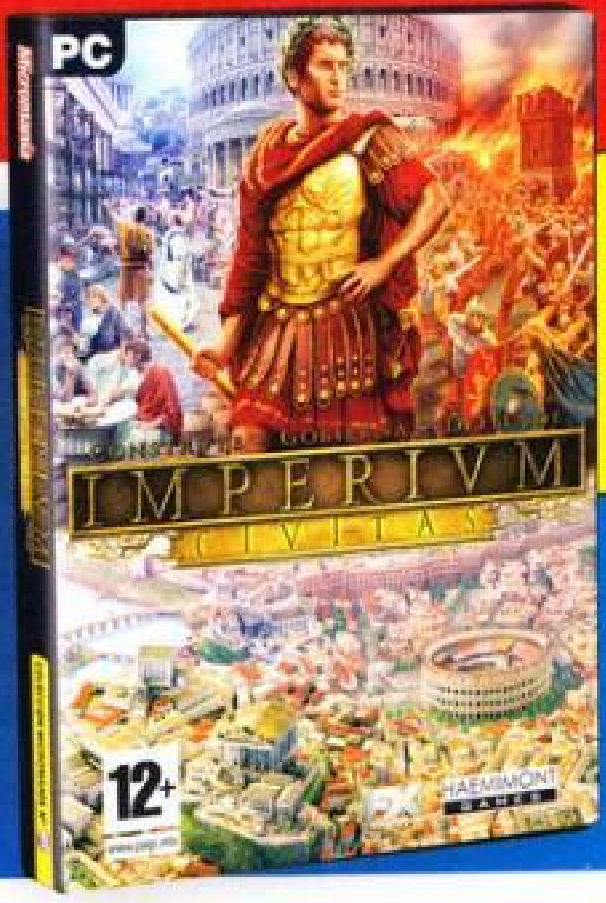
BATMAN ARKHAM ASYLUM

Batman recorrerá el escalofriante manicomio de Arkham intentando devolver a sus celdas a muchos de sus malvados archienemigos.

En este número

Revista Micromanía Nº 175 - Agosto 2009

¡¡De regalo!! DVD para PC con 4 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

Este mes el juego completo original «Imperivm Civitas», 4 demos jugables, un reportaje interactivo con los juegos de la nueva temporada, y más...



Pág. 90

Reportaje

ALIENS VS PREDATOR

Ya sea jugando como un Marine, un Alien o un Predator, prepárate para jugar la acción espacial más terrorífica.



Preview

AION

Ángeles y demonios luchan por el control.

Pág. 32



Review

ARMA II

¿Será la simulación bélica definitiva?

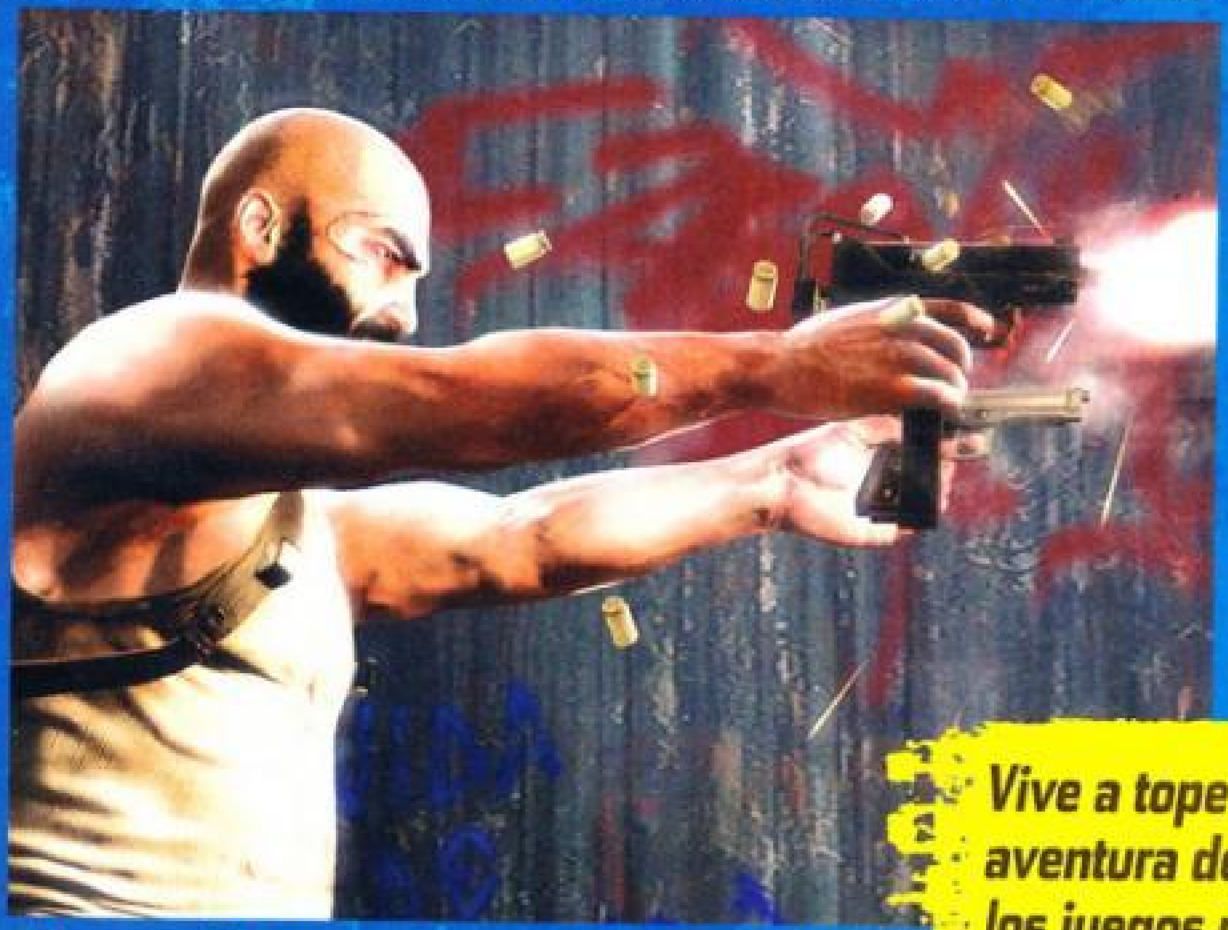
Pág. 40

índice por juegos





▲ Las calles de Sao Paulo estarán fielmente representadas en «Max Payne 3», con sus rincones, callejones, casas desvencijadas y... bueno, claro, también estarán sus delincuentes.



▲ Max es uno de los veteranos en esto de la acción. Si alguien sabe cómo y en quién gastar balas, es este hombre. ¡Compruébalo!

En «Max Payne 3», Max pondrá patas arriba Sao Paulo a tiro limpio

Más duro, más real... ¡más Max!

Cuando dispara Max Payne, está disparando uno de los grandes. Amigo, el suyo fue el primer juego para PC en utilizar el famoso "tiempo bala". Y, ahora, ¡el viejo Max ha regresado!

Rockstar Vancouver · Rockstar/Take 2 · Invierno 2009

Así da gusto estudiar Historia y es que, después de todo, será imposible que «Max Payne 3» sea tan sólo un juego más de acción para nadie. **Será la culminación de una saga que se ha convertido en legendaria** gracias a virtudes como sus dos tramas complejas y adultas, propias del mejor cine negro o la presentación del famoso "tiempo bala" que ralentiza la acción y permite que el protagonista realice las acciones heroicas que has visto más de una vez en el cine o en la televisión.

De modo que cuando tú, amante de la acción, te enteras de que Max Payne ha abandonado su plácido retiro para volver a empuñar un arma y regalarnos la peste a pólvora que implica su presencia, seguro que abres los ojos y empiezas a hacer cábalas sobre lo que te espera. Bien, pues vamos allá.

Doce años después de lo ya visto y jugado, Payne ha dejado la policía de Nueva York y se dedica a la protección de una rica familia en Sao Paulo, una de las ciudades con mayor actividad criminal del mundo. Y poco tardará en meterse en un lío de dimensiones mucho mayores de lo que podría imaginar que le llevarán a través del submundo de la ciudad.

«Max Payne 3» utilizará la tecnología gráfica «RAGE» para presentar **un espectáculo que te dejará boquiabierto gracias a la física, el sistema de cobertura de los enemigos, la violencia continua pero no gratuita y una jugabilidad que varía constantemente en cada nivel.** Suma a este atractivo "fregado" un argumento que, de nuevo, destacará por su profundidad y... ¿qué tendrás? ¡Un montón de nervios de aquí al próximo invierno! ■

Vive a tope la acción total con la nueva aventura del poli más carismático de los juegos para PC. ¡Max ha vuelto!

e revelan nuevos personajes para «DC Universe Online»

Universo de héroes y villanos

Rol Online · Sony Online Entertainment · Sin confirmar

medida que continúa el desarrollo de «DC Unise Online», el juego de SOE va destapando un arto que, como era de esperar, contiene lo más nado del elenco de superhéroes y villanos de la ebre editorial de cómics. Las últimas incorpoiones han sido las de Flash, el superhéroe más ido capaz de alcanzar la velocidad de la luz, y omsday, la malvada criatura originaria del mismo planeta que Supermán, Krypton, y que sólo vive para destruir lo que se pone a su alcance. «DC Universe Online», aún sin fecha de lanzamiento, está siendo creado con la participación de leyendas del cómic como Jim Lee o Marv Wolfman, y te permitirá crear un personaje a tu medida para recorrer y combatir en los escenarios más famosos del universo DC: Arkham Asylum, Gotham City, Metrópolis... ■





l reparto de «DC Universe Online» empieza a ser de lo más sugerente: los últimos fichajes son Flash y Doomsday.

Mapas para «F.E.A.R. 2»

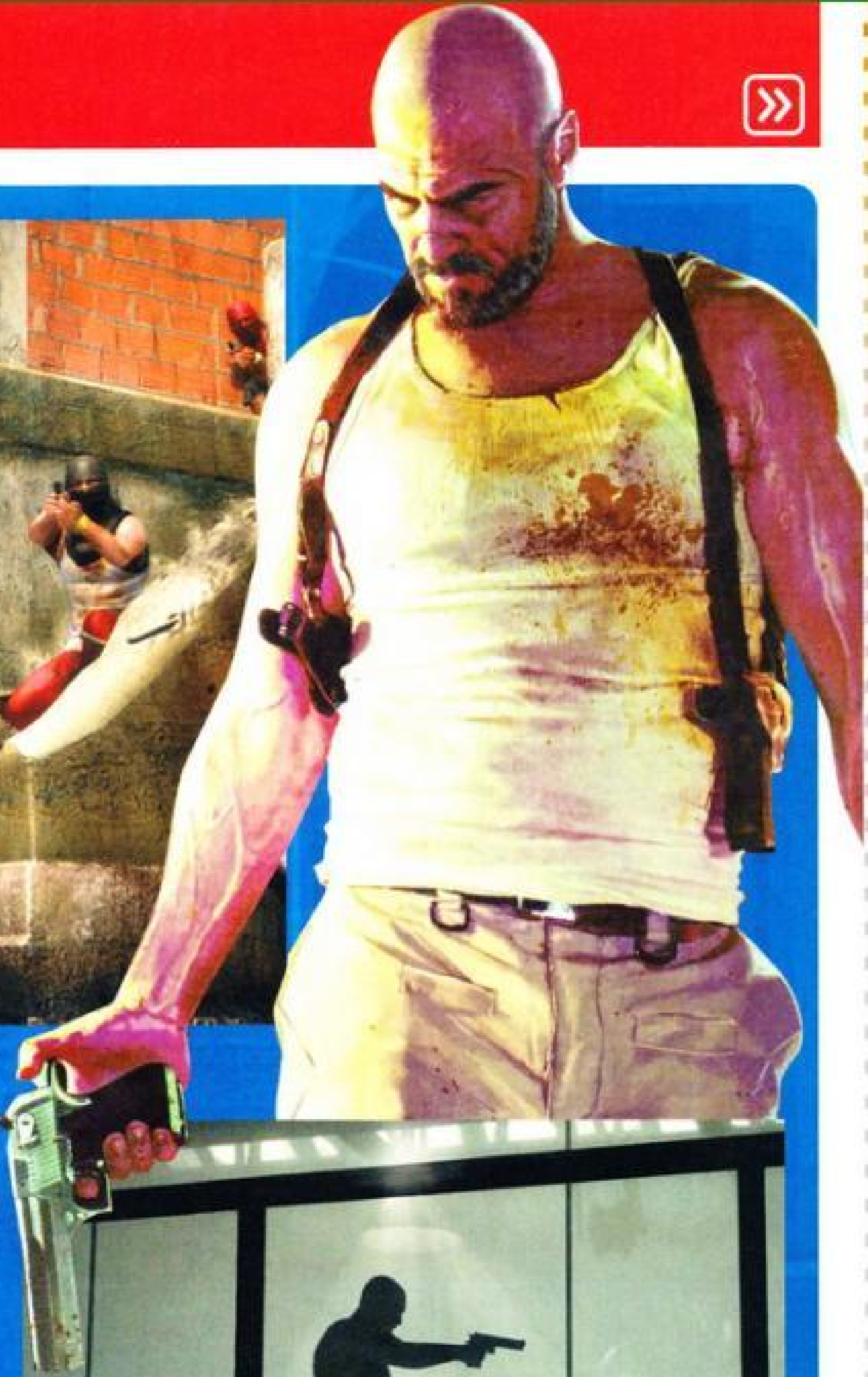
Dos escenarios repletos de Alma

Acción · Monolith Productions · Warner Interactive · Ya disponible

«F.E.A.R. 2 Project Origin» sigue ofreciendo tanto miedo y acción como el primer día gracias a los tres packs de contenido previstos, de los cuales dos ya están disponibles. Tras el primero, «Toy Soldiers», llega «Armored Front» para ofrecerte dos nuevos mapas –uno llamado «Conductor» que se desarrolla en unas cocheras de trenes, y otro que se llama «Decoy» y que es un campo de entrenamiento para soldados Réplica– y cuatro caras para personalizar tu personaje. En total, seis nuevas razones para desempolvar «F.E.A.R. 2». ■



▶ El pack «Armored Front» añade dos mapas. ¡Relájate, Alma, que es totalmente gratuito!





...stema de coberturas que usará «Max Payne 3» será, según prometen ...chachos de Rockstar, uno de los puntos fuertes de su acción.



...pandillas juveniles y los narcotraficantes de Sao Paulo son de los más ...s y peligrosos del mundo, tal y como comprobará Max muy pronto.



▲ Otra de las características que han sido más cuidadas en la serie, su argumento, será también un elemento importante en «Max Payne 3».

La cifra



3.000.000

millones de jugadores se inscribieron en el juego de Rol Online gratuito de Sony, «Free Realms», durante las primeras siete semanas desde su lanzamiento. «Free Realms», un título destinado al público familiar, ha sido reconocido por el Libro Guiness de los Récords y premiado por ser el primero en organizar un concierto simultáneo en la vida real y el mundo virtual del juego.

Gamelab, cita obligada para el sector del ocio interactivo

Aquí es donde se han reunido

Evento · Gijón · 1-3 de julio

Con un balance final de más de 600 asistentes y 100 periodistas acreditados, la quinta edición de Gamelab, Feria Internacional del Ocio Interactivo que recientemente se ha clausurado en Gijón, ha conseguido reunir a la inmensa mayoría de compañías y profesionales de los videojuegos en nuestro país y algunos de los nombres más importantes a nivel internacional encabezados por Ian Livingstone, director creativo de Eidos, fundador de Games Workshop y pionero de la industria. Además de incontables ponencias y debates, Gamelab ha albergado la exposición fotográfica "Reflejos de Fantasía Interactiva" con una selección de obras de diversos fotógrafos digitales y la II edición de los Premios a la Industria Nacional del Videojuego.



▲ La quinta edición de Gamelab terminó con la entrega de los Premios a la Industria Nacional del Videojuego.



▲ ¿Líneas sobre el asfalto y una tapa de alcantarilla, o una pantalla del «Pong»? La foto es de Carlos Glera.

últimahora



Las batallas masivas, las novedades también. «Empire: Total War» no para: la actualización 1.3 ha añadido, además de aumentar el rendimiento, 14 nuevas unidades. Además, se prepara contenido de pago para descargar y su banda sonora se ha colgado en la iTunes Store.

Mundos Digitales. Ha concluido en A Coruña la octava edición de Mundos Digitales, el VIII Festival Internacional de Animación, Efectos Visuales, Videojuegos y Arquitectura Digital patrocinado por Autodesk, que ha reunido a profesionales de todo el mundo entre el 8 y el 11 de julio.



Algo más de sangre y hielo. Eso mismo es lo que añadirá «Ice & Blood», la expansión para «Sacred 2: Fallen Angel» en la que, entre un montón de novedades para incorporar y ampliar el juego, destaca dos nuevos escenarios y un nuevo personaje principal, el Mago Dragón.

El mejor homenaje posible. El mítico artista Michael Jackson será recordado por todos del mejor modo posible, con un videojuego póstumo que, según MJJ Productions, ya llevaba varios meses en desarrollo. El lanzamiento se espera para los últimos meses del año, sin que se conozca ningún otro detalle.



Clásicos de LucasArts en Steam. A partir de ahora, aventuras tan legendarias como «Loom», «Indiana Jones y la Última Cruzada» o «The Dig» estarán a la venta en Steam al asequible precio de 3.99 euros. ¿A qué esperas?

El Termómetro

Caliente

Algunos se hacen gratuitos. Estupendas iniciativas las de las compañías Bethesda y FASA: los primeros celebran los quince años de «The Elder Scrolls» regalando su «Daggerfall» y los segundos conmemoran el 25 aniversario de Battletech regalando «Mechwarrior 4» y preparando una nueva entrega.

Los jóvenes desarrolladores se reúnen en IDEAME, un evento que ha tenido lugar en Madrid los días 22 y 23 de julio bajo el auspicio de la Universidad Complutense. Una cita obligada para los jóvenes españoles que trabajen, o quieran hacerlo, en el desarrollo de videojuegos.

Templado

¿Es o no «Call of Duty»? La pregunta hay que hacérsela a «Modern Warfare 2», el juego de Infinity Ward que inicialmente eliminó el «Call of Duty» de su título y ahora vuelve a ponérselo. No sabemos por qué, pero sí está claro que será una acción bélica a la altura de la serie que (a veces) le da nombre.

«DiRT 2» se retrasa, para bien. La noticia no es tan mala como puedan pensar los impacientes que se mueren por conducir este título de carreras, que ahora será lanzado en diciembre. ¿La razón? Incorporar la nueva tecnología DirectX 11, con las mejoras gráficas que eso supone.

Frío

«Alan Wake», más tarde en PC. El esperado título de Remedy tiene previsto su lanzamiento en primavera de 2010, pero las últimas noticias dicen que están más centrados en la versión para 360 que en la de PC, que podría salir algo después.

Cazarás fantasmas tú solito. Por razones desconocidas, la versión para PC de «Los Cazafantasmas: El Videojuego» no contará finalmente con ningún modo de juego multijugador, una característica que sí está presente en sus versiones hermanas, ya disponibles, de PS3 y 360.



▲ «Left 4 Dead 2» demuestra que esto de que Norteamérica esté infestada de zombies comienza a ser una costumbre, pero no seremos nosotros quienes nos quejemos.



▲ Más ensangrentados, más letales... y sobre todo, más zombies. Esta vez, las calles que olerán a muerto en tu PC serán las de Nueva Orleans. ¿Quieres limpiarlas?

Nueva oledada de muertos vivientes en «Left 4 Dead 2»

Ha vuelto el olor a zombie

Acción · Valve/EA · Noviembre 2009



Todavía no hemos terminado con los zombies de «Left 4 Dead» y en Valve se han empeñado en que nos mudemos con nuestra escopeta recortada a finales de año. No es que haya terminado la diversión para «Left 4 Dead» sino que **«Left 4 Dead 2» multiplicará la frenética jugabilidad de su antecesor, puliendo al máximo la experiencia de juego**.

El juego pondrá a nuestro alcance un equipo de **4 nuevos personajes, nuevas armas –ojo al repertorio para el combate cuerpo a cuerpo– y enemigos más difíciles de abatir** para a continuación exigir lo mejor de cada uno al enfrentarse a esta mortífera invasión. ■

«PES 2010» ya tiene su imagen oficial

Torres y Messi en portada

Deportivo · Konami · Otoño 2009

Los dos populares futbolistas serán los encargados de posar para la imagen oficial de «PES 2010», cuyas novedades no se limitarán a la portada: nuevas características como la triangulación en los pases o los desmarques aportarán el realismo que buscan los más exigentes, al tiempo que la Liga Máster será más competitiva y completa tras la incorporación de la UEFA Europa League y la Champions League. Konami está añadiendo casi a diario novedades a su «PES 2010», muchas tras escuchar a jugadores como tú en los foros, antes de su estreno este otoño. ■



¿Sabías que...

...un jugador australiano del juego de Rol Online «EVE Online» ha sido el autor de un multimillonario robo en uno de los bancos virtuales del juego?



El jugador, de 27 años de edad, aprovechó su condición de gestor de uno de los bancos más importantes del juego para apropiarse de 200.000 millones de créditos, cantidad virtual que canjeó por una más real en el mercado, unos 5.000 dólares. Más curioso aún es que el robo alarmó a muchos jugadores con fondos en ese banco, que los retiraron y provocaron así su quiebra.

Breves

Guerra en los reinos de Iberia. «4Story» es el nuevo juego de Rol Online gratuito de Gameforge, con alicientes como el sistema de comandos estratégicos en tiempo real o el sistema de "crafting".



Un jarro de agua fría. El que han recibido los jugadores europeos al saber que «Eberron Unlimited», la versión gratuita de «D&D Online», sólo se pondrá en marcha –al menos, por ahora– en Norteamérica.

Ahora, contra todo el mundo. El próximo «FIFA Manager 10» incluirá este otoño por primera vez un modo multijugador online con el que enfrentar tus dotes tácticas a las de otros entrenadores.

En voz baja...

...se preguntan los fans de Blizzard el motivo de registrar recientemente el término "Cataclysm" (cataclismo). ¿Será el nombre de un nuevo juego, el de otra expansión para «World of Warcraft»...?



Vale, ya pueden usar "Cataclismo". ¿Y ahora?

«Dreamkiller» te enfrenta a increíbles seres de pesadilla

Combate los peores sueños

Acción · Mindscape/Aspyr Media
Otoño 2009 · Sin confirmar

La fórmula no tiene nada de revolucionaria, pero la diversión que te promete «Dreamkiller» no se puede despreciar así como así. El título de Mindscape será un shooter en toda regla –y de los que te dejan la camiseta perdidita de hemoglobina– protagonizado por **Alice Drake, una psicóloga que posee la curiosa habilidad de introducirse en la mente de sus pacientes y combatir allí sus peores pesadillas**.

Como podrás imaginar rápidamente, los escenarios y, sobre todo, los enemigos que vas a exterminar arma en mano en «Dreamkiller» no serán especialmente realistas, pero sí terriblemente imaginativos. **Todo estará poblado por los temibles demonios que torturan a tus pacientes** y con los que estás dispuesto a utilizar la mejor medicina: ¿Quién quiere cien sesiones de terapia en un diván y diez cajas de pastillas si la encantadora Alice soluciona tus problemas ametralladora en mano? Más sano para ti y, ya te lo auguramos, mucho más divertido...

El tratamiento de «Dreamkiller» estará formado por **una docena de niveles en su modo individual que representan los peores miedos del ser humano** y que no son más que el principio: luego será el turno de sus variados modos multijugador. ¿Ya has pedido una cita a Alice?



▲ No sabemos en qué Universidad ha estudiado psicología Alice, la protagonista de «Dreamkiller», pero sus métodos para acabar con tus pesadillas son un poco... bruscos.



▲ Y a ti que te habían dicho que nada como un sueñecito reparador para relajarte y descansar... pues esto no tiene pinta de acabar con tu estrés, precisamente.

Azeroth también está en el «WoW Miniatures Game»

Aventuras en miniatura

Juego de miniaturas · Upper Deck · Disponible

¿No tienes bastante con patearte el mundo de Azeroth en tus partidas de «World of Warcraft»? Tú lo que necesitas es «World of Warcraft Miniatures Game», el juego de Upper Deck que te permitirá jugar escenarios y mazmorras con la misma emoción que su hermano online. Hay tres packs de iniciación o ampliación disponibles y las figuras incluidas destacan por su calidad y fidelidad al universo de juego. Upper Deck son también los autores del conocido juego de cartas coleccionable «World of Warcraft TCG».



▲ Con «WoW Miniatures Game» la aventura no va a terminar cuando apagues tu PC.





Los + esperados

*Dos salidas importantes no podrían tener otra consecuencia que no fuera la de otras tantas entradas igual de esperadas: damos la bienvenida a **«Max Payne 3»** y **«Aliens vs. Predator»** y aguantamos como podemos los lagrimones tras conocer el retraso de **«BioShock 2»**... ¡a seguir esperando!*

Parrilla de salida

Aion. The Tower of Eternity



SEPTIEMBRE 2009 · ROL ONLINE · NC SOFT · PC

Su diseño visual y un atractivo trasfondo que incluye tintes religiosos se unen a algunos elementos originales dentro de su género para convertirle en toda una promesa del Rol.

Batman: Arkham Asylum

SEPTIEMBRE 2009 · ACCIÓN · ROCKSTEADY/EIDOS · PC, 360, PS3

El regreso al PC del Caballero Oscuro será a lo grande y con algunos de sus enemigos más carismáticos y recalcitrantes. ¿Estás listo para usar el batarang?



Borderlands

OCTUBRE 2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del Rol, presentando una acción cooperativa impresionante y millones de armas diferentes. ¡Casi nada!

Dragon Age: Origins

OCTUBRE 2009 · ROL · BIOWARE/ELECTRONIC ARTS · PC, 360, PS3

Sólo por ser el nuevo juego de Rol de Bioware merece un puesto en nuestra lista pero es que, además, lo que hemos podido ver... ¡nos ha dejado con la boca abierta!

Calentando Motores

This is Vegas



OTOÑO 2009 · ACCIÓN/AVENTURA · MIDWAY/ATARI · PC, 360, PS3

Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad del juego a tu disposición!

Max Payne 3

INVIERNO 2009 · ACCIÓN · ROCKSTAR GAMES/TAKE TWO · PC, 360, PS3

El legendario detective –primero en tirarse al suelo en tiempo bala– vuelve a pisar las calles para hacer lo que mejor sabe: acabar con legiones de criminales.

Deus Ex 3

2009 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

La mítica serie de Rol de ciencia ficción de Warren Spector vuelve a la palestra con una "precuela" que promete estar a la altura de sus recordados antecesores.



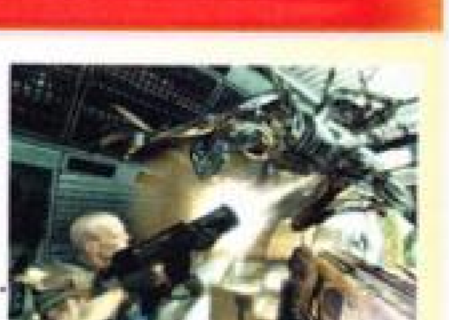
Starcraft II

2009 · ESTRATEGIA · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

Nueve años después de esta obra maestra de la Estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto y muertos de nervios. ¡Qué larga es la espera!

En boxes

Aliens Vs. Predator



PRIM. 2010 · ACCIÓN · REBELLION/SEGA · PC, PS3, 360

La Acción más terrorífica está en camino y dispuesta a engancharte, ya sea para encarnar a un marine humano, un Xenomorfo o un Depredador.

BioShock 2. Sea of Dreams

2010 · ACCIÓN · 2K MARIN/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Nuevas aventuras en Rapture, con la Big Sister como tu nuevo gran enemigo y tú convertido nada menos que en un Big Daddy. ¡Queremos jugarlo de una vez!

Diablo III

POR CONFIRMAR · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

No hay mucho que decir: el anuncio del regreso del rey, inventor de todo un género, ha despertado el interés de medio mundo. Las expectativas no podrían ser mejores.



Vuela hasta el confín del mundo en «Lost Horizon»

El secreto más deseado

Aventura gráfica · Animation Arts/Deep Silver · Koch Media · 2010

Pocos trasfondos te parecerán más atractivos que el de este «Lost Horizon» a poco que ames las aventuras clásicas: años 30, un contrabandista que se ve envuelto en la búsqueda de una expedición perdida en el Tibet, el mito de la ciudad de Shambala... y, claro, el bando de los malos tampoco carece de alicientes: nazis en busca de artefactos esotéricos y con escalofriantes intenciones. Con estos elementos no hará falta convencerte mucho para que inicies el vuelo de «Lost Horizon» y visites a lo largo de esta aventura gráfica escenarios como Hong Kong o Marruecos mientras que evitas que un secreto capaz de cambiar el mundo caiga en malas manos. ■

«Command & Conquer 4» cerrará la serie

La ira de Kane se acaba

Estrategia · Electronic Arts Los Angeles · Electronic Arts · 2010

Quince años después, la que ha sido una de las series de Estrategia en tiempo real más jugadas y queridas de todos los tiempos –reconócelo, es muy difícil resistirse a sus encantos– llega a su fin. Todos los interrogantes que torturaban a sus habituales serán respondidos del mejor modo posible: con una ración de jugabilidad más apetecible que nunca en la que, manteniendo todas las claves que adoran sus miles de fans, se pueda disfrutar de una buena ración de novedades. Los acontecimientos te trasladarán al año 2062, seis años después de lo narrado y jugado en «Tiberium Wars». Las dos facciones eternamente enemigas, GDI y la Hermandad de Nod, buscan el modo de evitar que el Tiberio acabe con todo el planeta y el punto de partida no podría ser más enigmático, con el villano Kane en el interior del cuartel general GDI y todo un rosario de batallas épicas por delante. ¿Te apuntas a ganarlas? ■



▲ **«Command & Conquer 4» será el último episodio de la saga y aspira a cerrar la serie con todos los honores.**





¡Esta vez es personal!

Splinter Cell. Conviction

ACCIÓN · UBISOFT · OTOÑO 2009

Persiguiendo a un asesino. Dos años después de los sucesos de «Double Agent», Sam Fisher se embarca en una nueva misión. Nada menos que la búsqueda del conductor borracho que, como descubrimos en la entrega anterior de la serie, acabó con la vida de su hija, Sarah. Eso sí, como Sam ha cortado por completo sus realaciones con la organización Echelon tendrá que enfrentarse a esta misión en solitario, sin aliados y, lo más importante, al margen de la ley.





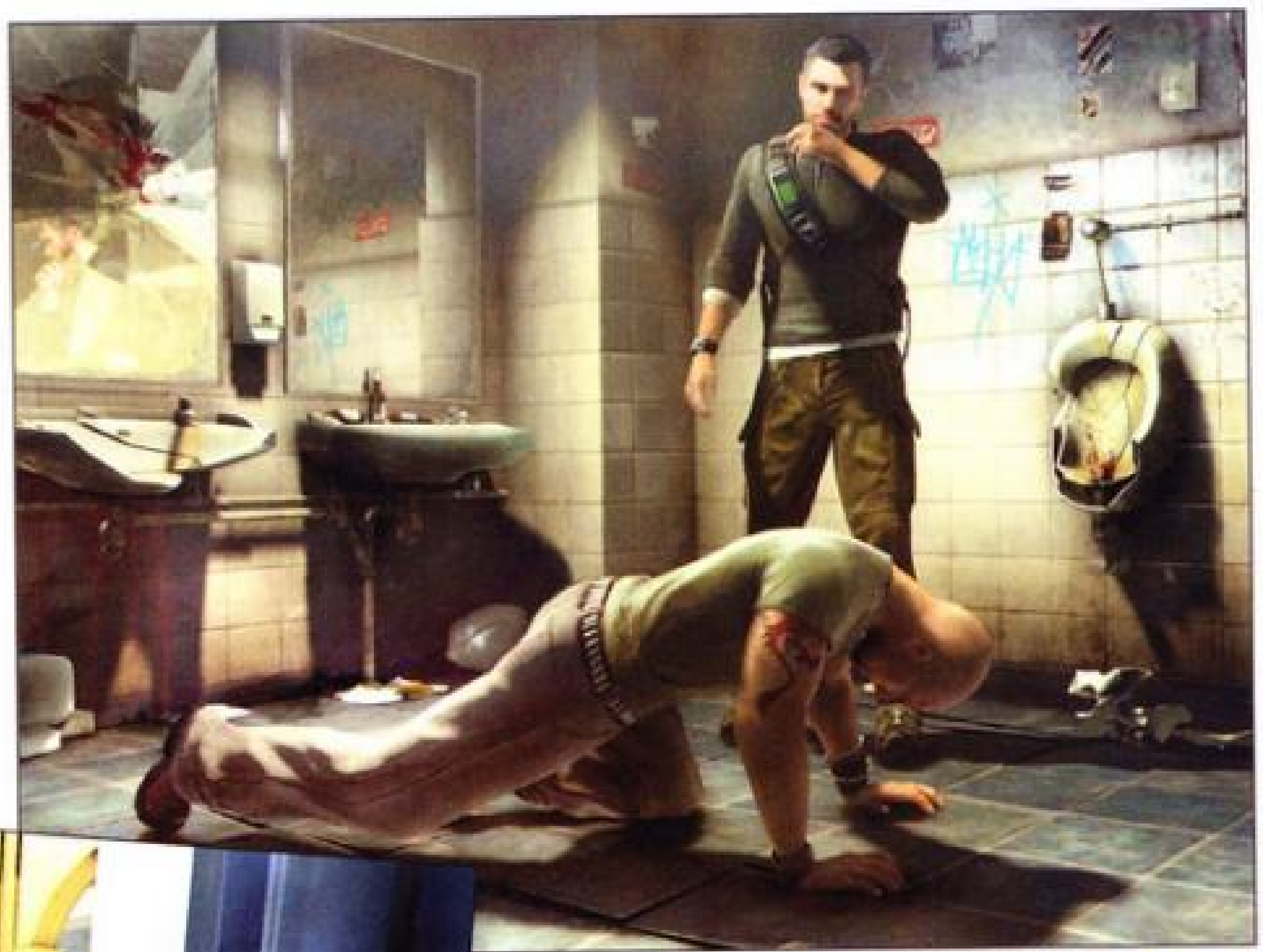
La vuelta al mundo. Aunque no se ha confirmado todavía la lista completa de los escenarios que tendrá el juego se sabe que, como siempre, incluirá ciudades de todo el mundo, entre las que figurarán destinos tan dispares como Malta o Washington. La ambientación, realista y muy detallada será, una vez más, por supuesto, uno de los puntos fuertes del juego.

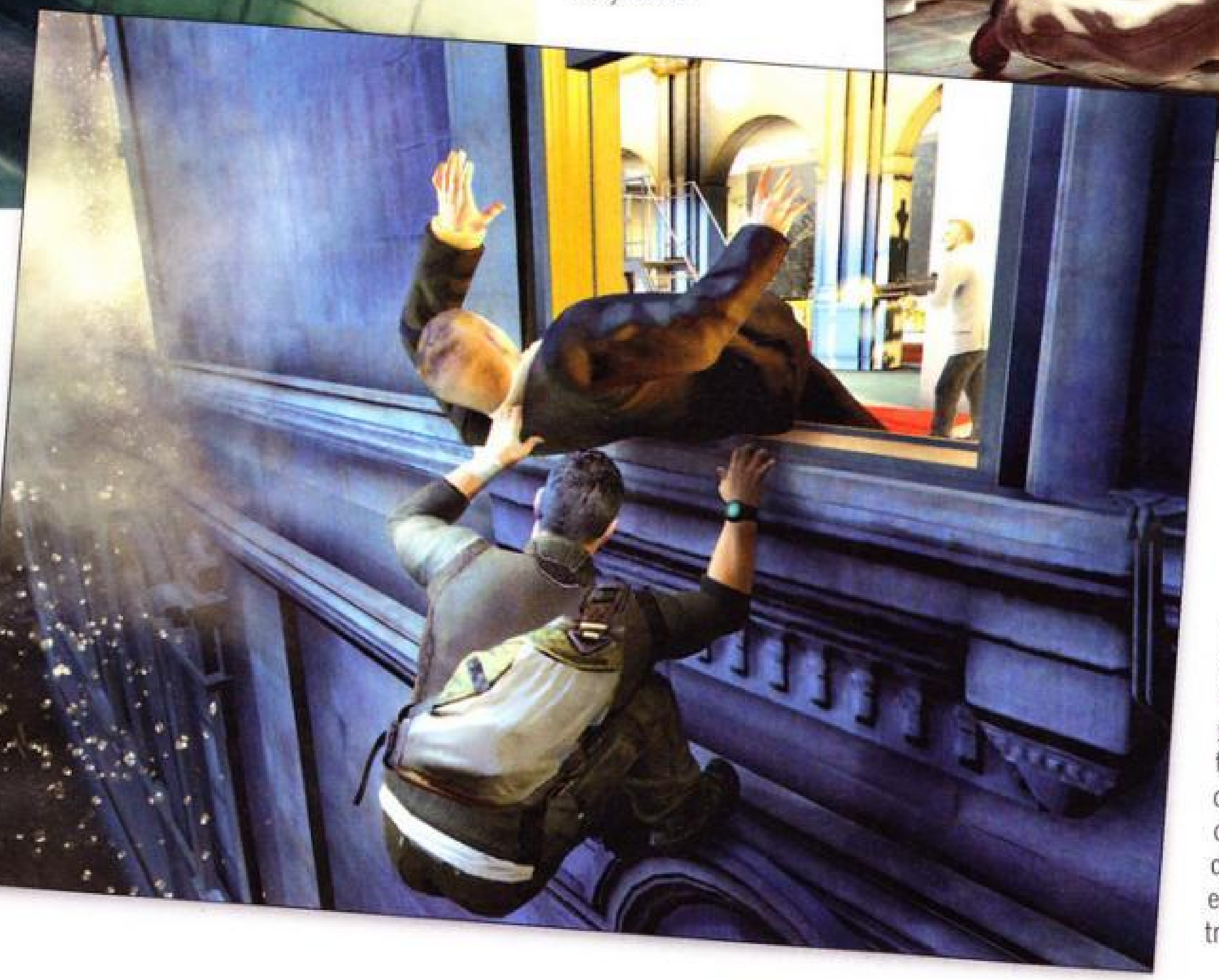


◄ **¡VUELVE SAM FISHER!** La serie de acción e infiltración por excelencia vuelve a nuestros PCs con una nueva entrega que promete ser más oscura, más intensa y mas espectacular que nunca. Esta vez Sam está solo... ¡y muy, muy enfadado!



▲ **¡Realismo total!** Si por algo destacan los juegos de «Splinter Cell» es por su impresionante apartado visual y no parece que «Conviction» vaya a ser una excepción. Gracias a unos gráficos más detallados y espectaculares que nunca, combinados con nuevas animaciones increíblemente realistas y un interfaz muy mejorado el juego contará con un acabado digno de Hollywood.





▲ **Por las buenas... ¡o por las malas!** Actuando al margen de la ley y, además, buscando al asesino de su hija, puedes esperarte un Sam más oscuro y agresivo que nunca. ¿Un ejemplo? Pues, sin ir más lejos, el nuevo sistema de interrogatorios, y es que si atrapas a un enemigo que no quiere contar lo que sabe podrás arrancarle la información ¡a golpes!

◄ **Tendrás que buscarte la vida.** Una de las principales consecuencias de haber roto con Echelon, es que Sam no tendrá acceso a su habitual repertorio de gadgets y armas de última tecnología. Para sustituirlas tendrás que recurrir a tu habilidad, a las armas que consigas arrebatarles a tus enemigos o, incluso, a los objetos cotidianos del escenario que tendrás que usar de manera imaginativa. ¿Tienes que asomarte tras una esquina? Pues rompe el retrovisor de un coche y usa un trozo de espejo para ver, sin ser visto... ¡Como McGyver!

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

CARTA DEL MES
El regreso de Aliens



Estoy entusiasmado con las páginas de pantallas del mes pasado de «Aliens vs Predator». Todavía recuerdo los estupendos ratos que pasé con el original (sí, es verdad, ya tengo unos cuantos añitos) y el miedo que pasé esperando una emboscada detrás de cada esquina. Lo cierto es que esta nueva entrega tiene una pinta excelente, pero, ¿sabéis si tendrá la misma jugabilidad brutal? ¿Dará el mismo miedo? ¡Queremos más datos ya! ■ Paco

R. Pues mira, como la máquina del tiempo la tenemos estropeada no podemos decirte cómo será el juego final :-D pero como somos así de majos y no sabemos deciros que no, hemos incluido un reportaje sobre «Aliens vs Predator» en esta misma revista. Como podrás comprobar cuando lo leas, promete ser genial, así que... ¡tranquilo!

¡Más despacio!

Os escribo para preguntarles a los chicos de Bethesda si no sería osible que bajaran un poco el ritmo con las xpansiones de «Fallout 3» (tres disponibles, os anunciadas). Yo por lo menos es que no oy abasto y la verdad me gustaría que las spaciaran un poco más para poder disfrutar fondo de sus contenidos. ■ Ricard



. Hombre, piensa que esto no es un juego e Rol Online, en el que la presión de los otros gadores te "obliga" a mantener un alto ritno a través de las expansiones. De hecho, na de las ventajas del sistema de compras nline es que te garantiza que las expansioes estarán disponibles durante mucho más empo sin "agotarse" (como podría pasar en na tienda física). Así que, tranquilo, juega a ritmo que las expansiones estarán esperándote para cuando las necesites.

¿Son familia?



Me ha encantado la preview de «Overlord II» del mes pasado, pero si os escribo es porque he leído en ella que el guión del juego lo ha escrito una tal Rhianna Pratchett y me preguntaba si tiene algo que ver con el escritor inglés Terry Pratchett (imagino que sí, porque es mucha coincidencia, el mismo apellido y el mismo oficio :-D). ■ Feliciano Díz

R. Mucha coincidencia sería, efectivamente, pero no lo es, porque en realidad son padre e hija. Y debe haber algo de cierto en eso que dicen de que el sentido del humor se transmite en los genes, porque aunque Rhianna no es ni muchísimo menos tan prolífica como su padre, autor de las desternillantes novelas de Mundodisco, lo cierto es que cuando se pone a escribir y quiere ser divertida, sabe serlo de verdad.

LA POLÉMICA DEL MES
Decisión cuestionable



Estoy totalmente en contra de la decisón que ha tomado la compañía Turbine de abrir el acceso a su juego «Dungeon & Dragons Online» de manera gratuita, cambiando las cuotas mensuales por un sistema de micropagos. A mí me parece que este sistema es totalmente injusto, porque no recompensa al jugador más hábil o esforzado, sino al que más dinero tiene, y creo que es una tomadura de pelo para los que llevamos meses pagando religiosamente nuestra cuota. ■ Toñi

Desde luego se trata de una decisión polémica, excelente para algunos y muy negativa para otros, entre los que tú te encuentras, pero, vamos, puedes estar tranquilo porque Codemasters acaba de "recular" y ha anunciado que esta medida sólo se llevará a cabo en Estados Unidos, pero no en Europa. Ahora, claro, imaginamos que empezarán a llegarnos las protestas de los jugadores que esperaban ansiosos el cambio de sistema. ¡Y es que nunca llueve a gusto de todos!

Menudo año

Os escribo para echaros la bronca por vuestro alucinante reportaje del E3. Sí, habéis leído bien, echaros la bronca... ¡Con lo tranquilo que vivía yo antes de descubrir todo ese montón de juegazos que nos esperan! ¡Ahora llevo dos semanas calendario en mano, echando cuentas de cuánto tiempo falta para que salgan! ¡Si hasta estoy planificando mis vacaciones para no perderme ninguno! ¡Y todo por vuestra culpa! XD ■ Lisardo



R. Chico, ya lo sentimos, ya. ¡Nada, que no se hable más! El próximo año lo que haremos será adjuntar el reportaje del E3 en un sobre cerrado aparte, con un cartel bien gordo de "TOP SECRET". Así todos los que tenéis los nervios delicados podréis guardarlo sin abrirlo en vuestra caja fuerte para evitaros sobresaltos... ¿A que es una buena idea? XD

Por fin, lucha

Acabo de leer vuestra preview de «Street Fighter IV» y tengo que decir que ¡ya era hora! Y es que llevo años sin un buen juego de lucha que echarme a la boca y, además, aguantando que mis amigos consoleros disfruten de juegazos de este tipo casi constantemente. Ahora sólo espero que no se retrase y que el resultado final sea tan bueno como promete. ■ Valentín

R. Estate tranquilo que, como puedes comprobar este mes en su review, ya está disponible y, lo que es mejor, es un excelente juego de lucha con el que podrás entretenerte durante mucho tiempo. Y es que, aunque es verdad que no nos llegan muchos juegos de lucha, si todos los que llegasen fueran así de buenos ya nos daríamos por satisfechos.

Más aventuras

Soy un aficionado a las aventuras gráficas de "Apuntar y pulsar", las de toda la vida, vaya, y os escribo para agradeceros que el mes pasado regalarais «The Secrets of Da Vinci». Creo que es un juego muy entretenido y me lo estoy pasando genial jugándolo. Eso sí, ya estoy esperando con impaciencia la próxima aventura que venga con vuestro DVD, porque... ¿habrá más, verdad? ■ J. H.



R. Pues claro que habrá más, lo que pasa es que hay que dar gusto a toda la "clientela" :-D así que este mes les toca disfrutar a los aficionados a la estrategia con «Imperivm Civitas», el genial juego de FX (¿no lo conoces? Pues no sabes lo que te estás perdiendo... ¡Corre a instalarlo!). Eso sí, el mes que viene podrás disfrutar de «Paradise» una intrigante aventura de ambientación africana. Contento, ¿verdad?



Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Pocos cambios

Me parece genial la noticia de que «FIFA 10» está siendo diseñado en base a la opinión de los jugadores... si es que es verdad, claro. Porque yo creo que todos los años prometen, si no eso mismo, algo muy parecido y al final sacan un calco del de la temporada anterior. Vamos, que a ver si este año se exprimen un poco más la cabeza. ■ Carlos G.S.



R. Hombre, tanto como un calco... Lo que pasa es que es muy difícil ser siempre revolucionario dentro de una serie de simuladores deportivos con entregas anuales. Al fin y al cabo año tras año se trata del mismo deporte, los mismos equipos... Con todo, la serie «FIFA» ha tenido, es cierto, años bastante "continuistas", por llamarlos de así, pero también años de grandes novedades y cambios. EA afirma que el de «FIFA 10» será de los últimos y aunque por supuesto es pronto para asegurar anda, no tenemos motivos para desconfiar de que así sea.

Bandas sonoras



No acabo de entender por qué las bandas sonoras de los videojuegos no se pueden comprar de manera independiente, como sí pasa con las cinematográficas, cuando muchas de ellas son auténticas obras maestras. Porque no me digáis que la música del último «Alone in the Dark» o la de «Fallout 3» no son mejores que las de muchas películas... ■ Andy

R. Aunque todavía es minoritario, lo cierto es que sí existe un mercado para las bandas sonoras de videojuegos. Ya sea a través de la importación (que en otros países la cosa está mucho más extendida), de las ediciones de coleccionista o, cada vez más, de portales online como iTunes o similares, cada vez son más los juegos de los puedes hacerte con s u banda sonora. Todavía queda mucho para que la situación se equipare con las bandas sonoras cinematográficas, por supuesto, pero al menos es un comienzo.

FORMIDABLE



Juegos y cultura. Poco a poco los juegos se van aceptando como una forma más de cultura y este mes, sin ir más lejos, al mismo tiempo que EA anunciaba un acuerdo con la Universidad de Alcalá para llevar los juegos a las aulas, la Universidad Complutense convocaba iDÉAME, un foro para jóvenes desarrolladores. Nosotros ya lo sabíamos, claro, pero está bien que los demás se den cuenta, ¿verdad?

LAMENTABLE



¿Y por qué? Todavía seguimos intentado entender qué motivos puede haber tenido la compañía Terminal Reality para suprimir el modo multijugador de la versión PC de su juego «Ghostbusters: El Videojuego», que sí estará presente en cambio en las versiones de consola. Sean cuales sean las razones, lo que está claro es que se trata de una decisión realmente mala.

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Terminator Salvation

Puntuación Micromanía **89**





A favor — 95 (La otra nota)

¡De película!

Tiene muchísimo mérito haber capturado tan bien la ambientación del universo Terminator, pero sin utilizar la historia de la película, sino una nueva. A mí me parece un juego imprescindible. ■ Silvia

El juego es genial, pero tiene algunos problemas que provienen, sobre todo, de su origen "consolero" (grabación de partidas automática, multijugador inexistente,...). Si no fuera por ellos, sí que se hubiera llevado una nota estratosférica. F.D.L. (Autor de la review)

En contra — 80 (La otra nota)

¿Eso es todo?

Es un buen juego, ¡pero cortísimo! ¿Qué gracia tiene que esté bien, si en unas horas lo has terminado y tienes que guardarlo (que no tiene ni multijugador)? Para mí eso es un fallo muy grave. ■ A. Ordóñez

En su review, nosotros también nos quejamos de su corta duración que te deja, la verdad, con la miel en los labios. Pero yo creo que sus otras virtudes, como su estupenda jugabilidad o su genial ambientación, lo compensan en parte. F.D.L. (Autor de la review)

preguntas sin respuesta

¿Qué... barbaridad de gráficos están preparando los responsables de «DiRT 2» que hasta han decidido parar su desarrollo a la espera de que aparezca DirectX 11?

¿Por qué... no se deciden de una vez en Activision sobre si el nombre de la serie «Call of Duty» va a aparecer o no en el título de «Modern Warfare 2»?

¿Cómo... será el misterioso juego en el que están trabajando ahora mismo los chicos de Gearbox y del que no ha trascendido ni una palabra?

¿Dónde... piensa usar Blizzard el término "Cataclismo" que al parecer ha inscrito hace poco en la oficina del Registro de la Propiedad Intelectual?

¿Cuántos... usuarios podrá alcanzar «Free Realms», si en siete semanas ya ha llegado a los tres millones?

¿Por qué... no imitan más compañías a The Creative Assembly, que ha puesto a la venta la banda sonora de «Empire. Total War» en iTunes?

¿Quién... iba a imaginar hace unos años los resultados de un reciente estudio que dice que hoy en día la mitad de los jugadores de PC son mujeres?



¡ASÍ CONDUCE UN CAMPEÓN!

» **SE ACABÓ EL "UNDERGROUND".** Al menos de momento, y es que en esta entrega, la serie «Need for Speed» abandonará el mundo de las carreras ilegales y las persecuciones policiales para sustituirlas por pruebas oficiales en circuitos reales.

» **REALISMO TOTAL.** El cambio más sorprendente, no obstante, será el del tono arcade de anteriores entregas por una simulación extremadamente realista que pondrá a prueba toda tu habilidad al volante.





¡Llega el nuevo rey de la velocidad!

NEED FOR SPEED SHIFT

Si lo tuyo son las carreras ilegales, las persecuciones a toda pastilla y los trompos, mucho nos tememos que te has equivocado de sitio... Aquí lo que buscamos son pilotos de verdad que sepan pilotar coches de verdad en competiciones de verdad. ¿Estás a la altura del desafío?

La serie de referencia cuando de juegos de velocidad se trata prepara su regreso a nuestros PCs, y lo hace trayendo una sorpresa de la mano: «Need for Speed Shift» abandonará las carreras urbanas y el tono arcade de la anterior entrega de la serie, «Undercover», para reemplazarlos por competiciones oficiales, un poco en el estilo del penúltimo juego de la saga, «ProStreet», y, lo más importante, por un enorme realismo en todos los aspectos del juego. El resultado, tal y como hemos podido comprobar de primera mano, promete ser alucinante.

REALISMO A TOPE

Como te decimos, no esperes encontrarte en «NFS Shift» persecuciones policiales, conducción libre por carreteras o ciudades o carreras nocturnas ilegales... eso es ya cosa del pasado. En su lugar, «Shift» te ofrecerá un modo campaña absolutamente realista en el que tendrás que convertirte en un piloto profesional para enfrentarte a una larga temporada de competiciones oficiales en circuitos cerrados. La palabra clave de este planteamiento es, por supuesto, "realista" y es que todo en «Shift» está siendo desarrollado para transmitirte la sensación de estar conduciendo algunos de los coches más potentes y exclusivos del mundo.

Visualmente este realismo se alcanzará a través de un acabado gráfico de una calidad como pocas veces se ha visto en el género. Sólo tienes que echar un vistazo a las pantallas que ilustran estas páginas para comprobar la increíble potencia que promete alcanzar el motor gráfico de «Shift», con un nivel de detalle tanto en los modelos de vehículos y escenarios como en las propias texturas empleadas que será sencillamente gigantesco. A esto hay que añadirle, claro, una enorme lista de efectos visuales de enorme calidad que potenciarán aun más el realismo: desenfoque de movimiento (más conocido como "blur"), efecto túnel a altas velocidades, distorsión de la imagen por el calor de los motores, reflejos en los limpiaparabrisas... y, por supuesto, desperfectos y deformaciones en los coches a medida que van sufriendo una colisión tras otra, y es que muy poco realista sería el juego si después de "frotarte" contra la mediana durante 500 metros tu coche saliera con la carrocería intacta.

Estos desperfectos, claro, afectarán también al rendimiento del coche, y es que el motor físico del juego promete una potencia igual o incluso superior a la del motor gráfico. Esta potencia se traducirá en una experiencia de juego increíblemente realista, que ►►

Conviértete en piloto profesional y disfruta de un realismo increíble en las carreras más espectaculares

- Género: **Velocidad**
- Estudios/Compañía: **Slightly Mad Studio/EA**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **17 de septiembre**
- *shift.needforspeed.com/es*

LAS CLAVES

- Te pondrá en la piel de un piloto profesional de carreras.
- No habrá carreras ilegales ni policías, sólo pruebas oficiales en circuitos cerrados.
- El realismo será máximo, tanto en la conducción como en el acabado gráfico.
- Incluirá 18 circuitos diferentes, algunos ficiticios y otros reales, con licencia oficial.
- Podrás elegir entre 60 coches reales, de entre los más potentes y exclusivos del mundo.
- Podrás personalizar y ajustar tanto el aspecto como el rendimiento de tus coches.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Esto sí es real! Toda la fuerza de una serie clásica con un acabado brutal y un realismo insuperable.



▲ **¡VUELVE «NEED FOR SPEED»!** O, lo que es lo mismo, ¡vuelve la velocidad! Acompañada, claro, de los mejores coches y las carreras más espectaculares.



▲ **¡EL REALISMO MANDA!** En esta entrega la consigna será ofrecer la conducción más realista, y desde luego parece que el objetivo se va a cumplir.





▲ ¡ESTA VEZ CORRES A LA LUZ DEL DÍA! Nada de carreras "underground", de concursos de derrapajes o de persecucionas policiales. Esta vez se trata de carreras profesionales en las que tendrás que demostrar lo que vales.



▲ LO MIRES POR DONDE LO MIRES. Como siempre, el juego pondrá a tu disposición diferentes puntos de vista para que elijas el que prefieras.



▲ ¡MENUDO COCHAZO! Se incluirán 60 coches diferentes, todos ellos reales, desde los más modestos, hasta algunos de los coches más caros del mundo.



▲ ¡ADÁPTATE O PIÉRDETE! Cada uno de los coches incluídos tiene unas características que lo hacen distinto a los demás, y cada circuito requiere de un pilotaje diferente. Para alcanzar la victoria tendrás que dominarlos todos.



¡QUÉ PENA DE COCHE!

CONDUCE CON CUIDADO. El juego contará con un avanzado sistema de deformaciones y desperfectos en tiempo real. El menor roce dejará una marca bien visible en la pintura de tu coche y, a partir de ahí, la cosa irá empeorando: cristales rotos, puertas abolladas, ruedas pinchadas, el capó que sale por los aires... Y todo esto, por supuesto, tendrá efectos sobre la conducción, así que más te valdrá no despistarte si no quieres cruzar la meta... ¡empujando tu coche!

►► tomará en consideración una larguísima lista de factores, -algunos tan peregrinos como la presión de los neumáticos o el espesor de su cubierta de goma, por poner sólo dos ejemplos- y que hará que el juego resulte un verdadero desafío hasta para los aficionados más veteranos a los juegos de velocidad.

UN DESAFÍO DE ALTURA

Dicho esto, el juego ofrecerá la posibilidad de graduar parcialmente la dificultad y hasta de activar un sistema de ayudas y guías que te indicarán, mediante la sobreimpresión de líneas de colores en el asfalto, la mejor trazada para la curva o la velocidad adecuada para cogerla, pero con todo y con eso la experiencia de juego en «Shift» será más similar a la de simuladores más "duros", en la línea de la serie «Race Driver», por ejemplo, que a la de los anteriores juegos de «Need for Speed».

El juego incluirá 60 coches diferentes, entre ellos algunos de los deportivos más deseados del mundo

Pero si desafiante va a ser la conducción, no esperes que sean tus rivales los que te lo vayan a poner más fácil... Antes al contrario, la IA de tus oponentes promete un enorme realismo (sí, también aquí, realismo) con una variedad de comportamientos y estilos de conducción como la que podrían presentar un grupo de conductores humanos. En este apartado uno de los aspectos más originales es que el juego incluirá una especie de "sistema de afrentas", por llamarlo de alguna manera, que hará que los conductores rivales tomen nota de tu estilo de conducción y lo recuerden para futuras carreras, de manera que si te muestras especialmente agresivo con alguno de ellos (con adelantamientos bruscos, "toques" en las curvas, etc...) éste lo recordará y es muy probable que te "devuelva el favor" en el futuro.

COCHES DE LUJO

Por lo que se refiere a su contenido, «Need for Speed Shift» incluirá nada menos que 18 circuitos diferentes, entre los



▲ **¡NO ESPERES FAVORES!** La IA de tus rivales promete alcanzar un nivel realmente alto. Cada uno tendrá su propio carácter, pero todos aprenderán de sus errores y se fijarán en tu estilo para ponértelo lo más difícil posible.



▲ **PON EL COCHE A TU GUSTO.** Como no podía ser de otra forma en un juego de esta serie, tendrás la opción de personalizar el aspecto de tu coche a tu gusto: unas pegatinas por aquí, un alerón por allá y... ¡mira que chulo!







¡A TODA VELOCIDAD!

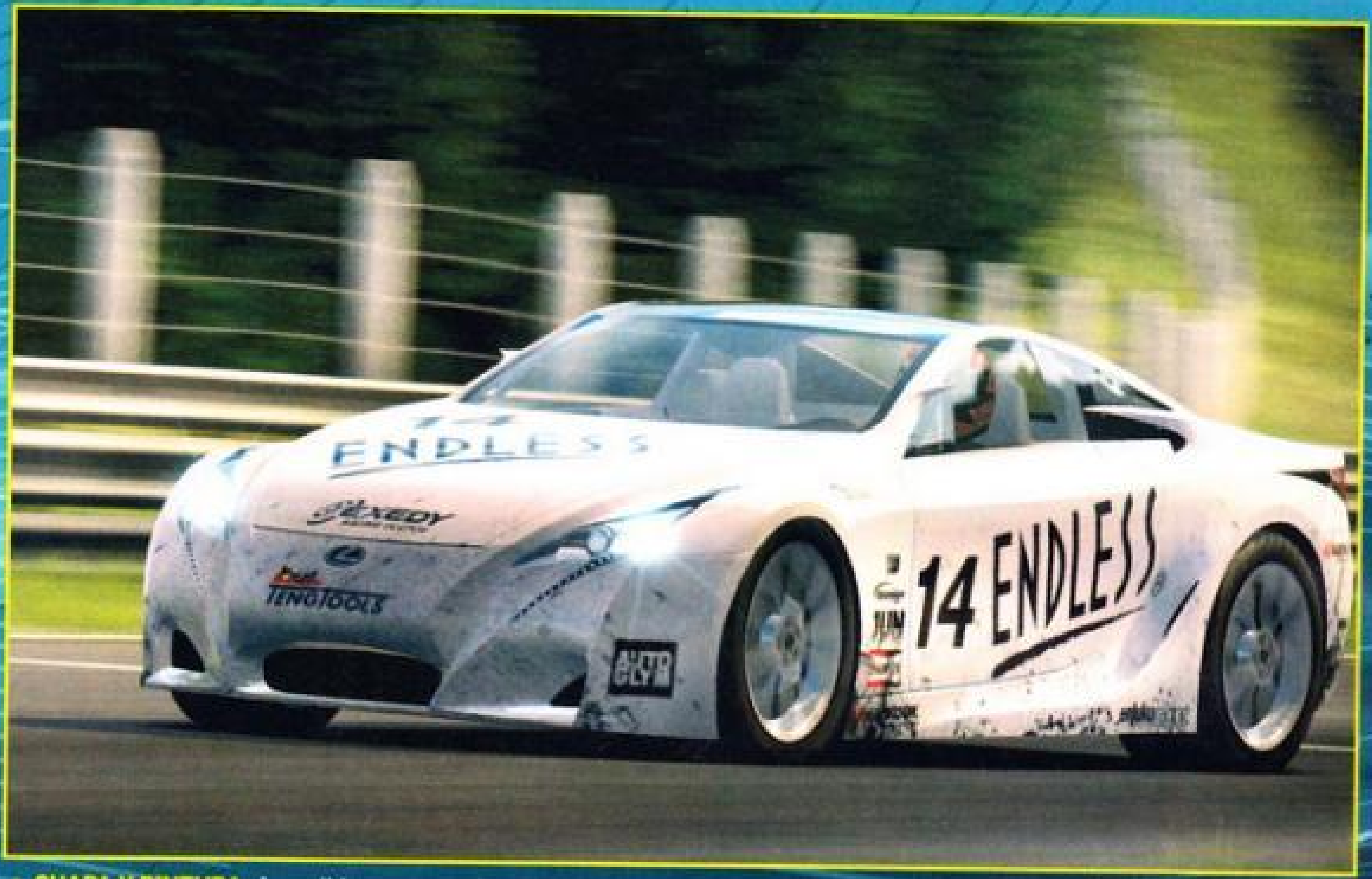
SIENTE LA ACELERACIÓN. Desde el primer momento que te pongas al volante y pises el aceletrador el juego te transmitirá una abrumadora sensación de velocidad. Para conseguirla «Shift» recurrirá a varios tipos de efectos visuales (blur, efecto túnel, sacudidas...) y sonoros, con un resultado que promete ser alucinante.

que habrá tanto pistas ficticias diseñadas específicamente para el juego, como circuitos reales, con licencias oficiales, como Laguna Seca, Silverstone o Spa Francorchamps, como circuitos urbanos que recorren las calles de ciudades como Londres o Tokio. Pese a que estos últimos circuitos son, en realidad, ficticios, puesto que su trazado es totalmente arbitrario, hay que destacar que las ciudades serán reproducciones absolutamente fieles de sus contrapartidas reales, hasta el extremo de que cualquiera que haya estado en, por ejemplo, Londres, podrá reconocer las calles, edificios y monumentos por los que discurre el circuito.

En cuanto a los coches, uno de los puntos cruciales de cualquier título de velocidad, el juego contará con nada menos que 60 vehículos, muchos de los cuales se cuentan entre los vehículos más caros y deseados del mundo. ¿Qué aficionado a la velocidad no estaría loco por poner las manos (no digamos ya pilotar a toda velocidad) co- ▸▸







▲ **CHAPA Y PINTURA.** A medida que tu coche acumule vueltas y kilómetros los efectos de la carrera se harán visibles en su carrocería: arañazos, manchas, salpicaduras... Más te vale limpiarlo entre carrera y carrera, porque... ¡menuda pinta!



▲ **¡SÓLO FALTA EL MECHERO!** El interior de los coches también ha sido reproducido hasta el más mínimo detalle. No sólo eso, sino que todos los elementos del salpicadero (indicadores, velocímetros...) serán totalmente funcionales.



CIRCUITOS PARA TODOS

VARIEDAD GARANTIZADA. Entre los 18 circuitos que se incluirán en el juego habrá algunos diseñados específicamente para esta entrega, pero el resto serán o bien circuitos oficiales, o bien circuitos urbanos en ciudades reales.

ESTO ME SUENA. Todos ellos tendrán en común un diseño cuidadísimo que, en el caso de los circuitos reales, incluirá una reproducción casi fotográfica de sus versiones originales.

►► ches como el Aston Martin DBR9, el Audi TT 3.2 quattro, el BMW M3 GT2, el Chevrolet Camaro SS, el Lamborghini Reventón, el Mercedes-Benz SLR McLaren 722 Edition o el Bugatti Veyron 16.4? Pues todos ellos y muchos más estarán a tu disposición en el garage de «Need for Speed Shift».

Por otra parte, aunque difícil, es posible que ninguno de estos coches te acabe de convencer, pero no pasa nada, porque hasta eso está previsto. Y es que, como no podía ser de otra forma dentro de un juego de la serie «Need for Speed», tendrás la oportunidad de personalizar y ajustar (de tunear, vaya) cualquiera de los coches a los que ganes acceso. Así, podrás por una parte ajustar su rendimiento, aprovechando una vez más la potencia del motor físico y el realismo de la simulación, modificando diferentes parámetros, como la suspensión, los neumáticos, etc... Por otra parte podrás también, por supuesto, modificar su aspecto totalmente, tanto en su exterior como, incluso, en su interior.

DARÁ QUE HABLAR

Todavía hay, desde luego, algunos aspectos sobre los que nos gustaría conocer más datos, como su modo multijugador, del que lo único que se sabe es que admitirá 16 jugadores, aunque hasta eso podría estar sujeto a revisión. O del resto de modos de juego aparte del modo campaña, o de las opciones de configuración de las carreras...

Pese a todo, y con la lógica prudencia que hay que guardar siempre con un juego que todavía está en desarrollo, parece bastante seguro afirmar que «Need for Sped Shift» va a ser uno de los juegos de velocidad más impactantes de los últimos (y también de los próximos, ya puestos) meses. Si eres aficionado al volante, harás bien en estar muy pendiente de su lanzamiento. Nosotros, desde luego, no pensamos quitarle el ojo de encima. ■ **J.P.V.**

La apuesta por el realismo será total, pero también se podrán activar ayudas para facilitar la conducción



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Rocksteady/Eidos**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Septiembre 2009**
- *www.batmanarkhamasylum.com*

LAS CLAVES

- Te pondrá en el pellejo de Batman, enfrentándote a algunos de sus enemigos más conocidos del cómic.
- La acción se desarrollará en el psiquiátrico de Arkham, tras un motín provocado por el Joker.
- Mezclará peleas, infiltración, puzzles y minijuegos.
- Usará un sistema de combate llamado "free flow" para ofrecer las animaciones más fluidas y realistas.

PRIMERA IMPRESIÓN

El Batman que el PC se merece. Un juego que será para tu PC lo que "El Caballero Oscuro" fue al cine.

Batman Arkham Asylum

¡Un héroe con lo que hay que tener!

Así que el Joker la ha liado parda en el psiquiátrico de Arkham, sus sicarios han tomado el control del lugar y, encima, se le han unido Bane, Harley Quinn y más amiguetes... ¡Cuando vean la batseñal se van a enterar de con quién se la juegan!

La verdad, hay que reconocerles a los héroes de cómic la capacidad de aguante que tienen. No sólo están encerrando una y otra vez a los mismos villanos sino que, además, tienen que soportar que se les rían en la cara cada vez que se escapan. Pero, por fin, parece que a tipejos como Joker, Bane o Croc, archienemigos de Batman, se les van a quitar las ganas, al menos por una temporada, de tocarle las narices al alter ego de Bruce Wayne. Aunque, eso sí, te va a tocar a ti convencerlos, y no será tarea fácil porque se han juntado todos ellos, y alguno más, en el próximo juego para PC protagonizado por el hombre murciélago.

EL ESPLENDOR DE BATMAN

Si no has estado al tanto hasta ahora de todo lo que te hemos ido contando de «Batman. Arkham Asylum» en Micromanía, te vamos a resumir en estas páginas sus características principales y a contarte lo último que hemos visto del juego, gracias a la última versión disponible que hemos tenido en las manos. De momento, y sólo para ir abriendo boca, podemos decirte que tiene punta de convertirse en uno de los mejores juegos que hemos visto en lo que llevamos de 2009.

¡UN JUEGO DE LOCOS!

En «Arkham Asylum» te meterás en la piel del hombre murciéla-

Te convertirás en Batman en el juego de superhéroes más espectacular de los que han aparecido para PC hasta ahora

¿A qué se parece?



Assassin's Creed

■ Un espectáculo de acción que combina distintos estilos, con una ambientación histórica.



Watchmen

■ Combate y acción que mezcla cómics y cine, en un estilo mucho más directo y básico.



▶ ¿Quieres convertirte en el Caballero Oscuro? ¡Ahora podrás ser Batman en la acción más "comiquera" para PC!



▶ El juego mezclará múltiples peleas con infiltración y sigilo.

¿Sabías que...

...el primer trailer oficial de «Batman. Arkham Asylum» se publicó de modo exclusivo en la edición de Blu-ray de "El Caballero Oscuro"?



▶ Toda la acción se desarrollará en el interior del psiquiátrico, y podrás jugar con distintos estilos.



▶ ¡Míralo! Ni atado se puede estar quieto. Y es que todo el lío en «Arkham Asylum» lo empezará el maldito Joker.





o en el momento en que lleva uno de sus más recalcitrantes nemigos, Joker, al psiquiátrico e Arkham, para ser encerrado urante una buena temporada. ero, como era de esperar, las osas no tardarán en torcerse. n descuido de sus carceleros cabará con Joker liberado de us ataduras, un motín en pleno siquiátrico y algunos de los enemigos más poderosos de Batman ándola parda en el edificio. Para ás inri, acabarás descubriendo que lo cosa no ha sido casual y el maldito loco amenaza con llevar el caos a todo Gotham y... hasta aquí podemos leer. Pero esto, amigo, es sólo el principio de la historia. La acción que luego podrás disfrutar te va a dejar tan alucinado que te van a entrar ganas de ir cosiéndote una máscara y una capa con las cortinas del salón, si es que logras levantarte de la silla durante el tiempo suficiente, claro, porque «Arkham Asylum» va a ser, casi, casi como si fueras el protagonista de una nueva peli de Batman.

PELEAS Y JUGUETITOS

«Batman. Arkham Asylum» será, en esencia, un juego de acción, pero no te esperes nada convencional que puedes comparar con algún otro título del género, al menos que se haya visto en mucho tiempo en PC.

Para empezar, porque Batman no es un tipo corriente que utilice armas. Al menos, normales. Lo suyo son los "juguetes": batarangs, garfios, explosivos y otros cacharros que podrás ver y manejar en «Arkham Asylum» y que, además, tampoco podrás usar a lo loco. ¿Por qué? Porque lo que hemos jugado de «Arkham Asylum» es una acción que mezcla combate cuerpo a cuerpo con exploración, investigación, sigilo e infiltración. Algo así como una mezcla entre «Assassin's ▶▶



La alucinante ambientación y el genial espectáculo gráfico te dejarán pegado al asiento. ¡Será total!





Freeflow. Otra vez: Freeflow. Vale, suena algo raro, pero básicamente se trata de ofrecer las animaciones más alucinantes que puedas imaginar.



¡Maldita sea, Croc también está aquí! Bueno, Croc, Bane, Zsasz, Harley Quinn... ¡esto es una fiesta!

DEL CÓMIC A TU PC



EL JOKER, Y OTROS ARCHIENEMIGOS de Batman se darán cita en «Arkham Asylum». El diseño de algunos de estos conocidos personajes se basará en los cómic más populares protagonizados por el hombre murciélago, como la Broma Asesina, uno de los más famosos de los últimos años.



CINCO GRANDES ENEMIGOS son los que, por el momento, han confirmado su presencia en «Arkham Asylum»: Joker, Bane, Cocodrilo Asesino, Harley Quinn y Zsasz. Se ha especulado con la participación de otros, como Enigma, pero por lo que se ha visto del juego, por ahora, no hay más confirmados.



ADEMÁS DE LOS ENEMIGOS de Batman, también aparecerán algunos secundarios de inevitable presencia, como el comisario Gordon. Pero, como ocurre con los enemigos del hombre murciélago, de momento Rocksteady no ha confirmado la aparición de más personajes principales.

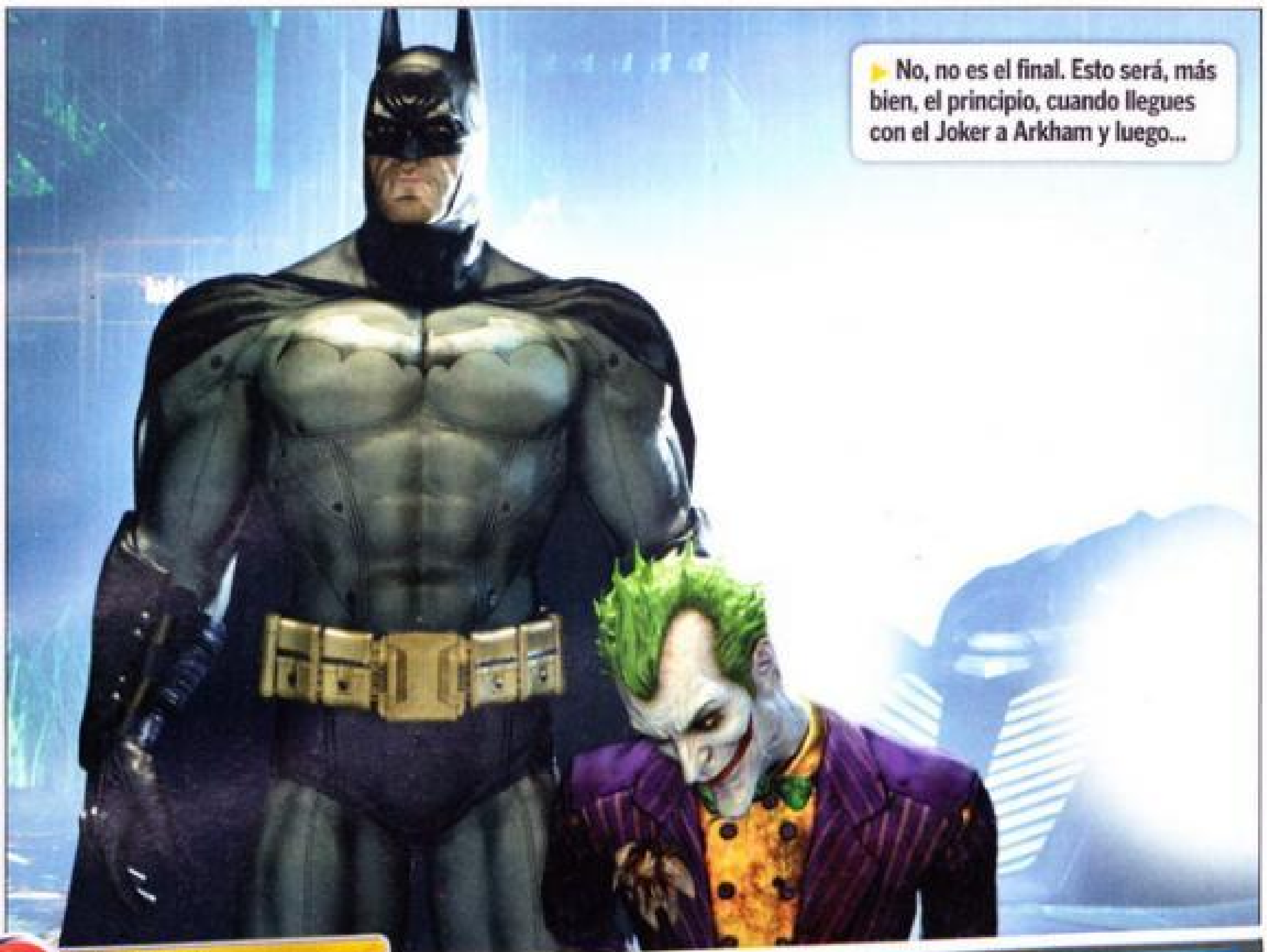
►► Creed», «Splinter Cell» y los cómics de DC. Como punto de partida no suena mal, ¿verdad?

HÉROE Y DETECTIVE

Las numerosas misiones de «Arkham Asylum» –en la versión que hemos visto no estaban todas al completo, pero sí ofrecía un panorama general de lo que tendrá el juego final– abarcarán distintos estilos de juego.

Unas te obligarán a acabar con algunos de tus enemigos sin ser detectado, atacando por la espalda, usando el entorno para no ser identificado –por ejemplo, usando el garfio para colgarte en salientes de las paredes y techos, y controlando todo el escenario desde arriba–, etc. Otras te meterán de lleno en un auténtico festival de puñetazos, llaves, golpes y patadas. Serán aquellas en las que el "free flow", el sistema de animaciones diseñado por Rocksteady, que intentará imitar en lo posible a las espectaculares peleas vistas en "El Caballero Oscuro", por ejemplo, hará gala de todo su potencial. Y otras misiones te obligarán a investigar a fondo el entorno y a tus enemigos, usando la tecnología "batmanística". Es cuando entrará en acción el "modo detective", en que usando una muy peculiar visión de algo parecido a los rayos X podrás identificar a tus enemigos por un sistema de visión calorífica, así como tener datos sobre su estado emocional –asustado, nervioso, etc.– que podrás usar en tu favor, además de localizar objetos y secciones del escenario que podrás utilizar para eliminar a tus adversarios o abrirte camino a través de las paredes, por ejemplo, usando explosivos.

«Arkham Asylum» se inspira en varios de los cómics y series de animación para TV protagonizadas por Batman



No, no es el final. Esto será, más bien, el principio, cuando llegues con el Joker a Arkham y luego...

¿Sabías que...

...el guionista de «Arkham Asylum», Paul Dini, ha escrito muchos de los guiones de la serie de TV «Batman. The Animated Series»?

UN BATMAN SÓLO PARA TI



UNA ESPECTACULAR EDICIÓN PARA COLECCIONISTAS de «Arkham Asylum» ha sido confirmada para todas las plataformas disponibles del juego, tanto consolas como PC. Aunque, claro está, se tratará de una edición que costará bastante más que la estándar y tendrá una disponibilidad limitada a unas decenas de unidades.

INCLUIRÁ OBJETOS EXCLUSIVOS, como una réplica del batarang usado por Batman en el juego, así como un DVD con vídeos del desarrollo del juego, códigos especiales para descargas en Internet o el diario del doctor Arkham, convirtiéndose en una preciada pieza digna de figurar en las mejores colecciones. ¿Serás lo bastante fan como para hacerte con una?



¡El Caballero Oscuro puede con todo! Si no bastan los puños usa tus "juguetes".



Si no te juntaras con el malote del Joker no acabarías así, amiguete.

Todo esto conformará, de forma muy somera, la base de las enormes posibilidades de interacción con los personajes y escenarios, y algunas de las posibles acciones que podrás llevar a cabo en «Arkham Asylum». Pero, con un héroe que es una bestia parda, no te creas que todo va a ser llegar, machacar y triunfar.

MÚSCULO Y CEREBRO

Si por algo se distingue Batman en los cómics, además de por su personalidad atormentada y ligeramente transtornada, es por tener un cerebro más grande que sus músculos, y en «Arkham Asylum» habrá de ambos en cantidad. Así que tendrás que exprimirte muy bien la sesera en muchas misiones para dar con una forma de superar obstáculos y enemigos y, lo mejor, no necesariamente de una única manera. Muchas de las misiones -y cada zona de minijuegos o, como los llama el juego, desafíos- ofrecerán más de una alternativa para ser superadas y recompensas en forma de puntos de experiencia, que podrás invertir en hacer un Batman más poderoso.

Y, luego, claro, estarán los archienemigos de Batman, de los que Rocksteady ha reunido uno de los grupos más representativos de las aventuras del hombre murciélago en cómic y series de animación. Bane, Croc, Zsasz, Harley Quinn... no en vano, el guionista de «Arkham Asylum» es Paul Dini, viejo conocido, a buen seguro, de los aficionados a las series de animación protagonizadas por Batman, y el mejor ejemplo de que el estudio no sólo ha querido ofrecer con este proyecto un gran juego de acción, sino una historia a la altura de las circunstancias.

Te enfrentarás a los enemigos más conocidos y carismáticos de Batman, en una mezcla de combate e infiltración

EL ESPECTÁCULO BATMAN

Lo último que te queda por esperar en «Arkham Asylum» es la guinda del pastel, visto lo visto. Y no es otra cosa que una ambientación increíble, donde no sólo el apartado gráfico será sensacional, sino que los diálogos, el doblaje, la opresiva atmósfera del psiquiátrico de Arkham y las nada agradables secuencias protagonizadas por los enemigos mencionados te dejarán indiferente. Esta será, sin duda, la más alucinante, espectacular y oscura aventura del hombre murciélago. ■ F.D.L.





- Género: **Acción/Plataformas**
- Estudios/Compañía: **Frozenbyte**
- Distribuidor: **Nobilis**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Verano 2009**
- ***trine-thegame.com***

Trine

Tres contra las fuerzas del Mal

Érase una vez, en un reino muy, muy lejano, un caballero, un mago y una ladrona... Podría ser el comienzo de un cuento de hadas, pero es el de un juego para PC, que, además de su inspiración fantástica, tiene hasta narrador... ¡y será alucinante!

LAS CLAVES

- Mezclará acción, plataformas y puzzles, en un mundo de juego de fantasía.
- Habrá tres personajes disponibles con distintas habilidades, un mago, un guerrero y una ladrona.
- Deberás coordinar las acciones de los tres, cambiando entre ellos, para superar cada nivel de juego.
- Para resolver puzzles podrás crear objetos de la nada y usar la simulación física.
- Podrás jugar en modo individual o cooperativo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Alucinante mezcla de acción y puzzles. Un juego que te sorprenderá, repleto de fantasía y desafíos.

Desde hacía bastantes años no habíamos presenciado que un estilo de juego clásico viviera un "revival" como el de ahora, con títulos donde acción, puzzles, plataformas y tu habilidad e imaginación primaran sobre consideraciones como reflejos, puntería o realismo. «Trine» es el ejemplo más reciente de este estilo, al que podrías sumar otros juegos como los de la serie LEGO protagonizados por Indiana Jones o Batman. Y, todo hay que decirlo, «Trine» también promete ser uno de los más destacados, si no el más.

TRES CONTRA EL MAL

«Trine» será un juego ambientado en un mundo de fantasía, un universo de espada y brujería donde la Magia, los trasgos, fantasmas y los caballeros medievales son los que parten el bacalao. En él, un peculiar trío, compuesto por un caballero de brillante y algo rechoncha armadura, espada en ristre, una ladrona de agilidad y puntería perfecta con su arco y flechas, y un mago de hechizo presto, tendrán que aunar sus fuerzas y habilidades para hacer frente al Mal, el Caos y las fuerzas de la Oscuridad, que amenazan el antes pacífico reino en el que habitan.

Controlarás a tres personajes distintos, con habilidades únicas, para salvar del caos y la magia oscura a un lejano reino

SUMA DE HABILIDADES

La historia de «Trine» quizá no sea muy original. Quizá su ambientación –ipese a lo alucinante, espectacular y brillante de su diseño artístico!– tampoco te parezca una revolución. Pero, como te decíamos, su diseño de acción y jugabilidad, que parece inspirado en clásicos como «Lost Vikings» –que recordarás, si ya jugabas con el PC a principios de los 90–, te dejará tan pegado a la silla que hará falta una palanca para levantarte y que pares de jugar.

Los protagonistas de «Trine» tendrán que enfrentarse a una serie de niveles plagados de puzzles y enemigos, que tendrá que superar usando y sumando sus habilidades particulares. ¿Cómo? Bueno, primero te diremos lo que puede hacer cada uno. Pontius, el caballero, es la personificación de la

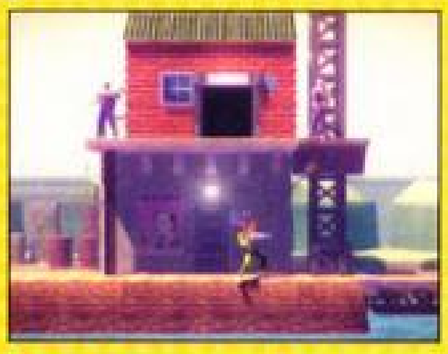
¿Sabías que...

...podrás jugar a «Trine» en un modo cooperativo, en el que cada jugador manejará a uno de los tres personajes?



En el mundo de «Trine» sólo la unión de un caballero, una ladrona y un mago podrá acabar con el Mal.

¿A qué se parece?



Bionic Commando Rearmed

Plataformas y puzzles, como en «Trine» pero con un único personaje disponible.



Lego Indiana Jones

Puzzles y plataformas que también precisan la coordinación entre dos personajes distintos.



¿Qué prefieres, solucionar las cosas con la magia o superar a tus enemigos a espadazo limpio?



Mezclando plataformas, puzzles y una simulación física alucinante podrás superar cada nivel del juego.





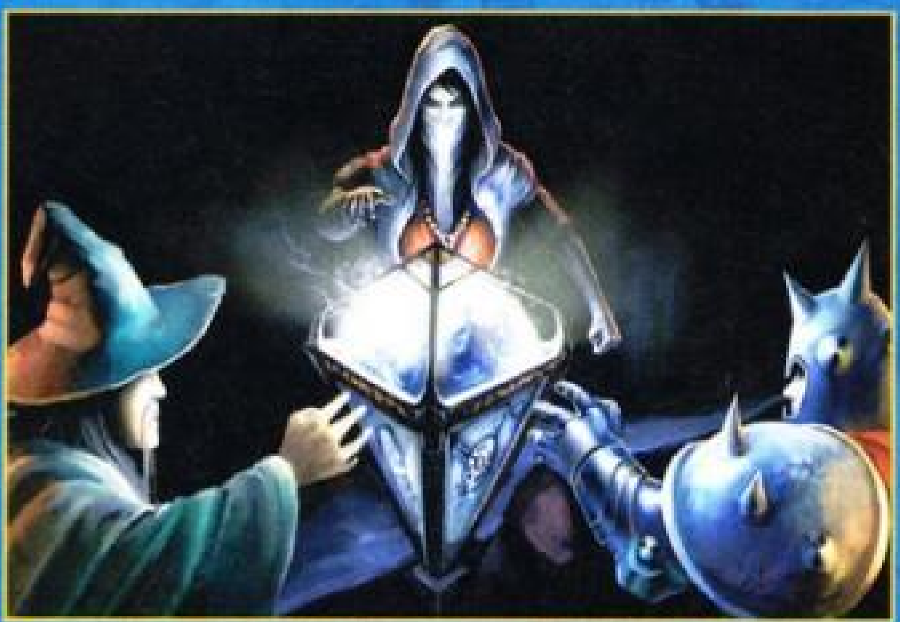
fuerza. Con su espada y su escudo podrá combatir enemigos, defenderse de ellos, romper barreras, empujar objetos... Zoya, la ladrona, podrá atacar enemigos a distancia con su arco y flechas. También dispondrá de un gancho con el que colgarse del techo y de plataformas, balanceándose para superar obstáculos, y goza de una agilidad tremenda que le permite dar unos saltos enormes. Finalmente estará Amadeus, el mago. No es muy fuerte, no es muy duro, pero podrá crear objetos con los que activar ciertos resortes, y manejar con la magia cualquier otro objeto, haciéndolo levitar para moverlo de un lado a otro sin esfuerzo aparente.

¿Cómo superar los distintos obstáculos y puzzles de «Trine», con estos personajes? ¿Cómo usar sus habilidades de forma eficaz? Pues eso, amigo, será cosa tuya... y de tus amigos.

SOLO O CON AMIGOS

«Trine» te permitirá intercambiar en todo momento el control de cualquier de los personajes, en todo lugar, para usar distintas tácticas, según tus gustos, para resolver cualquier situación. Pero también lo podrás hacer en un modo de juego cooperativo, junto a dos amigos. «Trine», sea como sea, promete ser una de las grandes sorpresas del momento: espectacular, preciosista, divertido y muy, muy jugable. ■ F.D.L.

TRES, ERAN TRES...



TRES PERSONAJES DISTINTOS se darán cita en «Trine». Ya sea en modo invidual o cooperativo, podrás manejar a cualquiera de ellos en cualquier momento. En muchas ocasiones -y será una de las grandezas de «Trine»- podrás resolver los puzzles usando a cualquiera de ellos, pero en otras tendrás que combinar sus habilidades para superar ciertos desafíos.



- Género: **Rol Online**
- Estudios/Compañía: **NCSoft**
- Distribuidor: **Friendware**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **25 de septiembre**
- ***eu.aiononline.com***

Aion

¡Rol de altos vuelos!

Veamos, así que te ataca un demonio por un lado, un esqueleto por el otro y arañas por los dos restantes... Bueno, si fuera otro juego estarías en un buen lío, pero aquí sólo tienes que extender tus alas y salir volando... ¡¿A que mola?!

LAS CLAVES

- Dos facciones, Elyos y Asmodian, se enfrentarán por el control del mundo fragmentado de Atreia.
- A partir de cierto nivel tu personaje podrá volar y hasta luchar en el aire.
- Habrá cuatro clases de personaje básicas, que podrán especializarse en muchos más tipos.
- Habrá zonas tanto de PvE como de PvP.
- El juego recurrirá a un sistema de cuotas mensuales.
- No estará traducido al castellano.

PRIMERA IMPRESIÓN

Rol por todo lo alto. Un sistema de juego muy original, con una ambientación de lujo y además... ¡vuelas!

Después de una larga temporada sin que se supiera demasiado sobre el desarrollo de «Aion», el próximo juego de Rol Online de NCSoft, hemos tenido por fin la oportunidad de probar de primera mano el estado en que se encuentra actualmente y, oye, la cosa tiene pero que muy buena pinta.

UN MUNDO ROTO

Al parecer, hace miles de años el mundo de Atreia era una esfera hueca habitada en su interior por los Balaor, una raza de enormes poderes que, cegados por su orgullo, acabaron rebelándose contra su creador, Aion. Éste, enemigo de la lucha, creó dos ejércitos de criaturas para que combatieran contra los Balaor, pero la lucha fue tan ciclópea que el planeta no pudo resistirlo y se fragmentó en tres pedazos, quedando cada uno de los dos ejércitos creados por Aion aislados en fragmentos opuestos y culpando al otro de la hecatombe.

¿Sabías que...

...el juego lleva casi un año funcionando en Corea y China, con dos actualizaciones de contenido que llegarán a Europa "de serie"?

Ángeles y demonios se enfrentan en el aire para decidir el destino de Atreia. ¿Has elegido en qué bando estás?

Miles de años después, cuando comienza el juego, las criaturas de ambos ejércitos han evolucionado hasta dar lugar a dos facciones diferentes, los Elyos, de piel rosada y aspecto angelical, y los Asmodian, de tez oscura y apariencia diabólica, que son también los dos bandos entre los que podrás elegir a la hora de crear tu personaje. Las diferencias entre Elyos y Asmodian serán, eso sí, meramente estéticas, porque en cuanto a clases de personaje, poderes y habilidades especiales, las dos tendrán exactamente las mismas opciones. Estas clases de personaje serán de inicio sólo cuatro –guerrero, scout, clérigo y mago–, pero a medida que vayas ganando experiencia podrás ir especializándote en diferentes subclases y ganando, además, poderes específicos que te permitirán crear personajes extremadamente personalizados.

Otra cosa que compartirán las dos facciones será una habilidad muy especial y que es uno de los aspectos que más ha dado que hablar durante el desarrollo del juego, y es que en el momento en que llegue a nivel diez, tu perso-



Elige tú facción, Elyos o Asmodian, y enfréntate a los innumerables peligros del mundo fragmentado de Atreia.

¿A qué se parece?



Guild Wars Nightfall

■ La estética de ambos juegos, con personajes estilizados de estilo manga, es bastante similar.



World of Warcraft Burning Crusade

■ El sistema de juego de los dos tendrá muchos puntos en común.



Podrás personalizar tu personaje a tu gusto con montones de habilidades especiales.



La posibilidad de volar y combatir en el aire será sin duda uno de los principales atractivos de «Aion».



naje desarrollará unas alas que le permitirán planear para descender desde cualquier altura sin peligro y, en algunas regiones concretas, incluso volar a voluntad.

JUEGA A TU MANERA

Otra de sus características destacadas será la distribución del mundo, y es que cada facción habitará en regiones opuestas de una esfera rota, separadas a su vez por una tercera región, el abismo, en la que habitan los descendientes de los Balaor y que será la zona de paso para cruzar de la región de una facción a la otra. Así, en las regiones propias de cada facción primará la lucha de los jugadores contra criaturas controladas por la IA (PvE), mientras que la zona central estará dedicada principalmente al combate contra jugadores (PvP) y contará para ello con montones de campos de batalla y hasta fortalezas que cada facción tendrá que conquistar e intentar defender frente a sus enemigos.

El juego estará repleto de muchos de los elementos propios del género, como un sistema de profesiones, "raids" para hasta 25 jugadores o miles de "quests" dentro de una historia larguísima y muy elaborada, y aunque hay también algún que otro aspecto negativo, como que, al parecer, no estará traducido al castellano, la sensación que transmite «Aion» es la de un juego que está llamado a dar mucho que hablar. Nosotros, desde luego, pensamos hacerlo. Tú, no dejes de escucharnos. ■ J.P.V.



UNA NUEVA DIMENSIÓN



ECHA A VOLAR. Aunque la opción de volar no estará disponible en todas las regiones del juego, cuando puedas activarla cambiará drásticamente tu forma de jugar. No sólo podrás alcanzar cualquier lugar visible del escenario sino que hasta podrás combatir en el aire -¡cuidado, que no te tiren contra el suelo!- y, en general, hacer cualquier acción que harías en tierra. Impresionante, ¿verdad?

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.
Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.

JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

3+ (A) · 7+ (B) · 12+ (C) · 16+ (D) · 18+ (E) · F · G · H · I · J · K · L · PEGI ONLINE (M)

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡Arrasa Nueva York!

Prototype

Podría ser un mal sueño, pero, ¿qué es peor, una pesadilla en la que eres un mutante o despertar en el depósito de cadáveres cuando están a punto de hacerte la autopsia? Si te parece fuerte, que sepas que esto es sólo el principio, Alex, porque a partir de aquí la cosa va a ir a peor... para tus enemigos, claro.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

18+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Radical Entertainment
- Distribuidor: Activision Blizzard
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 59,95 €
- Web: ***www.prototypegame.com*** Bien diseñada, con información básica y en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de poderes mutantes:** 4
- **Número de poderes:** 11
- **Misiones (historia principal):** 30
- **Personajes de "La Trama":** 130
- **Orbes para recoger:** 200
- **Horas de juego:** 20/30 (global), unas 10 (historia principal)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, RAdeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 1,86 GHz o superior
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800, Radeon X1800, 256 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD



▲ ¡A-lu-ci-nan-te! Éste es uno de los poderes más "destroyer" de Alex. De tu cuerpo salen multitud de tentáculos que lo arrasan todo a su paso.



▲ ¡Nueva York está que arde! Y sólo tú, Alex Mercer, puedes salvar a la ciudad de la terrible epidemia que la asola... ¡O ayudar a destruirla! Vive la acción más brutal y alucinante del momento y disfruta de tus poderes mutantes.



▲ Un simple puñetazo basta para acabar con un soldado, pero para los enemigos y monstruos más duros, tienes que mejorar tus poderes.



▲ ¡Banzaaaaai! Los alucinantes poderes metamórficos de Alex hacen de su cuerpo el arma más poderosa. Tanto, que hasta puede destrozar un tanque.



▲ Una epidemia de origen desconocido ha creado monstruos que están destrozando Nueva York, aunque, en cierto sentido... ¿no eres tú también un monstruo, Alex?

Por lo general, cuando oyes hablar de juegos de acción lo de los disparos, las pistolas, la perspectiva en primera persona y, en muchos casos, una guerra por medio, es lo primero que se te viene a la cabeza. En «Prototype»... bueno, quita lo de la primera persona, y de todo lo demás, haber, hay. Pero, además, puedes apuntar todo esto: poderes mutantes, conspiraciones, monstruos mutantes, patadas de kárate, carreras en vertical por fachadas de edificios, tanques, helicópteros, Manhattan, infección por un virus –mutante, claro– que ríete tú de la Gripe A, vuelos –planeos, mejor dicho–, misiones a tutiplén, libertad absoluta de acción, una interacción de narices con la posibilidad de machacar, literalmente, todo lo que se te cruce en el camino, risas, diversión, jugabilidad, puñetazos, misilazos, descuartizamientos –con un nivel de violencia exagerado a más no poder–, un guión enrevesado pero coherente y... ¡buf! Pues, no sabemos... más cosas, muchas más, cientos más. En resumidas cuentas, un juego pensado para desparramar todo lo que imagines y más, y hacer todas las locuras que se te pasen por la cabeza. Un juego simplemente perfecto para soltar adrenalina a chorros y quedarte relajadito, relajadito.

Desata tus poderes mutantes, arrasa la ciudad de Nueva York y descubre qué se oculta tras tu misterioso pasado...

PODER MUTANTE

«Prototype», como seguro que ya sabes, te cuenta la historia de Alex Mercer y te mete en su piel. ▶▶



La referencia

Grand Theft Auto IV



- **Ambos ofrecen un mundo de juego abierto** donde puedes ir por donde quieras.
- **El guión es importante en ambos,** aunque en «GTA IV» es más redondo y no deja cabos sueltos como en «Prototype».
- **La libertad de acción** es casi total en ambos, aunque el diseño de «Prototype» está orientado a arrasarlo todo y la acción de «GTA» afecta más a la historia.





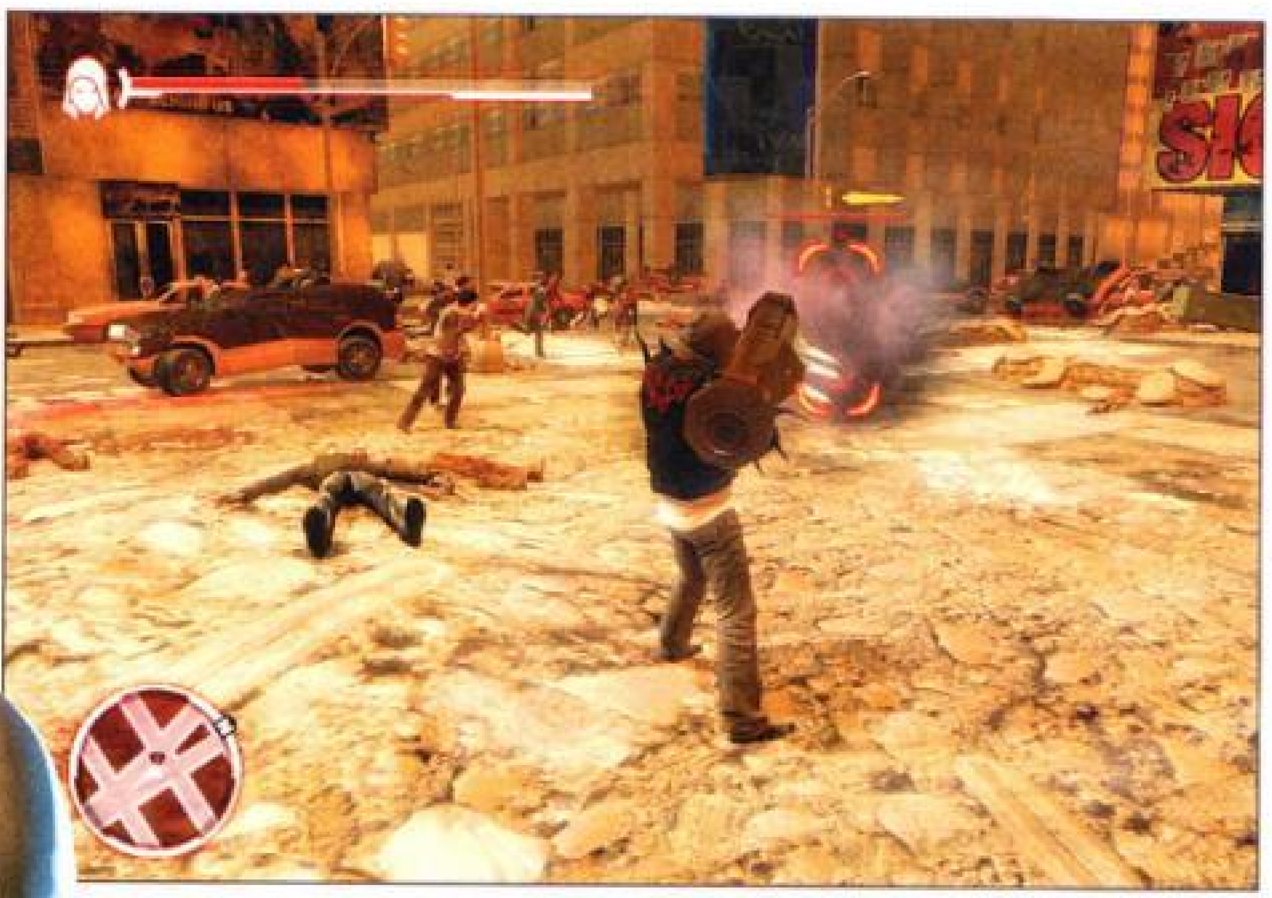


▲ Las continuas mejoras de tus poderes también se compran con puntos de experiencia ganados en todo tipo de misiones.

▲ ¡Consume a tus enemigos! ¿Para qué? Para poder adoptar su forma física y pasar desapercibido, para hacerte con sus recuerdos, para quitártelos de en medio... Y, sobre todo, porque es muy, muy divertido. Sí, es una burrada... ¡pero divertida!



▲ ¡Ésto sí que es "urban running"! Con sólo acelerar un poco, Alex puede subir por las paredes y saltar sobre superficies verticales. ¡Puedes hacer de todo!



▲ Y, por si no tienes bastante... ¡puedes usar armas de fuego! A veces vienen bien contra tanques o helicópteros. Pero, la verdad, mola más mutar, cortar, despedazar...

¡LA QUE SE HA LIADO EN N.Y.!



MANHATTAN ESTÁ A PUNTO DE EXPLOTAR. En la isla se suceden todo tipo de desastres y tú puedes recorrerla de cabo a rabo, bien luchando contra la epidemia, ayudando a Blackwatch, bien siendo parte de la infección y arrasando la ciudad y a tus enemigos, en busca de la verdad sobre tu pasado, con decenas de misiones a completar.



►► Alex es un tipo que un buen día despierta en la Morgue de Manhattan cuando le van a realizar la autopsia. Semejante comienzo imagina a dónde te puede llevar. Y, en pocas palabras, todo se resume en una oscura conspiración, una infección con un virus mutante que le da a Alex unos poderes increíbles y convierte a la gente -y a más cosas- en monstruos. Todo esto en medio de Manhattan, con la ciudad arrasada a cada minuto que pasa, a lo que también tú contribuyes lo tuyo peleando contra soldados de Blackwatch, la organización que intenta frenar a tiro limpio la infección... ¡y a ti! Para más inri, estás amnésico perdido y no sabes quién eres ni qué te ha pasado. A partir de aquí... ¡el desparrame!

¡PATADAS DE KÁRATE!

«Prototype» es un juego que ofrece la acción más espectacular, brutal -luego hablamos de la violencia- y trepidante que has visto en muuucho tiempo, combinada con un estilo de juego «GTA». O sea, un mundo abierto en el que puedes moverte con libertad y en el que decenas de misiones se te ofrecen a poco que avanzas en el juego. Pero lo importante de «Prototype» es su intensidad. Porque es un juego demoledor. Y es que da igual que juegues media hora o cuatro. Te engancha con un nivel de interacción alucinante con



▲ ¡Ataque de púas! Bueno, llamar púas a esto, pues vale, pero como de lo que se trata es de machacar al enemigo aunque te cargues media ciudad, el nombre es lo de menos. Lo que importa es apuntar, elegir el objetivo y... ¡voila!



▲ Las decenas de misiones secundarias van desde pruebas de habilidad a machacar colmenas de la infección por toda la ciudad. ¡A tu gusto!



▲ ¿Alguna vez has visto Nueva York a vista de pájaro? En «Prototype» tú puedes ser el pájaro. Planear –que no volar– es una de las habilidades que Alex puede desarrollar casi desde los primeros minutos de juego.

Es, sin duda, uno de los juegos de acción más salvajes, brutales y divertidos del momento, para PC

el entorno, con los tremendos poderes mutantes de Alex que convierten su cuerpo en su mejor arma. Poderes que tendrás que ir adquiriendo, mejorando con la experiencia y dominando, poco a poco. Gracias a ellos puedes subir por rascacielos... ¡corriendo!, destrozar tanques a puñetazos, pegar patadas de kárate a un helicóptero en pleno vuelo, cortar a alguien en trocitos, consumir a cualquiera que se cruce en tu camino y descubrir la verdad de lo que está pasando. Es brutal. Es trepidante y es muy salvaje. Y, sí, ahora, viene lo de la violencia. Es muy, muy violento. Tanto que es completamente irreal y, en cierto modo, grotesco. Pero violento y también espectacular en su nivel de violencia –menores de 18 años, abstenerse... ¡es lo que hay!

¿PODRÍA SER MEJOR?

«Prototype» sacrifica detalle gráfico en favor de una jugabilidad brutal. Y... ¿podría ser mejor en muchos aspectos? Sin duda. Ahora bien, ¿podría ser más divertido? Difícilmente. No es un juego perfecto, pero es redondo. En su espectacularidad, en su violencia y, sí, en su diversión. ■ F.D.L.

Alternativas

• Far Cry 2
Un mundo de juego también abierto y libre para ir donde quieras, pero más realista y "serio".
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 98

• Crysis
Un nivel de interacción casi total en un universo de juego tan real y alucinante que no tiene rival.
▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 98

¿QUÉ ES LA TRAMA?



¿QUÉ SE OCULTA TRAS ESTE NOMBRE? Teóricamente, toda la verdad sobre lo que está pasando en Nueva York y sobre ti, Alex Mercer. Descubrir todos los detalles del guión en «Prototype» no es moco de pavo, porque a las secuencias cinemáticas que unen las misiones de la historia principal puedes unir los "recuerdos" de los enemigos que consumes y que pasan a formar parte de ti, para luego revisarlos, uno a uno. Lo que pasa es que hay nada menos que ¡130 personajes! repartidos por todo el juego que forman parte de la Trama. Así que no te extrañes si, en un momento dado, encuentras algún cabo suelto y hay cosas que no entiendes del guión...

Nuestra Opinión

***¡MUTANTES EN MANHATTAN!* Un juego donde puedes hacer lo que quieras, casi sin límites. Arrasa, golpea, corta, destroza, descuartiza... Es tan exagerado en todo que hasta la brutal violencia es tan irreal como divertida.**

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La sensación total de libertad y de poder hacer el cabra sin límites.
- Destrozar un helicóptero de una patada de kárate. ¡Es brutal!

LO QUE NO NOS GUSTA
- A veces la cámara se vuelve un poco loca cuando te pegas a las paredes.
- ¿Por qué narices un juego así no está doblado al castellano a estas alturas?

MODO INDIVIDUAL
▶ *¡ACCIÓN TOTAL! Toda una ciudad para desatar tus poderes mutantes y hacer lo que quieras. Acción total, diversión total y siniestro total. ¡Alucinante!*

92



¡No te hagas el héroe, hazte soldado!

ArmA II

¡Nada te ha preparado para una acción bélica así! Deja de recordar batallitas con otros juegos, que ni siquiera has hecho la mili... Aquí, en Chernarus, estás en un campo de batalla real. Armas, vehículos y soldados no son parte del decorado, sino elementos de una guerra sucia, cruel y sofisticada. ¿Sigues pensando en alistarte?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- **Género:** Acción táctica
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Bohemia/Got Game
- **Distribuidor:** 505 Games **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** www.arma2.com Muy completa, con información y descargas, pero en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 2 (Campaña y misiones instantáneas)
- **Bandos:** 3
- **Misiones instantáneas:** 7
- **Armas/vehículos:** 70/100
- **Editor:** Sí, de misiones
- **Multijugador:** Sí (más de 50 jugadores en batallas online)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+, Core 2 Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 2 GHz o Athlon 64 X2 3200+
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 o Radeon 1800, compatible con DirectX 9.0, 256 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 3 GHz o Athlon 64 X2 4400+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GT o ATI Radeon 4850, compatible con DirectX 10, 512 MB
- **Conexión:** ADSL



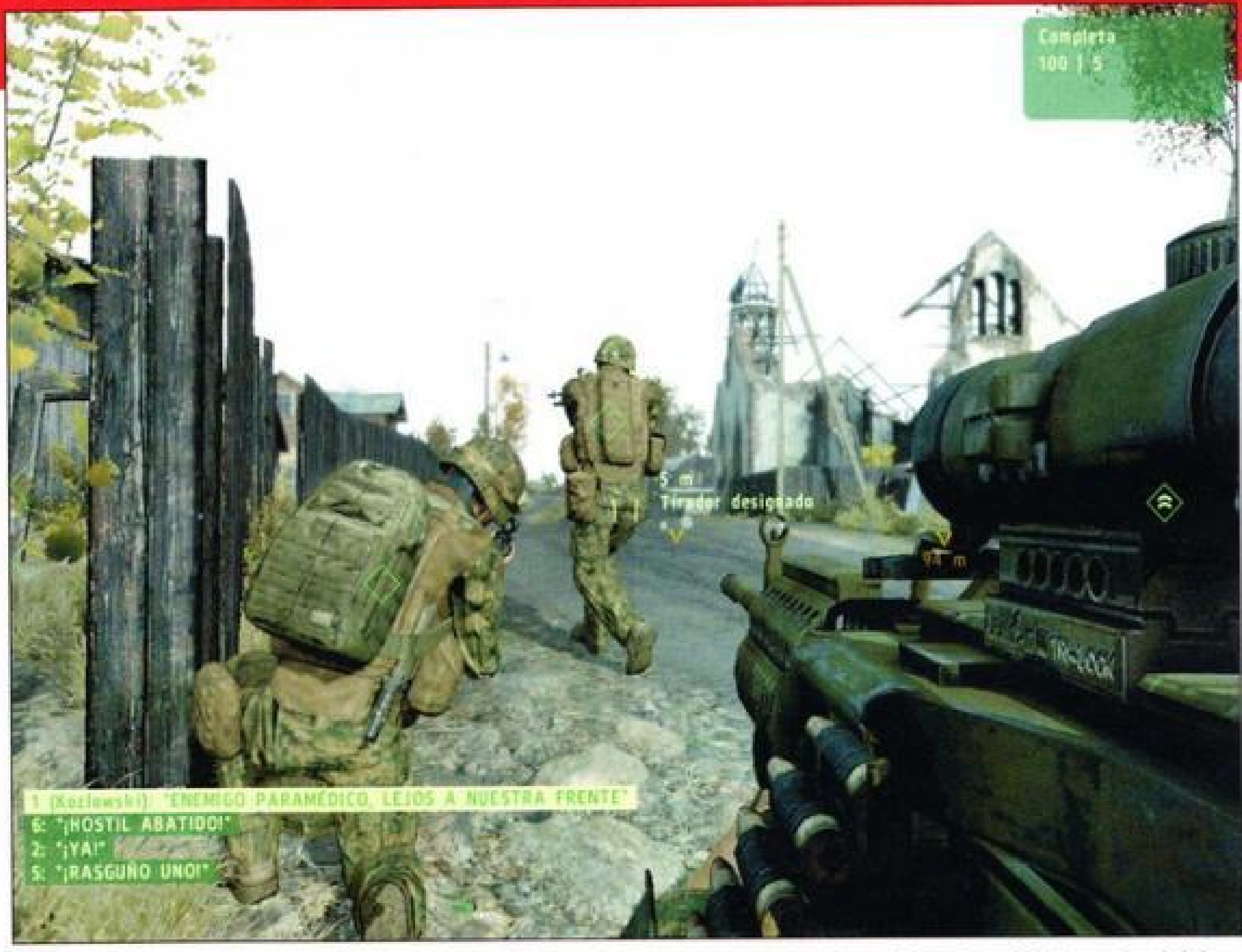
▲ Los enemigos de este juego son muy astutos y, si no pueden flanquearte, tratarán de eliminarte desde lejos, a cientos de metros. ¡Ojo con la IA!



▲ Si las cosas no salen como habías previsto mientras vuelas en un cazatanques aéreo, siempre te queda la opción de saltar en paracaídas.



▲ Los escenarios del juego están modelados con gran realismo, aunque también están un poco desiertos. ¿Acaso el enemigo se oculta o es que está muy lejos?



▲ La guerra más real y terrorífica llega hasta el PC con la segunda parte de «Armed Assault». Métete en la piel de un soldado como si estuvieras en el mismo frente de batalla y, recuerda, aquí los héroes suelen acabar bajo tierra.



▲ La campaña principal, cuyo nombre es "Cosecha Roja", narra una cruenta guerra civil que tiene lugar en un pequeño país imaginario de la Europa del Este.

Parece que cuando los chicos de Bohemia Interactive fundaron su compañía ya tenían muy claro que querían crear la simulación militar más realista y completa que se hubiera hecho hasta la fecha. Sin duda empezaron con buen pie al lanzar casi dos años después «Operation Flashpoint», y continuaron por el buen camino con el lanzamiento de «Armed Assault», un poco más tarde. Ambos juegos mostraban un realismo sin igual que sorprendió a propios y extraños, pero también una dificultad endiablada que obstaculizaba su jugabilidad. Debido a ello, el estudio ha estado trabajando duramente estos dos últimos años para ofrecerte «ArmA II». Es de nuevo un juego de acción bélica extremadamente realista, pero esta vez mucho más accesible.

Demuestra tus habilidades tácticas en la simulación bélica más completa y realista que jamás has jugado

La referencia

Armed Assault



- **Ambos son muy parecidos** pero la dificultad de «ArmA II» está más ajustada que la que pudimos ver en «Armed Assault».
- **La calidad gráfica** del primer «ArmA» era altísima pero en «ArmA II» es superior.
- **El tamaño del campo** de batalla es algo inferior al de «Armed Assault», pero como compensación cuenta con más vehículos y armas.

ESTÁS AL MANDO

La acción de «ArmA II» transcurre en un país de llamado Chernarus que, por supuesto, es ficticio. Allí se está librando una cruenta guerra civil entre el gobierno democrático, un grupo de partidarios comunistas y varias bandas guerrilleras. Tú formas parte de la unidad de fuerzas especiales estadounidense que ha sido enviada al lugar para detener la escalada de violencia a cualquier precio. Esto te dará acceso a un tremendo arsenal que consta de blindados, helicópteros, aviones, lanchas, motocicletas... Y, por supuesto, armas de todo tipo y bases de suministros. Al principio sólo estarás al mando ▶▶







▲ En la mayoría de las misiones puedes escoger el equipo que vas a llevar, y eso incluye gafas de visión nocturna y GPS.



▲ Con los vehículos blindados, tienes las opciones de pilotar, ocupar el puesto de artillero mientras otro lo controla o asumir el papel de comandante, en el que no controlas directamente el tanque, sino que das las órdenes al conductor y al artillero.



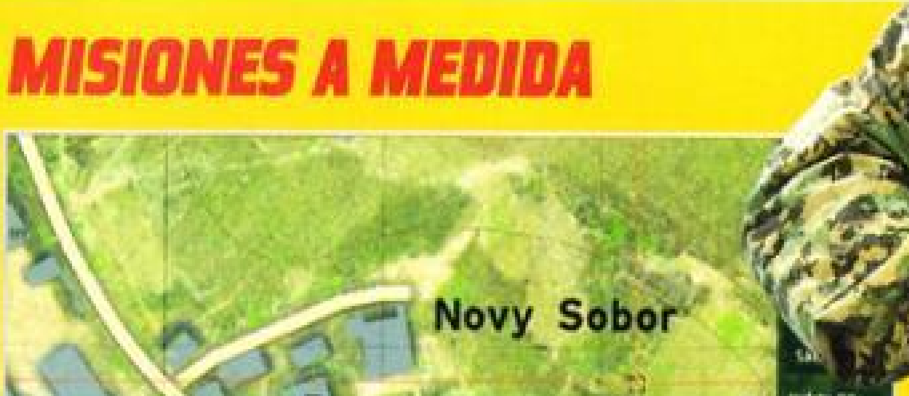
▲ Toda arma que encuentres está a tu disposición, tanto las manuales como las montadas en vehículos. No dudes en usarlas llegado el momento.



▲ En «ArmA II» puedes ocupar la cabina de toda clase de helicópteros y también cazabombarderos de ataque y apoyo cercano, como el Su-25 Frogfoot que ves.



MISIONES A MEDIDA



ADEMÁS DE LA CAMPAÑA PRINCIPAL «ArmA II» cuenta con varias misiones instantáneas que han sido creadas por el editor del juego. Con él puedes crear cualquier misión que se te ocurra. Es muy similar al del primer «ArmA», así que los veteranos no tendrán problemas con su manejo. Si no, puedes echar mano de los "scripts" y tutoriales que abundan en Internet.

►► de una pequeña escuadra de reconocimiento, pero a medida que transcurran las misiones –y aumenten las hostilidades– subirás de rango y acabarás dando órdenes a batallones enteros... ¿Como si fuera un juego de estrategia? Pues sí, exactamente.

La diversidad de órdenes que puedes impartir a tus efectivos es enorme y se realiza a través de una serie de menús que se despliegan ágilmente. Es posible acceder a las órdenes más habituales con un menú de acceso rápido, pero si buscas un control más preciso de tus unidades necesitarás acceder a su menú específico. Con ellos puedes controlar el avance, la actitud –más o menos agresiva–, pedir un informe de estado, controlar el uso del armamento, determinar el tipo de formación o dividir al grupo en escuadras. Y se nota el gran cuidado que han puesto en Bohemia en este apartado. Puede que tardes un poco en acostumbrarte y en el fragor del combate debes tenerlo todo claro, pero una vez memorizas donde llevas cada menú no es difícil que tus muchachos hagan justo lo que estás planeando.

BALÍSTICA Y BLINDAJE

Pero si hay algo que se ha cuidado especialmente en «ArmA II» es el realismo de la simulación para recrear una batalla con todos sus factores. Asimismo, escenarios, armas y vehículos han sido recreados con



▲ Los helicópteros son las armas más mortíferas que hay en «ArmA II», pero también las más difíciles de controlar. Domina los tutoriales de pilotaje antes de arriesgarte a desperdiciar el dinero del contribuyente estrellándote por ahí.



▲ Tanto en los vehículos como en el combate a pie es posible escoger entre una vista en primera persona y una en tercera. La primera es más realista, pero con la segunda podrás controlar mejor tu entorno y manejar vehículos.

Cuentas con un montón de opciones para elegir tus tácticas y dirigir a tus tropas, con total libertad de acción

una fidelidad asombrosa. Mención especial merece la reproducción fidedigna de la física del entorno. Puedes destruir cualquier elemento del terreno y hasta los proyectiles tienen trayectorias balísticas calculadas con factores como el viento. Y todo eso sin olvidar una I.A. excepcional, una ambientación soberbia y gráficos de alto detalle.

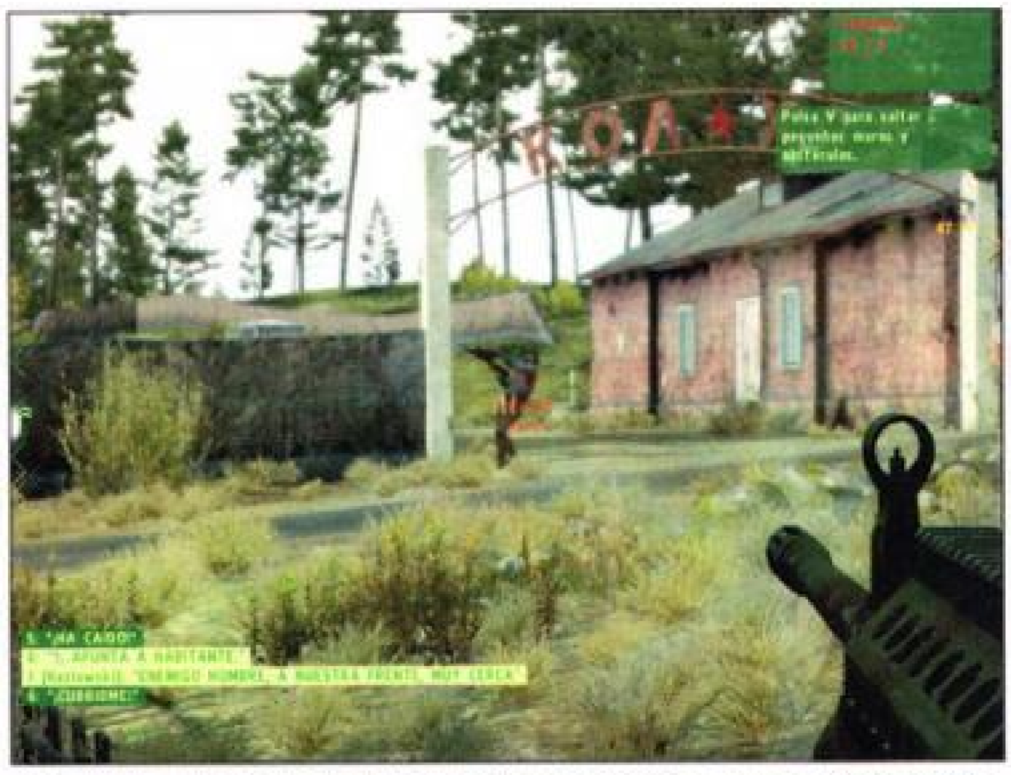
REALISMO VS JUGABILIDAD

Por otra parte, este realismo inédito implica una dificultad elevada, partiendo de la base de que tu soldado caerá abatido si recibe un disparo certero así que, ¡cuidado! De hecho, es aquí, en la dificultad, donde se encuentra el mayor handicap que presenta «ArmA II», a pesar de lo mucho que se ha avanzado desde su predecesor. Es un juego inmenso, pero difícil de dominar por completo, dado el estrecho margen de error que permite y la cantidad de vehículos y tropas que pone a tu disposición.

«ArmA II» no está dirigido a los que buscan acción directa, sino a una audiencia más especializada, quienes sin duda sabrán apreciar su realismo y amplitud. Si tú respondes a este perfil, con «ArmA II» lo pasarás en grande. ■ J.T.A.

Alternativas

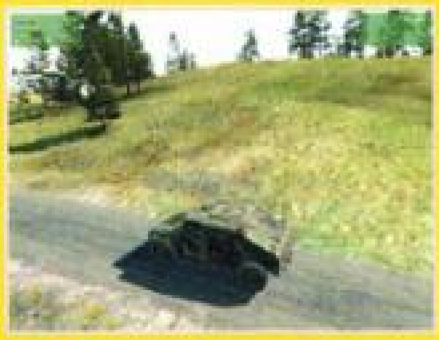
- **Far Cry 2**
  Es más sencillo, pero también ofrece una gran libertad de acción y muchos vehículos y armas.
  ▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 98
- **Ghost Recon Advanced Warfighter 2**
  Acción táctica, no tan compleja, frente a grupos de terroristas.
  ▶ Más inf. MM 150 ▶ Nota: 95



▲ Ocultarte entre los matorrales y flanquear al enemigo es una acción ineludible si quieres sobrevivir en «ArmA II». Una bala es suficiente para acabar contigo.

UN PAÍS IMAGINARIO





LAS HOSTILIDADES TIENEN LUGAR en una región ficticia del Este, llamada Chernarus, un país que formaba parte de la antigua Unión Soviética. Mide unos 225 km^2, algo menos que la isla que pudimos visitar en la primera parte (de unos 400 km^2), pero aun así su extensión abarca toda clase de misiones.

EL PAÍS SE HA CREADO a partir de datos geográficos auténticos obtenidos de una zona de la República Checa, y alberga en su interior playas, ciudades, montañas, pueblos y bases militares, entre otras cosas. Y lo mejor es que se puede recorrer de cabo a rabo casi desde el principio. Pero eso sí, más vale tener cuidado si sales a dar un paseo. Podrías acabar en una zona hostil guerrillera donde los estadounidenses no son bien recibidos.

Nuestra Opinión

***¡ESTO ES LA GUERRA!* Ponte al mando y entra en los combates más realistas que puedes ver en un PC. Tienes todo el equipamiento del ejército estadounidense a tu disposición y plena libertad de acción para utilizarlo.**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El enorme realismo de los vehículos, las armas y los escenarios.
- La libertad de acción.
- La trama de la campaña principal es de lo más verosímil e interesante.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El dificilísimo control de las aeronaves.
- Siendo sus mapas tan inmensos, te hace correr mucho entre combate y combate.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***COMBATES AL LÍMITE.* No es un juego para impacientes, pero si sientes predilección por la acción táctica y el realismo total, te enganchará.**

92

MODO MULTIJUGADOR

▶ ***¡PAINTBALL A LO GRANDE!* Conecta con más de 50 soldados de todo el planeta y enfrentaos o cooperad juntos en la campaña del juego. ¡Es una pasada!**

93



Una vida a tu medida
Los Sims 3

¿Tu vida te parece aburrida? Pues empieza otra por tu cuenta: «Los Sims 3» te permite crear un personaje y convertirlo en deportista, militar o estrella de rock. Y tener familia, amigos, alegrías, disgustos, diversión... ¡Como la vida misma, vaya!

Y es que lo que ofrece «Los Sims 3» es eso, ni más ni menos: la posibilidad de que tu vida virtual sea tan parecida o distinta a la tuya como tú quieras. Tan loca o sensata como te apetezca, tan creíble o increíble como te guste.

Para ello, «Los Sims 3» se ha concentrado en poner a tu alcance muchísimo más de lo que ya ofrecía –y con lo que se convirtió en el videojuego de PC más vendido de la historia– su antecesor. Pero mucho, mucho más. Y lo mejor es que buena parte es, precisamente, lo que miles de jugadores como tú habíais pedido.

¡SAL A LA CALLE!

No hace falta que escudriñes mucho en tu primera partida de «Los Sims 3» para darte cuenta de cuál es el puntal del cambio en la serie. Levántate del sofá, abre la puerta de tu casa y... ¡camina más allá del buzón! Si antes tu actividad cotidiana se limitaba a las cuatro paredes de casa y los centros comunitarios, ahora la ciudad se abre ante tu Sim y recorrerás cada metro de sus calles, parques y rincones.

Como podrás sospechar, tu nueva vida en una ciudad viva y abierta cambia sustancialmente la jugabilidad que ya conocías y la llena de novedosos atractivos:

La referencia



Los Sims 2

- **Se trata de simular la vida de un personaje** en los dos casos, pero en «Los Sims 3» la libertad de acción es muy superior.
- **La referencia abarca más temáticas** gracias a sus expansiones.
- **Las posibilidades de personalización** y creación de contenido son mayores en «Los Sims 3», pero para la referencia existen ya muchos miles de descargas disponibles.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
PEGI ONLINE 12+
- Género: Simulación
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Redwood/EA
- Distribuidor: Electronic Arts · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 54,95 €
- Web: *es.thesims3.com* Un portal donde descargar e intercambiar contenido de pago y gratuito.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Rasgos:** 63
- **Ciclos de vida:** 7
- **Habilidades:** 10
- **Carreras profesionales:** 11
- **Estilos Ropa:** Cotidiano, Formal, Atlético, Dormir, Baño
- **Casas en el barrio:** +90
- **Editor:** Sí. Sims, Casas, Estilos...

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz (XP), 2,4 Ghz (Vista)
- **RAM:** 1 GB (XP), 1,5 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 6,1 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible con Pixel Shader 2.0
- **Conexión:** (descargas)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3.0 GHz ó Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Crea un personaje a tu medida y vive la vida tal y como te apetezca en Sunset Valley. Podrás llegar a lo más alto de la carrera profesional que elijas, criar una familia si te atrae la idea y divertirte de un millón de formas diferentes.



▲ ¿No funcionan las cosas en tu ciudad? ¡Quéjate frente al Ayuntamiento!



▲ Los fantasmas no sólo no dan miedo, sino que pueden ser un amigo más.



▲ Para mejorar y crecer con tu Sim no basta con esforzarse estudiando o trabajando. Pásate por el gimnasio y ponte en forma: conocerás gente y ganarás algunas ventajas.



▲ Siempre hay algo que hacer en «Los Sims 3»: trabajar, hacer amigos, relajarse, pasear, divertirse, hacer deporte... incluso practicar la pesca.

irte a un lago a pescar con tus amigos o pareja, participar en eventos callejeros, charlar con el primer Sim que veas en la calle, ir de compras, relajarte en una de las tumbonas de la playa... ¡o entrar en una casa cualquiera!

Y PASA LA VIDA...

Los cambios en el modo de jugar y disfrutar no se limitan a lo ya mencionado. En «Los Sims 3», el tiempo pasa y con él las vidas de tus vecinos avanzan: tan pronto un día te enteras de que tu vecina se ha casado como de que el abuelete con el que charlabas en el parque ha fallecido. Además, combina la jugabilidad abierta en la que puedes sumergirte sin plantearte apenas objetivos con pequeñas tareas, deseos que cumplir y decenas de objetos para coleccionar: peces, insectos... tú eliges cómo jugar y en qué emplearte a fondo.

AÚN MÁS DETALLES

En general, el conjunto de novedades que el juego aporta a la veterana serie se podría resumir con un frase no siempre aplicable a las secuelas: más de todo y mejor. El Creador de Sims multiplica las posibilidades ▶▶



Recrea la vida de un personaje creado completamente a tu gusto, en una ciudad viva y llena de posibilidades

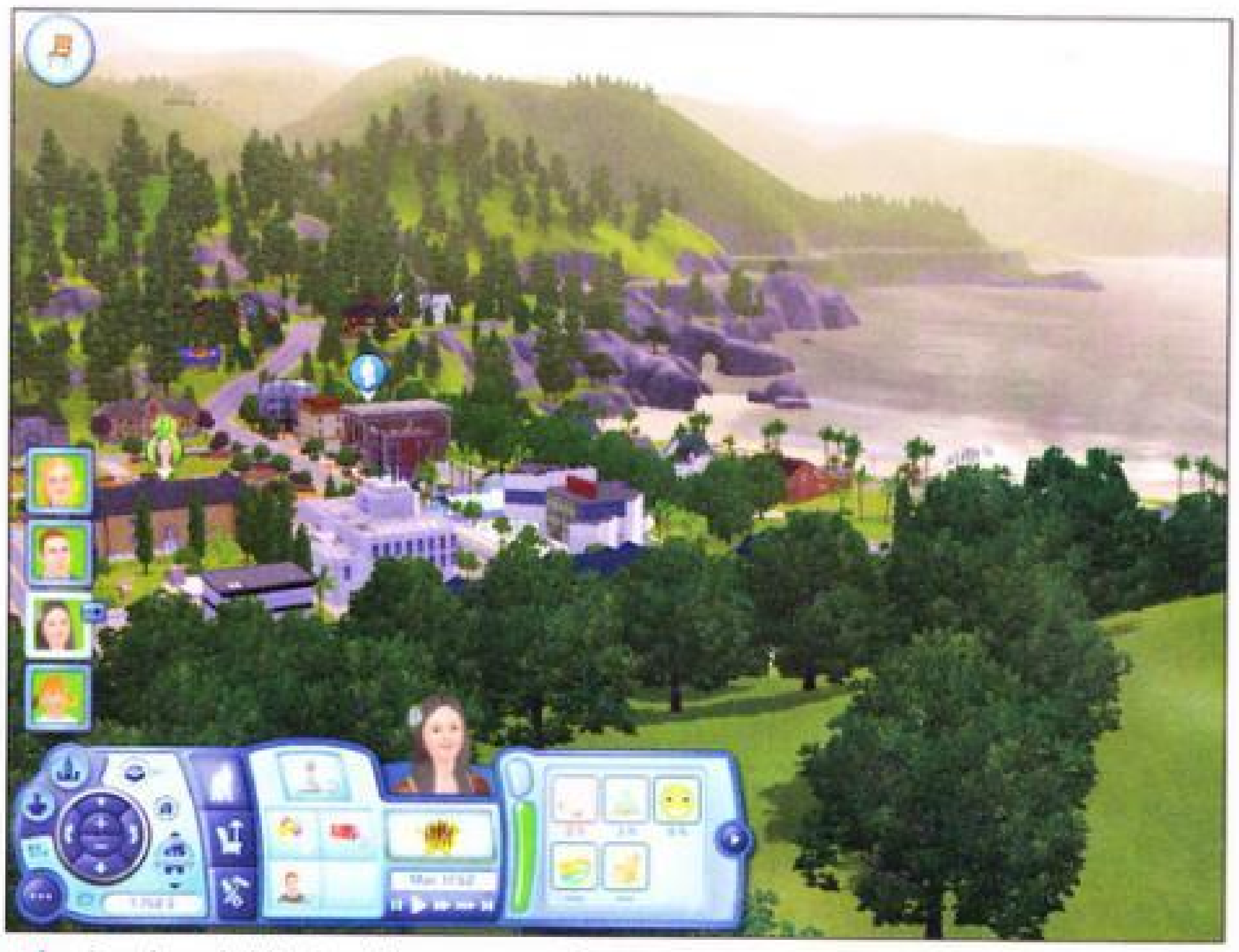
MÚDATE A OTRO BARRIO



SI SUNSET VALLEY SE TE HA QUEDADO PEQUEÑO, Electronic Arts te ofrece la solución desde el primer minuto de juego: tras registrarte como usuario de «Los Sims 3» podrás descargar el barrio de Riverview, una nueva ciudad a la que mudarte con tus Sims si la prefieres a Sunset Valley, el barrio que incluye el juego por defecto. Riverview no se trata únicamente de un conjunto de casas construidas junto a un río, sino también un nuevo catálogo de personajes e historias que cambiarán por completo tus partidas.



▲ ¿Una espectacular mansión junto al mar? Puede ser una de las metas soñadas por tus personajes porque los inicios probablemente serán más modestos, una casa de una o dos habitaciones.



▲ Los jugadores habituales de la saga no estaban acostumbrados a desenvolverse en escenarios tan detallados y espectaculares como Sunset Valley: montañas, playas, lagos, carreteras...



▲ Las distintas relaciones que se establecen entre los personajes son mucho más complejas que en «Los Sims 2» gracias a los diferentes rasgos de personalidad, habilidades y deseos que componen el perfil de cada Sim.

¡NOS VAMOS DE COMPRAS!



GASTANDO SIMPOINTS... «Los Sims 3» ingresará, tras registrarte, 1000 SimPoints en tu cuenta de juego –equivalentes a 11 euros– para comprar todo tipo de descargas en The Store, la tienda que EA ha puesto a disposición de los jugadores y que está repleta de muebles, conjuntos de decoración, ropas o peinados.

...O SIN GASTAR NADA. Pero no todo cuesta dinero en «Los Sims 3» y, en su corta vida, la comunidad mundial de jugadores ya ha puesto a disposición de cualquier jugador toda clase de contenido: personajes y familias completas –muchos de ellos famosos–, solares, ropas, calzado y complementos, patrones... todo a golpe de descarga, clasificado y valorado para que no te pierdas y elijas fácilmente lo que buscas. O, claro está, subas tu propio contenido.

Las opciones para modificar y crear a tu antojo casi cada elemento del juego son prácticamente inagotables

▶▶ dejándote modificar cada detalle –¡incluso cambiar los rasgos faciales en tiempo real!–, la nueva personalidad es más compleja y compone Sims más ricos y humanos, los detallados gráficos se hacen responsable de mostrar unos barrios vitales en los que siempre es interesante pasear y observar qué está ocurriendo... Todo ha crecido y mejorado en «Los Sims 3» y por tanto la experiencia, más completa y a la vez más asequible, engancha y divierte a habituales y nuevos.

TODO PUEDE CAMBIAR

Finalmente, es justo destacar que uno de los elementos más característicos y celebrados de la saga ha sido también multiplicado y mejorado en muchos sentidos: las herramientas que permiten crear y modificar casas, personajes, barrios, vídeos, ropas, patrones y un largo etcétera son extraordinarias y, unidas a las facilidades para intercambiar y descargar contenido, convierten «Los Sims 3» en un juego intenso, absorbente, capaz de renovarse y sorprender constantemente y por tanto, a poco que te dejes conquistar y te enganche, realmente duradero. ■ T.G.G

Alternativas

- **Spore**
  Otra simulación de un ser vivo, con una perspectiva menos cotidiana y mucho más ambiciosa.
  ▶ Más inf. MM 165 ▶ Nota: 99
- **Los Sims Historias de la Vida**
  Los mismos Sims para quienes prefieren un argumento y un final.
  ▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 84

Nuestra Opinión

LOS SIMS QUE ESPERABAS. *Pon a tu personaje a vivir en una experiencia a medida, tan realista o loca como quieras. «Los Sims 3» elimina límites y añade mucho de lo que los fans demandaban. ¡Ahora te toca disfrutarlo!*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La vida de tu Sim es más abierta, divertida y llena de opciones que nunca.
- La potencia de las herramientas de creación y personalización de contenido.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Nos quedamos con las ganas de entrar en los edificios comunitarios.
- Los fans echarán de menos contenido de las expansiones de «Los Sims 2».

MODO INDIVIDUAL

▶ **¡ESTO ES VIDA!** *El más divertido y jugable de toda la serie, te enganchará en cinco minutos y te mantendrá sorprendido y ocupado mucho tiempo.*

94

JUEGO RECOMENDADO Micromanía



¡Vive el Salvaje Oeste!

Call of Juarez Bound in Blood

¡Oro, todo por el oro! ¿Qué darías tú por hacerte con un tesoro mítico y fabuloso? ¿Un brazo? ¿La vida? ¿La tuya, la de tu hermano, la de quien se cruce en tu camino? Mira que los indios te lo decían, que ese tesoro está maldito, pero nada... su brillo y una cara bonita han bastado para hacerte perder la cabeza.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Techland/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 59,95 €
- Web: *callofjuarez.es.ubi.com* Vídeos, imágenes e información básica sobre el juego y la historia.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de capítulos:** 12.
- **Tipos de armas:** 4 básicas (cuchillo, rifles, escopetas y pistolas, con variantes), más dinamita, cañones y Gatling.
- **Multijugador:** Sí.
- **Modos multijugador:** 5.
- **Mapas multijugador:** 8.

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 880 GTS, GTX 260, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 3.2 GHz, Athlon 64 3500+
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** Banda ancha 128 kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2, Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 8, 512 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ ¿Tiempo bala? ¡No, hombre, no! Aquí se llama con-cen-tra-ción. ¿Que es lo mismo? Vale, pero te puedes cargar a varios de una tacada... ¡y mola!



▲ Pistolas, oro, forajidos, sheriffs, bandidos y todo el polvo del desierto se juntan en un juego espectacular, aunque aparentemente sencillo, donde el Salvaje Oeste se vive como si estuvieras allí mismo. ¡Hasta hay duelos al sol!



▲ Aunque el enemigo es un poco tontuelo, los muy ladinos se guarecen que da gusto en el escenario, así que ándate con ojo... y con puntería.



▲ ¡Tomad cañonazo, yanquis del demonio! «Bound in Blood» es un juego violento y no apto para menores. Hay mucha muerte y mucha palabra soez...



▲ La historia de los hermanos McCall, en un guión previo al del juego original, es la base de «Bound in Blood» . ¡Y puedes jugar como cualquiera de ellos, a tu elección!



Ser un forajido no es una vida fácil. Y no es algo que se elija. Al menos, no en el caso de los hermanos McCall, que tras desertar del ejército confederado en plena Guerra Civil americana para salvar sus tierras y a su familia, se ven perseguidos por sus antiguos compañeros de armas y por los yanquis, ya convertidos en bandidos y buscados por todo el Salvaje Oeste. En una huida desesperada tropiezan con la leyenda del oro azteca que Juárez y sus hombres buscan en México, se unen a ellos y... bueno, el resto es algo que tú mismo debes descubrir en «Call of Juarez. Bound in Blood», la "continuación-historia previa" a aquel «Call of Juarez» tan divertido y original que Techland te puso en las manos hace un par de años.

La referencia



Call of Duty. World at War

- **La acción directa y una historia lineal** es la base de ambos, pero «Bound in Blood» tiene misiones secundarias opcionales.
- **El apartado gráfico de ambos juegos** es excelente, y aunque con distinta ambientación, utilizan efectos de vanguardia en iluminación, texturas, etc.
- **El multijugador** es también uno de los puntos fuertes de ambos juegos.

Métete en la piel de los hermanos McCall y vive en primera persona una auténtica película del Oeste, en tu PC

UNO DE DOS

La historia de Thomas y Ray McCall, y el porqué Ray acabó convertido en un predicador "sui generis" en el primer «Call of Juarez», es la base de este «Bound in Blood», un juego que, como su predecesor, aúna una ambientación fabulosa que te hace creerte en medio de una peli del Oeste, un guión estupendo -cuyos detalles ya averiguarás tú mismo-, unos gráficos excelentes, un doblaje magnífico y una acción sencilla, pero muy bien diseñada, lo que acaba convirtiéndose en una jugabilidad total y un juego de acción realmente divertido y original.

Una de las principales características de «Bound in Blood» es el hecho -que seguro que ya conoces por lo que ►►





▲ No todo es pegar tiros. Hay tiempo para... otras cosas. Lástima que la bella Marisa lo líe todo entre los dos McCall.



▲ Usar las distintas partes del escenario para resguardarte y ponerte a salvo de las balas enemigas es una táctica muy necesaria durante casi todo el juego, aunque cuando llevas una Gatling encima, más les vale a ellos esconderse de ti. ¡Traga plomo, maldito!



▲ Las misiones secundarias de «Bound in Blood» alargan su duración y te permiten ganar un dinero muy goloso para gastar en armas... ¡a no ser que prefieras robarlas!



▲ Un asalto a la diligencia es lo típico de una peli del Oeste, pero cuando te lo hacen a ti ya no tiene tanta gracia. ¡Agáchate y afina la puntería!



¡TODO EL OESTE LOS TEME!



¿RAY O THOMAS? TÚ DECIDES. Exceptuando unas pocas fases al principio y al final del juego, en casi todas las misiones puedes elegir el hermano McCall con el que jugar. Aunque la variación en el camino a seguir si escoges uno u otro no es muy relevante, sus armas preferidas y sus estilos de juego sí pueden resultar muy importantes en algunas fases.

►► te contamos en su momento en la preview de Micromanía– de poder jugar con cualquier de los dos personajes principales, Ray o Thomas, en la gran mayoría de las fases del juego, no en todas, pero sí en muchas. Además, es algo que está muy bien llevado en el diseño de «Bound in Blood», tanto en la acción como en el guión. Éste no cambia juegues con uno u otro personaje, y las misiones tampoco, en sus objetivos. Sí lo hacen, de forma ligera, en el camino a seguir, porque las habilidades y armas que usa cada personaje no son iguales, pero al final, todo consiste en avanzar, disparar, aniquilar a todo bicho viviente que se te cruce, batirte en duelos, cabalgar por el desierto y sentirte como si fueras el mismísimo Clint Eastwood en cualquiera de los "spaghetti-western" de Sergio Leone.

LA SOFISTICADA SENCILLEZ

Lo mejor de «Bound in Blood», a medida que juegas, que el guión avanza y que las misiones se suceden es que si te paras a pensarlo, es un juego de acción muy sencilla que te hemos resumido hace un momento. Pero, al tiempo, es tan variado en sus misiones, escenarios y posibilidades, incluyendo algunos interludios en los que la acción pasa de misiones lineales a secundarias al estilo «GTA» –las puedes hacer o no, sin perjuicio de afectar a la historia principal– que no sólo no se hace repetitivo, sino que es de lo más original, diverso y entretenido



▲ ¡Dales duro, hermano, no dejes ni uno vivo! Es la ley del más fuerte, o los liquidas tú a ellos o ellos a ti. Aunque contar con tu hermano es una gran ventaja, ya que su IA es muy buena... bastante mejor que la enemiga, de hecho.



▲ ¡Con una, con dos pistolas! ¡O con un rifle, o con dinamita, o con una escopeta! ¡Con lo que sea! No te cortes a la hora de usar todo tipo de armas, de comprar nuevas, de robarlas... La cuestión es que muera hasta el apuntador.

Juega como Ray o Thomas, cada uno con sus habilidades y armas preferidas, y busca el oro de Juarez

que puedes ver en el género. Eso, además de contar con un apartado técnico soberbio.

EL ESPECTÁCULO CABALGA

Gráficamente «Bound in Blood» es sobresaliente. Quizá no revolucionario, pero muy, muy bueno en calidad artística, ambientación y calidad técnica. Pero lo bueno es que no se queda en la fachada, sino que realmente todo contribuye a potenciar el conjunto como una "peli" del Oeste. Especial mención merece el excelente doblaje, tanto por el "casting" como por la interpretación. Y es algo que unido al buen diseño y excelente jugabilidad -pese a una IA enemiga algo floja que contrasta con la excelente del hermano McCall que no controles-, hacen de «Bound in Blood» un juego altamente recomendable. Eso sí, teniendo en cuenta que el modo Historia -individual- te lo ventilas en diez horas, como mucho. Como contrapartida, el multijugador es muy bueno. Tú eres el que ha de sopesar pros y contras, poniendo al precio como elemento para decidir. Y es que las cabezas de los McCall son para cazarrecompensas profesionales. ■ F.D.L.

Alternativas

• Far Cry 2
Acción en primera persona, con una ambientación africana y un mundo abierto a lo «GTA».
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 98

• Prototype
Una ciudad que puedes recorrer como quieras, con acción exageradamente violenta y divertida.
▶ Más inf. MM 175 ▶ Nota: 92



▲ Algunos secretos del juego te descubren imágenes históricas, de desarrollo, bocetos, etc. que aportan un aliciente más a «Bound in Blood».

A TIROS CON LOS AMIGOS





EL MODO MULTIJUGADOR DE «BOUND IN BLOOD» es uno de los puntos fuertes del conjunto, que se viene a sumar al estupendo -aunque algo corto- modo Historia (o individual, vaya). Sus cinco modos de juego diferentes, que van más allá del típico "deathmatch" individual o por equipos, se unen a un diseño excelente de los 8 mapas multijugador que se incluyen en el juego.

ADEMÁS DE LAS DISTINTAS MODALIDADES, muchas de las cuáles se mueven en un diseño basado en objetivos por mapa, lo que aporta una variedad notable, algo que llama la atención en el multijugador de «Bound in Blood» es la diversidad de personajes -con habilidades, armas y características únicas- que ofrece para seleccionar. Algo notable para el juego en equipo.

Nuestra Opinión

***¡DESENFUNDA, FORASTERO!* Caballos, revólveres, indios y vaqueros. Un guión estupendo, un doblaje sensacional, personajes con carisma, mucha acción, muchos tiros y duelos al Sol. ¡Es como estar en una película del Oeste!**

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La excelente ambientación del Oeste y la enorme calidad gráfica.
- Un doblaje realmente genial.
- Un guión estupendo, casi de película.
- Un multijugador variado y original.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Es intenso y variado, pero el modo invidual se queda algo corto.
- Es caro de narices. ¡Casi 60 eurazos!

MODO INDIVIDUAL

▶ EL MÁS RÁPIDO DEL OESTE. *Divertido y brillante técnicamente. El Oeste nunca fue tan espectacular, aunque la historia de los McCall se hace corta.*

90

MODO MULTIJUGADOR

92

▶ DUELO EN OK CORRAL. *Algunos episodios míticos de la Historia real del Salvaje Oeste se juntan con un multijugador muy atractivo y variado. ¡A pegar tiros!*



¡Qué divertido es ser malo!

Overlord II

El malvado Imperio Glorioso está atacando una inocente aldea, pero aquí estás tú para arreglarlo. Acaba con ellos... ¡y luego saquea el pueblo tú mismo! ¿O es que pensabas que éste es otro juego ñoño para niños buenos?



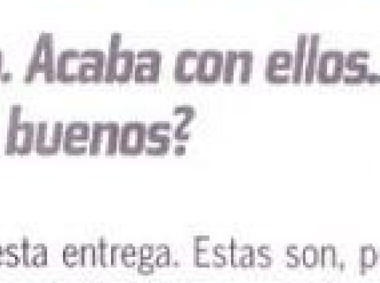
▲ **«Overlord II» cuenta con un divertido modo multijugador para dos jugadores, con la opción de ponerlo a pantalla partida en un mismo PC.**

Con una genia mezcla de acción, estrategia y rol y, sobre todo, con un descacharrante sentido del humor, el «Overlord» original es recordado como uno de los juegos más refrescantes y divertidos de los últimos años. Ahora, por fin, nos llega su continuación, con una jugabilidad muy similar y un argumento todavía más divertido y disparatado... Prometedor, ¿verdad?

EL MALO MÁS MALO

«Overlord II» te vuelve a poner en la piel de un malvado señor de la guerra, que resulta ser una especie de reencarnación del protagonista del juego original. Una vez más tu misión es recorrer el mundo, sembrando el terror, saqueando todos los pueblos y ciudades que te encuentres y, sobre todo, enfrentándote a las dos nuevas facciones que hacen su aparición en esta entrega. Estas son, por una parte, las legiones del Imperio Glorioso, una ácida parodia del Imperio Romano, empeñados en acabar con todas las criaturas mágicas, y por la otra, una nación de elfos bastante "mariposones" decididos a protegerlas.

La referencia



Overlord

- **Los dos juegos tienen la misma ambientación** y comparten un sistema juego que es prácticamente idéntico.
- **En «Overlord II»** hay un poco menos de exploración y aventura que en la referencia, y a cambio la acción tiene más importancia.
- **Visualmente son parecidos,** aunque la nueva entrega tiene mejor tecnología.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 16+

- **Género:** Acción/estrategia
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Triumph/Codemasters
- **Distribuidor:** Warner Bros. **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** ***www.overlordgame.com*** Una divertida página con muy buen diseño, pero en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 1
- **Tipos de secuaces:** 4
- **Opciones de creación:** Armas, armadura, decoración de la torre
- **Modo multijugador:** Sí
- **Número de jugadores:** 2
- **Modos de juego:** 4
- **Escenarios incluidos:** 4

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 2,4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX5900, Radeon 9500 o superior
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800, Radeon X1800
- **Conexión:** ADSL



▲ Crea un ejército de esbirros y lánzalos a la batalla contra tus enemigos mientras arrasas aldeas y siembras el terror. ¡Ser el malo de la película nunca había sido tan divertido!



▲ Cuentas con cuatro tipos de esbirros especiales, cada uno con sus propias habilidades, así que tienes que elegir a los más adecuados para cada tarea.



▲ Aunque pueda parecer complicado, sólo necesitas un clic del ratón para dirigir a tus secuaces.



▲ Tus esbirros se equipan con las armas y objetos que encuentran para hacerse más poderosos.



▲ ¿Los romanos? ¡No!, se trata del Imperio Glorioso, una divertida parodia que es sólo una muestra del descacharrante sentido del humor presente en todo el juego.

Ponte al frente de tu horda de esbirros y conviértete en el peor de los villanos... en la más divertida de las aventuras

Lo que pasa es que aunque tu personaje es muy poderoso, tanto en la lucha cuerpo a cuerpo como en el lanzamiento de hechizos, su resistencia no es infinita, así que necesita de un ejército de esbirros que combatan por él, y para ello cuentas con unas divertidísimas criaturas, una especia de mezcla entre goblins y gremlins, que te son ciegamente fieles y obedecen todas tus órdenes. En total hay cuatro tipos de esbirros, cada uno con sus propias habilidades (unos son buenos combatientes, otros lanzan fuego, otros son sanadores...) y aunque al principio sólo puedes controlar a una cantidad muy limitada de ellos, a medida que avanzas en la partida puedes invocar más y mas hasta formar batallones de varias docenas de miembros. La necesidad de combinar con precisión sus diferentes habilidades para alcanzar tus objetivos es, claro, uno de los puntos fuertes del juego, pero afortunadamente, lo que podría resultar una tarea complicada y tediosa resulta realmente sencillo y adictivo gracias a un sistema de control muy bien implementado.

UN JUEGO COMPLETO

El juego, además, está repleto de opciones adicionales que garantizan horas y horas de diversión –como, por ejemplo, la posibilidad de crear tus propias armas y armaduras utilizando los tesoros que obtienes en tus pillajes o la de personalizar a tu gusto tu impresionante base secreta–, y cuenta incluso con un entretenido multijugador para dos jugadores que funciona también a pantalla partida en el mismo PC. Añádele a eso un acabado visual brillante, una ambientación genial, que hace una parodia divertidísima de todos los estereotipos de la fantasía clásica, y, lo mejor, un argumento y unos diálogos sencillamente desternillantes y lo que te queda es un juego fantástico que sencillamente no te puedes perder. Y es que con «Overlord II», ¡las carcajadas están garantizadas! ■ J.P.V.

Alternativas

• Drakensang
Si te gusta el Rol de espada y brujería, el nuevo juego de FX es una apuesta segura.
▶ Más inf. MM 173 ▶ Nota: 98

• Sam & Max. 1ª Temp.
Si lo que buscas es un juego divertido, no te puedes perder esta desternillante aventura gráfica.
▶ Más inf. MM 161 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

TE MATARÁ... ¡DE RISA! *La unión de un sistema de juego en el que se dan la mano Acción, Estrategia y Rol, con una gran ambientación y un argumento genial da como resultado un juego imprescindible. ¡No te lo pierdas!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El sentido del humor que derrocha. ¡Su guión es magistral!
- La combinación de géneros hace que el juego sea refrescante y original.
- La ambientación es soberbia.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El control puede resultar algo confuso, pero sólo al principio.
- Hay pocas novedades en la jugabilidad.

MODO INDIVIDUAL
▶ **DIVERSIÓN A RAUDALES.** *¿Quién iba a decir que ser el malo de la película podría ser tan divertido? ¡Y además la variedad de opciones es enorme...!*

91

MODO MULTIJUGADOR
▶ **¿QUIÉN ES EL MÁS MALO?** *Con sólo dos jugadores, el multijugador se queda un poco cojo, pero aún así es divertidísmo machacar a tus amigos.*

88

JUEGO RECOMENDADO Micromanía



¡La diversión es pringosa!

World of Goo

¿Qué es una gota en un océano? Quizá en medio del mar una gota no sea nada, pero aquí es todo un mundo. Construye con tus gotas, disfruta y sube más arriba... Firmado: el que escribe los carteles.



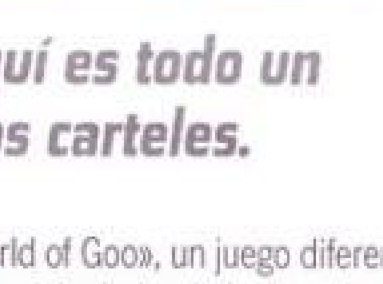
La clave está en el equilibrio. Rectificar constantemente es una virtud en juego donde cada gota y movimiento te llevan a la victoria... o al fracaso.

El mundo de Goo es extraño. Surrealista, sería decir poco. Es un universo en el que vive un ser que no ves en ningún momento y que escribe carteles sin cesar. Pero eso no es lo más raro. Lo verdaderamente raro, raro, es que los habitantes del mundo de Goo son unas gotas pringosas que no hacen más que dormir, esperando a que alguien las lleve a una tubería por la que desaparecerán para ir a... ¿dónde? Pues eso es también lo raro. Nadie lo sabe. Aunque tú puedes averiguarlo, porque eres ese "alguien" que las dormilonas gotas de Goo están esperando. Ese alguien que las una, las combine, las despierte y las haga moverse para construir estructuras, puentes, torres y haga con ellas lo que sea necesario con el objetivo de que lleguen a su tubería. Eso es el mundo de Goo. Y eso es «World of Goo», un juego diferente y original, donde los puzzles... ¡están vivos!

GOTA A GOTA

«World of Goo», en su versión de tiendas –también está disponible para descarga online– te ofrece

La referencia



Crazy Machines 2

- **El número de puzzles disponibles** es muy superior en «Crazy Machines 2».
- **La resolución de puzles se basa en la física** en ambos casos, pero «Crazy Machines 2» la usa de forma más "científica".
- **Las distintas maneras de resolver un puzzle** resultan más numerosas en «Crazy Machines 2» una vez superados los primeros desafíos.

INFOMANÍA

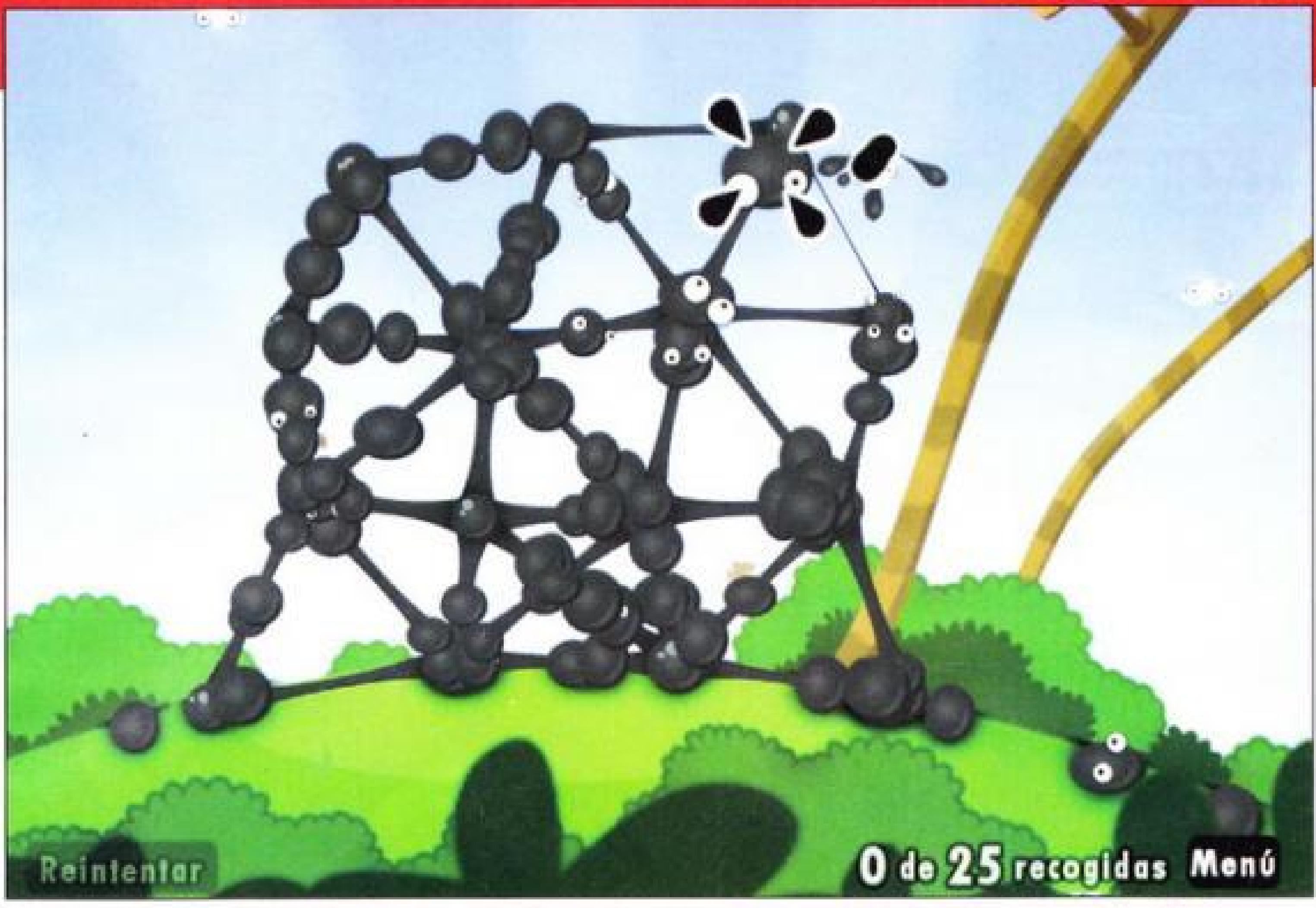
FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Puzzles/Estrategia
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: 2D Boy
- Distribuidor: City Interactive Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.worldofgoo.com* y *2dboy.com* En inglés. Datos de desarrollo y del estudio.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Número de mundos:** 6
- **Número de niveles:** Más de 50
- **Tipos de gotas (goos):** 6 (Negras, rojas, amarillas, verdes, blancas y calaveras, más las albinas)
- **Multijugador:** No

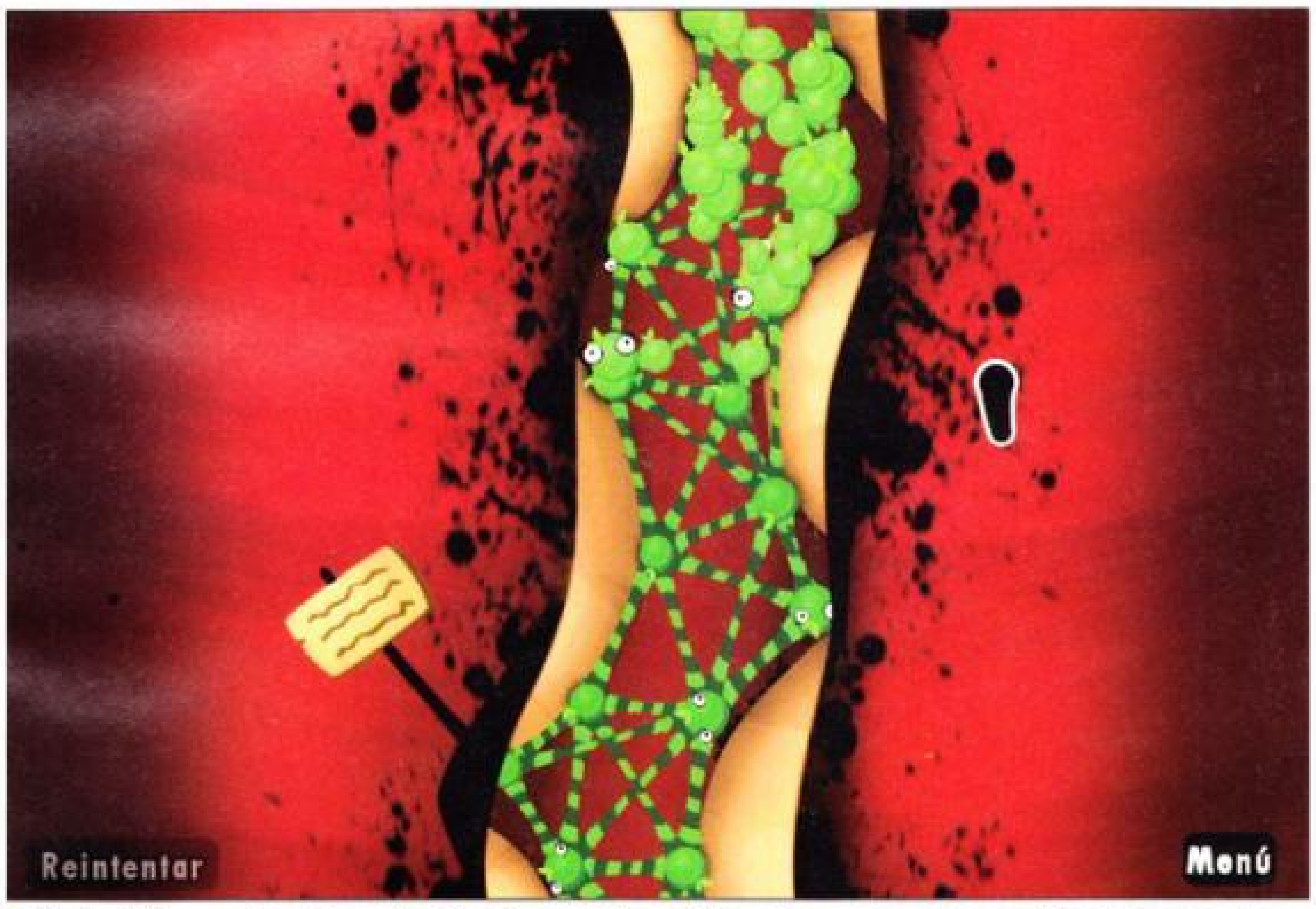
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTS 8800, GTX 260, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium a 1 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 100 MB
- **Tarjeta 3D:** 3D compatible DirectX 9.0

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 200 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800



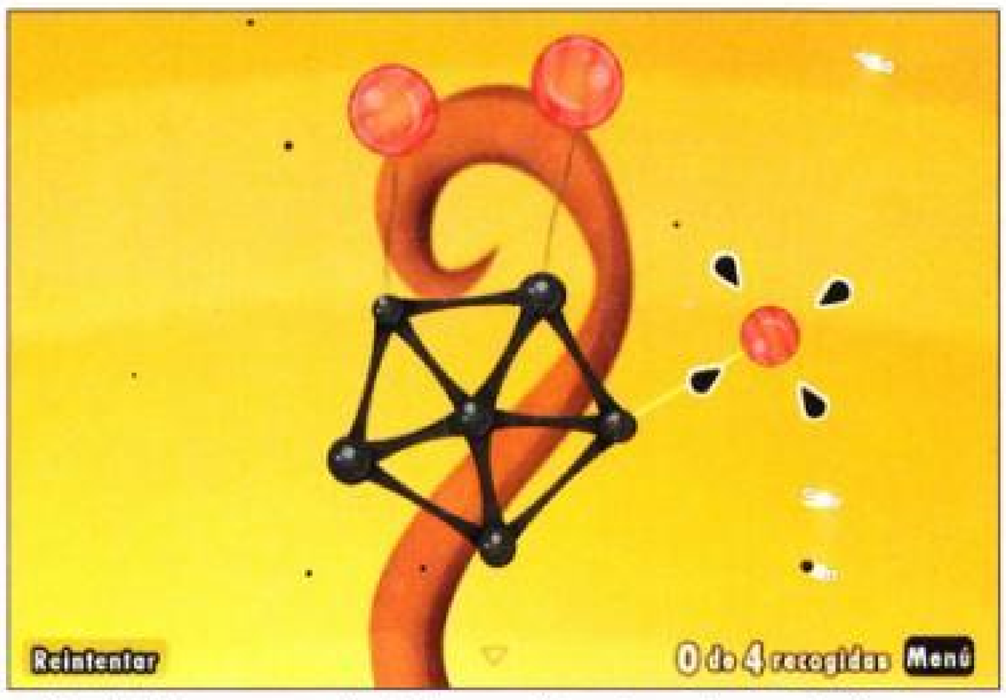
▲ ¿Qué es «World of Goo»? ¿Y tú me lo preguntas, pringando tu gota en mi gota pegajosa? Pues «World of Goo» es... ¡esto! Un juego de puzzles donde tendrás que usar gotas de pringosas propiedades para superar cada nivel.



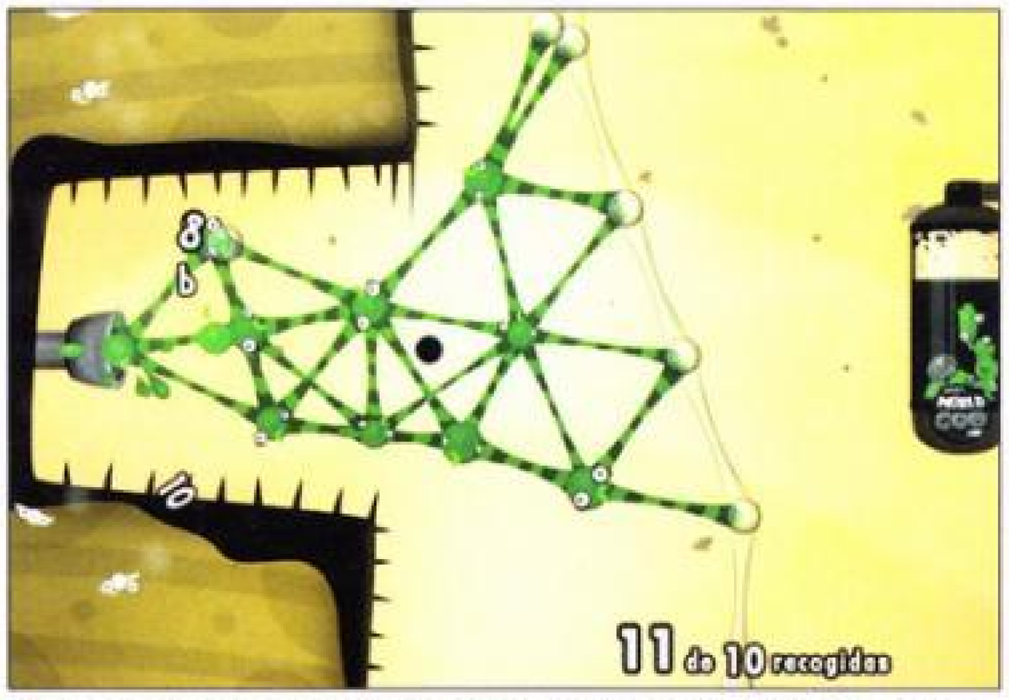
▲ ¡Qué prácticas son las gotas verdes! No sólo se pueden reutilizar, sino que se quedan pegadas a lo que sea y te permiten subir, subir y subir por conductos por los que es casi imposible moverse. ¡Míralas, qué monada!



▲ ¡Ay, qué vendaval! Mucho ojo con esos globos, que se pueden escapar.



▲ ¡A volar! Hay que usar los globos para llevar tus gotas a su destino.



▲ ¡Ha costado, pero no nos hemos pinchado! La combinación de distintos tipos de gotas te permite llegar a sitios casi imposibles de alcanzar.

Crea construcciones, puentes, torres con tus "goos" y supera los surrealistas puzzles de un juego alucinante

seis mundos (uno más que en online) poblados de decenas de puzzles en los que el objetivo es siempre el mismo: coger tus gotas de "pringue" y construir con ellas, a tu aire, distintas estructuras para llevarlas hasta la tubería y rescatar un número mínimo de gotas sin usar en la construcción. Dicho así, parece fácil, ¿verdad? Bueno, al principio, sí, pero en cuanto pasas lo más básico... ¡vas a sudar Goo de todos los colores! Y de forma literal.

SUBE, CUÉLGATE, FLOTA...

Las gotas de Goo que hay disponibles van de las negras, básicas, que se usan en las construcciones y no se pueden reutilizar, a las de distintos colores –verdes, rojas, blancas– que tienen propiedades diferentes. Unas son reutilizables, otras sirven para colgarse de ellas... y también hay complementos para más variedad en los puzzles y en su resolución, como los globos, ideales para flotar o equlibrar una estructura.

DIVERSIÓN PURA

«World of Goo» basa su diseño en la física y en su utilización, y en una imaginación desbordante, un diseño artístico genial y una rejugabilidad total. Es diversión y adicción 100%, como buen juego de puzzles, y engancha desde el primer minuto. Tan sencillo que asusta, y la prueba de que no hace falta gastarse millones para desarrollar un juegazo. ■ F.D.L.

Alternativas

• LEGO Indiana Jones
Puzzles mezclados con acción, donde el popular héroe del cine se convierte en figura de LEGO.
▶ Más inf. MM 163 ▶ Nota: 90

• Penumbra Requiem
A medio camino entre la aventura y los puzzles, un juego con una ambientación inquietante.
▶ Más inf. MM 174 ▶ Nota: 80

Nuestra Opinión

CONSTRUYE TU MUNDO DE "GOO". Puzzles, lógica y paciencia se te exigen para superar decenas de desafíos en los que tendrás que llevar tus gotas de Goo de un punto a otro, salvando tantas como puedas. ¿Estás listo?

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Poder superar los escenarios de distintas maneras, a tu aire.
- La variedad que aportan los distintos tipos de "goo" disponibles.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Podía haber sido más resultón, pese a lo artístico, en el apartado gráfico.
- Pese al capítulo extra que tiene sobre la versión online, es 10 € más caro.

MODO INDIVIDUAL
▶ **ADICTOS AL "GOO". Una vez que lo pruebas y empiezas a construir puentes y estructuras, es imposible dejarlo. El Goo inunda tu PC... ¡disfrútalo!**

92



La nueva generación de tortazos

Street Fighter IV



La referencia



X-Men Orígenes Lobezno

- **Los combates de la referencia** son igualmente espectaculares y su protagonista cuenta con una amplia serie de ataques y combos.
- **La estética** de «X-Men Orígenes Lobezno» es mucho más realista.
- **El desarrollo** de nuestra referencia no se limita a los combates y está enriquecido con algunos elementos de aventura y rol.

Los conoces de oídas, de vista o incluso porque tú mismo has encadenado puñetazos, patadas, y combos con ellos. Son auténticas leyendas de la lucha y ahora vuelven renovados y acompañados de nuevos personajes. ¡Es la hora de las tortas!

Cuántas veces habrás huido del plasta de tu hermano mayor al ver que iba a lanzarse a contar batallitas salpicadas con nombres incomprensibles: –Blanka, Chun-Li, Zangief–... ¿De qué demonios habla y por qué sigue soltando una lágrimita cada vez que rememora esas dichosas partidas 22 años después? Muchacho, a veces la nostalgia tiene mucho sentido: si juegas a «Street Fighter IV», tú también se lo contarás a tus hijos dentro de veinte años.

EL CLUB DE LA LUCHA

El planteamiento de «Street Fighter IV» es el mismo desde que el primer título de la saga apareciera en 1987, y no podría ser más sencillo: agarramos un puñado de personajes expertos en estilos de lucha muy dispares –e incluso extravagantes– y los ponemos a competir en una especie de torneo a lo largo y ancho del globo terráqueo. Pero ojo porque aquí viene lo divertido: cada personaje cuenta con un repertorio de ataques que van desde las clásicas patadas y puñetazos a las piruetas más inverosímiles y los combos más alucinantes.

Así ha sido, es y será la saga de lucha más famosa de la historia de los videojuegos, y si la fórmula ha enganchado a millones de ju-

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 12+
- Género: Acción/Lucha
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Capcom
- Distribuidor: Koch Media Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,99 €
- Web: *www.streetfighter.com* Mucha información, vídeos, etc., bien presentada y en español.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes:** 25
- **Niveles de dificultad:** 8
- **Modos de juego:** 5
- **Escenarios:** 18
- **Tipos de ataques:** 5
- **Estilos gráficos:** 3
- **Contenido extra:** Escenas, Ilustraciones y Repeticiones

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce 260 GTX, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2.0 GHz ó Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB compatible con DirectX 9.0c y Shader 3.0
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo 2.0 GHz ó Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB compatible con DirectX 9.0c y Shader 3.0
- **Conexión:** ADSL



▲ En el reparto de veintiséis personajes de «Street Fighter IV» están todos: desde los más legendarios como Ken, Ryu, Blanka o Chun-Li hasta algunos nuevos y no menos carismáticos, como Rufus o El Fuerte.



▲ Cada uno de los personajes de «Street Fighter IV» cuenta con su propio abanico de golpes: llaves normales, ataques únicos, movimientos especiales y combos.



▲ Algunos personajes, como Akuma y Gouken, están inicialmente bloqueados y tendrás que ganártelos.



▲ En muchas ocasiones tus mejores golpes desatarán unas escenas realmente espectaculares.



▲ La combinación de gráficos 3D y 2D en este «Street Fighter IV» ofrece un resultado que permanece fiel a la saga y a la vez es visualmente atractivo. ¡La puesta al día ideal!

Combate con los luchadores más legendarios y otros totalmente nuevos en torneos y desafíos por todo el mundo

gadores en las últimas décadas... ¿Crees que será distinto contigo?

LA PUESTA AL DÍA

A la hora de traernos de vuelta esta veteranísima propuesta, Capcom ha decidido mantener el núcleo del juego, de eficacia más que probada, revistiéndolo al tiempo con un montón de novedades y atractivos capaces de renovar por completo su interés.

De este modo, los combates de «Street Fighter IV» siguen siendo 2D -con fondos más repletos de detalles y personajes animados que nunca- pero con personajes y escenarios 3D y escenas espectaculares para los golpes especiales. La combinación es irresistible, llena de excelentes efectos visuales y con la posibilidad extra de escoger entre tres estilos gráficos para la apariencia del juego. El resto es puro «Street Fighter» de siempre pero multiplicado por mil: un montón de modos de juego para jugar contra la CPU y rivales humanos tanto en individual como en multijugador, personajes nuevos en la saga e incontables extras para desbloquear a medida que ganas combates: vídeos, ilustraciones, luchadores... con tantos elementos es muy fácil construirte un «Street Fighter IV» a tu medida, bien a base de partidas rápidas con combates a los que se une un rival en cualquier momento o compitiendo online mediante una cuenta gratuita de Games for Windows Live y ascender en el ranking mundial. Siempre hay algo por conseguir, un desafío que superar o un ataque -mención especial para los brutales Ultra Combos- que dominar.

«Street Fighter IV» no sólo es condenadamente divertido sino que constituye uno de esos raros casos en los que un clásico se renueva de un modo ejemplar, gustando a fans de antes y de ahora. Largo, adictivo, vistoso, manejable -que no fácilmente dominable- y por resumirlo en un adjetivo, imprescindible. ■ **T.G.G**

Alternativas

• Assassin's Creed
Una acción más abierta, pausada y espectacular situada en Tierra Santa, en plena Edad Media.
▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 96

• Watchmen
Otra buena ración de combos y mamporros en el oscuro trasfondo de un 1972 alternativo.
▶ Más inf. MM 172 ▶ Nota: 86

Nuestra Opinión

VETERANO, PERO MUY ACTUAL. *Un juego de lucha con tintes clásicos que ha sido perfectamente puesto al día para contentar a viejos y nuevos fans del género y que es la mejor oferta en un género muy poco habitual en PC.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Está repleto de contenido entre modos, personajes y extras.
- Su jugabilidad es rápida, sencilla y a la vez profunda. ¡Engancha enseguida!
- El aspecto visual es muy atractivo.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La obligación de tener una cuenta con Live para disfrutar del juego online.
- Los menús, funcionales pero feos.

MODO INDIVIDUAL — **88**
▶ ***¡ABRAN PASO AL REY!*** *Por algo es una leyenda en el género: personajes con carisma, golpes y combos para todos los gustos y jugabilidad inagotable.*

MODO MULTIJUGADOR — **91**
▶ ***TÚ CONTRA EL MUNDO.*** *Muchas opciones para adaptar a tus preferencias y habilidades los combates más divertidos que puedas imaginar.*

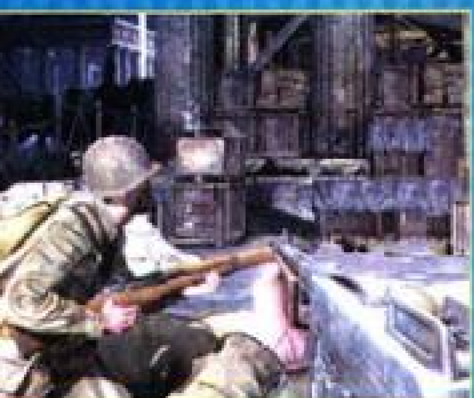
¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



ILD WARS NIGHTFALL
ra de volver a Tyria
egunda y tercera entregas del juego de Rol ne sin cuotas, «Guild Wars», reducen su io y pasan a costar 14,95 €. Ya no hay excusa no disfrutar de «Factions» y «Nightfall»: Rol rimera a precios para todos.



EDAL OF HONOR AIRBORNE
guerra en rebajas
de las series de acción bélica más veteranas, adas y reconocidas actualiza su precio ntras que mantiene intactas sus virtudes y bilidad. EA te invita a alistarte y combatir en ente pagando unos míseros 9,95 €.



Z RACING 4X4
doterrenos de leyenda
legendarios coches todoterreno rusos UAZ los protagonistas de este realista simulador te invita a conducir y competir por distintos enarios de Rusia a un precio que acaba de ser ajado: arranca y acelera por sólo 9,95 €.



CK BIOSHOCK Y OBLIVION
unión de pesos pesados
n par de juegazos –sobran las presentaciones a ambos– que Take 2 ha decido reunir en mismo paquete. La sorprendente Acción «Bioshock» y el inmenso y magistral Rol de «livion» están a tu alcance por 29,99 €.

Need for Speed Pro Street

JUEGO DEL MES Micromanía

Hoy es día de carrera

ANTES DECÍAMOS

Tuning, velocidad y habilidad al volante vuelven en «Need for Speed» pero ahora las carreras ya son legales y a plena luz del día en un torneo, el ProStreet, en el que predomina la simulación de carreras y la rivalidad pero sin renunciar al tuning y al espectáculo. Con un mayor realismo que nunca en apartados como gráficos, sonido o deformaciones, un pilotaje deportivo que engancha y un fabuloso modo online, en «NFS ProStreet» emprenderás una carrera que no podrás abandonar hasta el final.

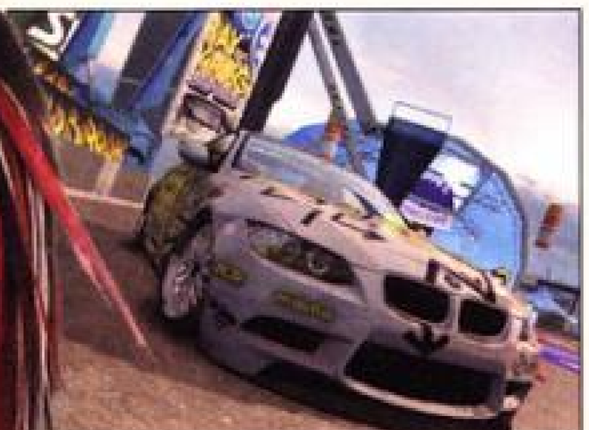
AHORA DECIMOS

Un juego tan completo y repleto de contenido como «Need for Speed Pro Street» pertenece al grupo de títulos que son de "largo recorrido", es decir, puedes estar pasándotelo en grande durante meses antes de sacarle todo el jugo posible. Es por eso que sus carreras no han perdido un ápice de atractivo y por lo que aún hay muchos miles de fans compitiendo y disfrutando. ¿Te sumas a ellos?





▲ Vivirás el tuning como nunca con una competición de gran realismo, una jugabilidad amplísima y una enorme cantidad de contenido en forma de coches, modos y circuitos.



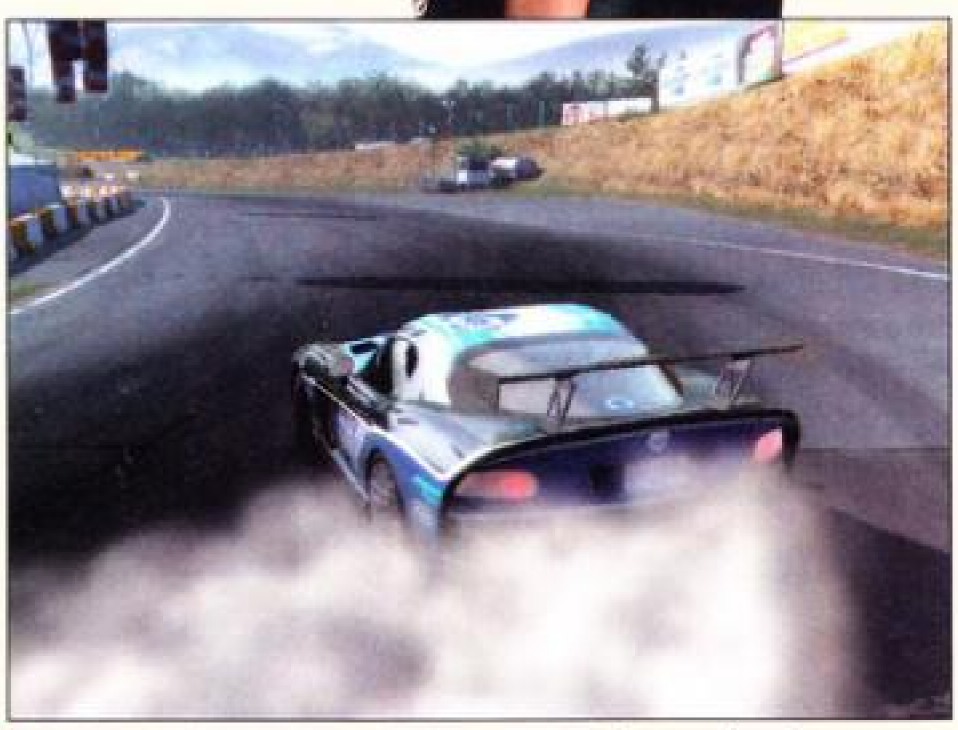


INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 156 (Enero 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.needforspeed.es

LA ANTIGUA NOTA 95
► VIVE LA COMPETICIÓN. *Sentirás la velocidad en su máxima expresión conduciendo al límite con una atmósfera alucinante y un pilotaje realista.*

LA NUEVA NOTA 97
► A TOPE DE REVOLUCIONES. *Sus carreras siguen enganchando y no han reducido ni una sola marcha. ¡Al nuevo precio es una ganga!*



▲ Las líneas de trazada ayudan lo suyo pero súbete por los pianos o recorta en zonas sin asfaltar si lo que quieres es cazar a tu mejor rival.



▲ Los días de carrera están muy bien ambientados con la cámara moviéndose por toda la carpa repleta de bullicio, música, exhibiciones...

Penumbra: Black Plague

El terror vive en la oscuridad

ANTES DECÍAMOS

Vive una aventura claustrofóbica y terrorífica donde tu lógica, perspicacia y cordura se ven puestas a prueba. «Black Plague» es un juego que se te mete bajo la piel y en tu cabeza gracias a una portentosa ambientación, una continua sensación de claustrofobia y una inmersión total en la historia. Su interfaz de usuario es lo más interesante: una mano con la que manejas cualquier objeto del entorno. No es una obra maestra en algunos apartados técnicos, pero su atmósfera inquietante, sus puzzles y su sentido de la aventura lo convierten en un juego excelente.

AHORA DECIMOS

No es que no haya otros juegos de terror en el mercado sino que la conjunción de argumento, ambiente y puzzles que ofrece «Penumbra: Black Plague» tiene muy pocos rivales que se acerquen a su altura. Una aventura gráfica con un nivel técnico no sobresaliente pero sí más que suficiente y una solidez en su experiencia que ningún aficionado al género de la aventura, a las buenas historias de terror –o, más simple aún, a las buenas historias y punto– o a los puzzles lógicos y desafiantes debería dejar pasar. Da miedo, sí, pero también gusto. Y mucho.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Aventura
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 159 (Abril 2008)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Cía.: Frict. Games/Paradox
- Distribuidor: Friendware
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.penumbrablackplague.com

LA ANTIGUA NOTA 86
▶ DISFRUTA DEL TERROR. *Una ambientación genial, unos cuantos sustos y un montón de puzzles. ¡Se puede pasar mejor sufriendo!*

LA NUEVA NOTA 90
▶ UNA HISTORIA QUE DEBES VIVIR. *Su ambientación y su historia le proporcionan un valor muy superior a su reducido precio.*



▲ Sustos, terror, claustrofobia, angustia... «Penumbra: Black Plague» es un aventura de ambientación impecable.



▲ Aunque las veces que te topas con un "infectado" en el juego son pocas, el susto que pegan es morrocotudo.



▲ Emula a Guardiola o Del Bosque y despliega tu estilo de juego a base de entrenamientos tácticos y físicos. No descuides la moral, negocia los traspasos, controla la economía...

FIFA Manager 08

A tus órdenes

ANTES DECÍAMOS

Entrena, prueba tus tácticas y mantén alta la moral del equipo para ganar la Liga y la Champions. Si lo tuyo es la dirección deportiva, el editor táctico es el sueño de todo entrenador, y el trabajo de toda la semana desemboca en unos partidos con estupendos gráficos y animaciones en los que puedes controlar a un jugador o ejercer de entrenador colocando la cámara donde quieras. «FIFA Manager 08» es espectacular como un simulador de fútbol, pero también es un mánager de primera en realismo y opciones de gestión.

AHORA DECIMOS

Son pocos los títulos de gestión deportiva –exclusivos, ya que los simuladores integran un componente de gestión cada vez más completo– empeñados en ponernos al frente, año tras año, de todo un club deportivo. El principal rival de la serie es «Football Manager», con una mayor profundidad táctica y estratégica pero menos asequible para los no expertos y menos espectacular también. Como siempre, tú decides.



▲ Elige a quien desmarcas, quién subirá a rematar... todo, todo está bajo tu control.



▲ Puedes controlar a un jugador pero estará sujeto a la posición que le hayas marcado.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM157 (Febrero 2008)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fm09.de/publish/en/home

LA ANTIGUA NOTA 92
▶ ENTRENADOR TOTAL. *Crea tácticas, planifica entrenamientos y habla con los jugadores. ¡Te sentirás completamente inmerso en el mundillo!*

LA NUEVA NOTA 93
▶ FÚTBOL PARA TODOS. *Combina realismo y complejidad con espectáculo y facilidad de acceso, adaptándose muy bien al nivel de cada uno.*

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Harley-Davidson	19,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
ATARI	
Alone in the Dark	19,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Enter the Matrix	9,99€
Fallout Trilogy	19,95€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Command & Conquer Red Alert 3	19,95€
Crysis	19,95€
Dead Space	19,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9,95€
FIFA 2009	19,95€
FIFA Manager 08	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	9,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Mass Effect	19,95€
Medal of Honor Airborne	9,95€
Mercenaries 2: World in Flames	19,95€
Mirror's Edge	19,95€
MySims	19,95€
NBA Live 08	9,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Need for Speed Pro Street	9,95€
Spore	29,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€
FRIENDWARE	
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	14,95€
Guild Wars Nightfall	14,95€
Guild Wars Prophecies	14,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Penumbra: Black Plague	9,95€
Take Command 2nd Manassas	19,95€
The Ship	9,95€
UAZ Racing 4x4	9,95€
You Are Empty	9,95€
FX INTERACTIVE	
Grandes Imperios	19,95€
Imperivm Anthology	9,95€
Imperivm Civitas II	9,95€
Jack Keane	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
X-Plane 7	9,95€
Worldshift	9,95€

...ries clásicas

...MEDIA	
...onan	29,95€
...rmed Assault Gold	39,95€
...ndos Saga	29,95€
...onship Manager 2008	19,95€
...Lynch: Dead Men	29,95€
...r Wars	9,95€
...net Colonies	29,95€
...an	11,95€
...aider Legend	14,95€
...aider Underworld	19,99€
...MI	
...ution Soccer 6	14,95€
...SOFT	
...mulator X Gold	59,95€
	19,99€
...run	14,99€
...oon 2 Ultimate Collection	49,95€
...S IBÉRICA	
...Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
...Wars	14,99€
...be a God	19,99€
	19,99€
...acer 3 Gold Edition	19,99€
...er Gold	14,99€
...Max Primera Temporada	19,99€
...ce 2	29,99€
...f the Stars	19,99€
...crets of Atlantis	19,99€
...ETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
...arker's Jericho	9,95€
...cRae Dirt	9,95€
...d	9,95€
...llection Essentials	29,95€
...ace Driver 3	9,95€
...al II Gold Edition	49,95€
...ally	9,95€
...se	19,99€
...b	19,99€
...o en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
...2	
...ck	19,95€
...tion IV Complete	39,95€
...Theft Auto San Andreas	19,95€
...X9	9,99€
...ny of Heroes Anthology	49,95€
...ille	14,95€
...ne Commander Gold	39,95€
...e Strategy Pack	39,95€
...mmer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
...OFT	
...nía de Grey	19,95€
...in's Creed	19,95€
...rs in Arms: Hell's Highway	19,95€
...ame Plus Pack CSI	29,95€
...ame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
...ame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
...ame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
...ame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
...w York City	19,95€
...2	19,95€
...os	19,95€
...of Persia	19,95€
...w Six Vegas 2	19,95€
...White Snowboarding	19,95€
...ancy's End War	19,95€
...n Conflict Complete	19,95€
...N PLAY	
...701	29,95€
...of Magic	7,95€
...orld	7,95€
...Fall	19,95€
...or Berlin	7,95€
...all	7,95€
...ip Troopers	7,95€
...NDI	
...II The Lord of Destruction	14,99€
...	14,99€
...aft + Brood War	14,99€
...hift	19,99€
...aft III	14,99€
...of Warcraft Battlechest	29,99€
...of Warcraft The Burning Crusade	14,99€
...NER INTERACTIVE	
...Batman	19,95€

You Are Empty

Zombies mutantes en Rusia

ANTES DECÍAMOS

Combate oleadas de zombies mutantes que pueblan las calles de una ciudad soviética en la década de los cincuenta. Un fallido experimento convierte a perfectos ciudadanos comunistas en locos mutantes que no te dejarán en paz, propuesta que parece atractiva gracias a su prometedor arranque en cuanto a ambientación y argumento, pero que poco a poco va dejando ver todas sus flaquezas: gráficos desfasados, desarrollo lineal y acción poco variada. Un experimento, casi, como la historia que narra: interesante, aunque no muy lucido.

AHORA DECIMOS

Demasiados títulos de acción llenos de talento intentan llamar nuestra atención como para instalar este «You Are Empty» esperando empaparnos de lo mejor del género. Es cierto que la primera media hora de juego puede hacer que te relamas ante lo que se supone que te espera, pero luego tendrás que ser un poco más generoso perdonando su linealidad y reiteración. Si consigues reducir tus ambiciones y disfrutar de su parte buena –algo más fácil ahora, que es más barato– sin duda que pasarás unos cuantos buenos ratos.



▲ Los enemigos siempre se dirigen hacia ti como posesos, sin importarles lo más mínimo su seguridad.



▲ La ambientación de una gris ciudad soviética repleta de propaganda y desangelada es de lo mejor del juego.

INFOMANÍA

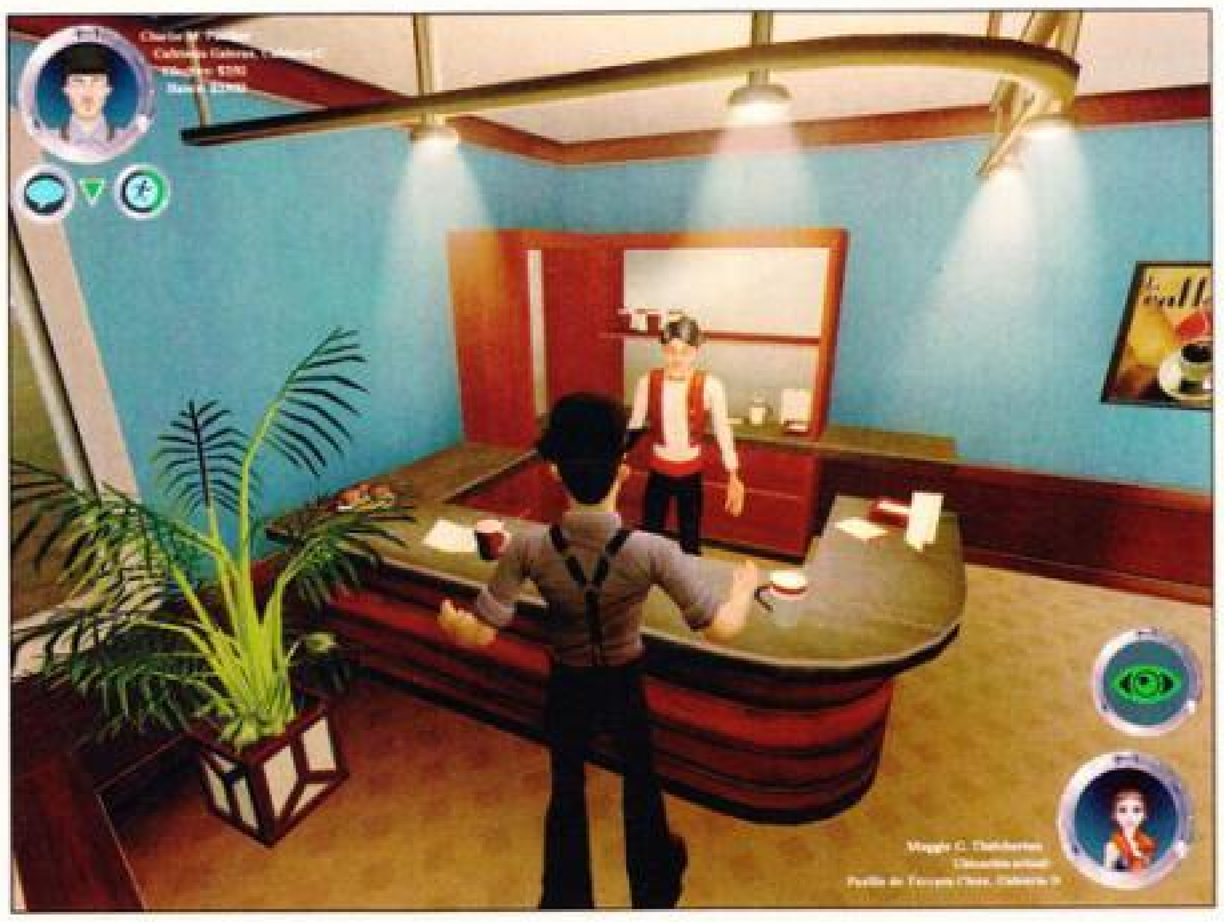
FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM159 (Abril 2008)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Digital Spray/1C
- Distribuidor: Friendware
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.1cpublishing.eu

LA ANTIGUA NOTA 72
► SOLO PARA FANS DE LA ACCIÓN. Su ambientación y guión le dan encanto, pero una realización pobre y una acción plana la deslucen.

LA NUEVA NOTA 80
► LOS EXPERIMENTOS, CON GASEOSA... o con juegos, a precio reducido. Ahora sí que puedes arriesgarte a ver si su acción te engancha.

The Ship

Y el asesino es... ¡yo!



▲ En un crucero de lujo te conviertes en el cazador de una víctima que no conoces y, al mismo tiempo, alguien está tras tu pellejo. Usa cualquier arma para cumplir tu misión.



▲ La variedad es total: debes hablar con otros, registrar el escenario, comer...



▲ Las conexiones con el servidor son muy rápidas y las partidas resultan muy fluidas.

ANTES DECÍAMOS

Sube a bordo de un barco online con acción, aventura y simulación social en el que todos son asesinos... incluso tú. Cada miembro del pasaje tiene que asesinar a un pasajero y evitar a su vez ser la víctima. Para ello usarás cualquier arma, te disfrazarás, investigarás, hablarás con otros... «The Ship» tiene un modo para un jugador pero no es más que un nivel de entrenamiento, lo realmente interesante llega en el modo online para hasta 32 jugadores en cuatro variantes –Duelo, Deathmatch, Eliminación y Caza– que te harán disfrutar de un sistema de juego ingenioso que resulta divertido.



AHORA DECIMOS

No hay más cáscaras: o «The Ship» te parece sugerente o no te lo parece en absoluto. Pero si optas por la segunda opción y aspiras a probar algo parecido no busques muchas alternativas porque su originalidad no permite demasiados rivales. Por suerte, es un producto bien hecho, muy eficaz una vez se encuentran jugadores dispuestos a embarcarse en una partida –algo que, lógicamente, no es una tarea tan sencilla como el primer día– y además ha sido actualizado y ampliado con nuevo contenido hace unos meses. Pruébalo y tal vez descubras tu vocación de asesino.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Acción/Aventura
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 146 (Marzo 2007)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Cía.: Outerlight/Mindscape
- Distribuidor: Friendware
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.theshiponline.com

LA ANTIGUA NOTA 82
► AQUÍ TODO ENCAJA. La combinación de acción, simulación y aventura convierten a «The Ship» en una experiencia refrescante y divertida.

LA NUEVA NOTA 85
► ESTO ES OTRA COSA. Un juego original en el que todos participan y rivalizan. Ha vivido tiempos mejores pero aún es capaz de divertir.

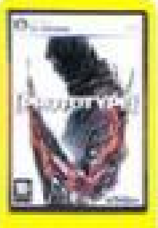
La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

La avalancha de novedades de este mes y su elevada calidad son las responsables de haber puesto nuestra lista patas arriba: ¡Siete entradas! y no de poca importancia: «Los Sims 3», «Prototype», «Street Fighter IV»...

1 Prototype



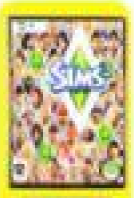
Acción · Radical Entertainment · Activision Blizzard · 59,95 €

Alex Mercer no sabe quién es ni de dónde viene, pero sí sabe utilizar sus superpoderes mutantes para limpiar una ciudad de criaturas monstruosas. Si decides ayudarle te encontrarás una estupenda historia y una acción intensa y espectacular de las que no se olvidan.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 92



2 Los Sims 3



Simulación · EA Redwood · Electronic Arts · 54,95 €

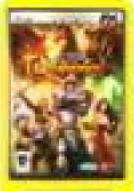
Una simulación más compleja, realista y divertida que nunca. Crea un personaje o una familia entera y lánzate a vivir una vida tan creíble o increíble como te apetezca.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 94





3 Drakensang



Rol · Radon Labs/DTP · FX Interactive · 19,95 €

El mejor rol tiene el sabor clásico de las aventuras de magia y espada y te brinda una historia épica al frente de cuatro héroes que recorrerán infinidad de misiones y desafíos.

Comentado en Micromanía 173
Puntuación: 98

8 Fallout 3



Rol · Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Un entorno vivo, libertad de acción y un elevado realismo en un mundo de juego fascinante son algunas de las virtudes que convierten al juego de rol de Bethesda en una obra maestra.

Comentado en Micromanía 168
Puntuación: 98





9 Call of Juarez Bound in Blood



Acción · Techland/Ubisoft · Ubisoft · 59,95 €

Pólvora y detonaciones por toneladas adornadas con una ambientación, un guión y un nivel visual extraordinario. Toda una peli del Oeste en tu PC.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 90

10 World of Goo



Puzzles/Estrategia · 2D Boy · City Interactive · 29,95 €

Los puzzles de «World of Goo» son tan atractivos como desafiantes y divertidos de resolver. Una combinación de diseño resultón con una jugabilidad casi irresistible.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 92





11 Warhammer 40K Dawn of War II



Estrategia · Relic/THQ · THQ · 49,95 €

Regresan las batallas de ciencia ficción más brutales y oscuras, de la mano de quienes han sabido convertirlas en todo un espectáculo.

Comentado en Micromanía 170
Puntuación: 96

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

Empire: Total War

The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

La estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

Comentado en MM 171 · Puntuación: 95



Acción

Crysis

Crytek · EA · 19,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Es uno de los imprescindibles.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. *Los Sims 3 (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
2. *Los Sims 3: Ed. Coleccionista (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
3. *Drakensang (+12)*	Estrategia	FX Interactive
4. *WoW: Wrath of the Lich King (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
5. *Los Sims 2 Megaluxe (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
6. *Pro Evolution Soccer 2009 (+3)*	Deportivo	Konami
7 *Emergency 4 Ed. Oro Premium (+12)*	Estrategia	FX Interactive
8. *Football Manager 2009 (+3)*	Deportivo	SEGA
9. *Sacred 2: Fallen Angel (+16)*	Rol	Atari
10. *Imperivm Anthology (+12)*	Estrategia	FX Interactive

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a junio de 2009.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. *The Sims 3 (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
2. *Football Manager 2009 (+3)*	Estrategia	SEGA
3. *ArmA II (+16)*	Acción	505 Games
4. *WoW: Wrath of the Lich King (+12)*	Rol Online	Activision Blizzard
5. *Spore Galactic Adventures (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
6. *Empire: Total War (+16)*	Estrategia	SEGA
7. *Call of Juarez: Bound in Blood (+16)*	Rol Online	Activision Blizzard
8. *Warhammer 40K. Dawn of War II (+16)*	Estrategia	THQ
9. *Call of Duty 4: Modern Warfare (+16)*	Acción	Activision Blizzard
10. *The Sims 2 Double Deluxe (+12)*	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de julio de 2009.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. *The Sims 3*	Estrategia	Electronic Arts
2. *Nancy Drew: Ransom of the S.S.*	Aventura	Her Interactive
3. *WoW: Wrath of the Lich King*	Rol Online	Activision Blizzard
4. *The Sims 3 Collector's Edition*	Estrategia	Electronic Arts
5. *Rise of Flight*	Simulación	777 Studios
6. *Star Wars KOTOR 2*	Rol	LucasArts
7. *Fallout 3*	Rol	Atari
8. *Flight Sim X-Gold*	Simulación	Microsoft
9. *Age of Empires Collector's Edition*	Estrategia	Microsoft
10. *The Sims 2 Double Deluxe*	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de julio de 2009.

Overlord 2



4

N

Acción/Estrategia · Triumph · Warner Bros. · 39,95 €

Vuelve a quedar evidente que resulta divertidísimo darle la vuelta a las historias de héroes y ejercer de villano disfrutando de una historia genial que rebosa acción y humor.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 91





Empire. Total War



5

Estrategia · The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

¡La espera ha terminado! El nuevo «Total War» es incluso mejor de lo esperado: nuevas opciones, batallas navales, una ambientación de lujo y una profundidad estratégica inédita.

Comentado en Micromanía 171
Puntuación: 95

ArmA II



6

N

Acción · Bohemia/Got Game · 505 Games · 39,95 €

Los más exigentes encontrarán en este título de acción bélica mil razones para amarlo: realismo, detalle, autenticidad... sin descuidar, además, jugabilidad y diversión.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 92





Street Fighter IV



7

N

Acción/Lucha · Capcom · Koch Media · 39,99 €

Pocas veces el sabor de todo un clásico se pone al día con tanto acierto: el mismo juego de lucha que se convirtió en leyenda, pero más espectacular y actual que nunca.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 88

Grand Theft Auto IV



12

Acción · Rockstar Games · Take 2 · 49,95 €

Rockstar vuelve a dar la campanada, enganchando al jugador con un escenario completamente vivo, un argumento extraordinario y muchísimas horas de diversión.

Comentado en Micromanía 169
Puntuación: 96





Dead Space



18

=

Acción · EA Redwood Shores · Electronic Arts · 19,95 €

Una increíble aventura, espectacular y terrorífica, que en numerosos momentos adquirirá tintes de la más angustiosa pesadilla espacial. No apta para corazones débiles...

Comentado en Micromanía 167
Puntuación: 96

Left 4 Dead



14

Acción · Valve/EA · Electronic Arts · 49,95 €

Si alguien sabe cómo hacer un juego de acción multijugador esos son los chicos de Valve, y lo demuestran una vez más con «Left 4 Dead», un bombazo de diversión.

Comentado en Micromanía 169
Puntuación: 96 (multijugador)





World of Warcraft Wrath of the Lich King



15

Rol Online · Blizzard · Vivendi · 34,95 €

Las mil novedades de esta expansión de «World of Warcraft» disparan su jugabilidad y lo mantienen como rey indiscutible del Rol Online.

Comentado en Micromanía 168
Puntuación: 98

Rol

Fallout 3

Bethesda Softworks · Atari · 19,95 €

Uno de los entornos más completos, detallados y atractivos del género con una libertad de acción total y un argumento apasionante y adulto. Genial.

Comentado en MM 168 · Puntuación: 98



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 09

EA Sports · EA · 19,95 €

La última entrega de la veteranísima saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Las tres primeras posiciones permanecen inalteradas y la sorprendente novedad es «Tom Clancy's EndWar», que entra cuarto y desplaza a «DoW II».



1 Empire. Total War
34% de las votaciones
=
MM 171 · Puntuación: 95
The Creative Assembly
SEGA



2 World in Conflict Soviet Assault
32% de las votaciones
=
MM 172 · Puntuación: 94
Massive/Ubisoft
Ubisoft



3 Crazy Machines 2
16% de las votaciones
=
MM 173 · Puntuación: 92
FAKT Software
FX Interactive

4 Tom Clancy's EndWar
10% de las votaciones
N
MM 173 · Puntuación: 82
Ubisoft Shanghai
Ubisoft

5 Warhammer 40000 Dawn of War II
8% de las votaciones
↓
MM 170 · Puntuación: 96
Relic Entertainment
THQ

Acción

Un meritorio segundo puesto de «Terminator Salvation» acompaña la subida de «X-Men Orígenes Lobezno» y la entrada como quinto juego de «Velvet Assassin».



1 Grand Theft Auto IV
30% de las votaciones
=
MM 169 · Puntuación: 96
Rockstar
Take 2



2 Terminator Salvation
27% de las votaciones
N
MM 174 · Puntuación: 89
Grin/Warner Bros.
Warner Bros.



3 X-Men Orígenes Lobezno
20% de las votaciones
↑
MM 173 · Puntuación: 88
Raven/Activision
Activision

4 T.C.o.R. Assault on Dark Athena
16% de las votaciones
↓
MM 173 · Puntuación: 92
Starbreeze/Tigon Studios
Atari

5 Velvet Assassin
7% de las votaciones
N
MM 174 · Puntuación: 85
Replay Studios/South Peak
Koch Media

Aventura

No todos los meses este género recibe dos novedades, aunque el líder sea el mismo. «A Vampyre Story» y «Secret Files 2» refrescan la lista y hacen descender algunos rivales.



1 The Abbey. La Abadía
31% de las votaciones
=
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware



2 A Vampyre Story
27% de las votaciones
N
MM 174 · Puntuación: 90
Autumn Moon/Crimson Cow
Friendware



3 Runaway 2
19% de las votaciones
↓
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive

4 Secret Files 2 Puritas Cordis
13% de las votaciones
N
MM 174 · Puntuación: 89
Deep Silver/Fusionsphere
Koch Media

5 Sam & Max Primera Temporada
10% de las votaciones
↓
MM 161 · Puntuación: 93
Telltale Games/JoWood
Nobilis Ibérica

Rol

Todos los del podio se mueven de su puesto y los únicos que guardan la posición anterior son los dos últimos. «Drakensang» es, al menos por este mes, el nuevo rey del género.



1 Drakensang
33% de las votaciones
↑
MM 173 · Puntuación: 96
Radon Labs/dtp
FX Interactive



2 Fallout 3
31% de las votaciones
↑
MM 168 · Puntuación: 98
Bethesda Softworks
Atari



3 World of Warcraft Wrath of the Lich King
22% de las votaciones
↓
MM 168 · Puntuación: 98
Blizzard Entertainment
Activision Blizzard

4 Mass Effect
8% de las votaciones
=
MM 161 · Puntuación: 97
Bioware
Electronic Arts

5 The Last Remnant
6% de las votaciones
=
MM 172 · Puntuación: 90
Square Enix
Koch Media

Velocidad

Nadie ha corrido más este mes que «Burnout Paradise. The Ultimate Box» y por eso sigue yendo en cabeza, con dos movimientos en los últimos puestos.



1 Burnout Paradise The Ultimate Box
31% de las votaciones
=
MM 172 · Puntuación: 88
Criterion Games/EA
Electronic Arts



2 Need for Speed Undercover
29% de las votaciones
=
MM 169 · Puntuación: 86
EA Black Box
Electronic Arts



3 Moto GP 08
20% de las votaciones
=
MM 167 · Puntuación: 90
Milestone/Capcom
Koch Media

4 Trackmania United Forever
11% de las votaciones
↑
MM 165 · Puntuación: 94
Nadeo/Focus
FX Interactive

5 Race Driver GRID
9% de las votaciones
↓
MM 162 · Puntuación: 96
Codemasters
Atari

El espontáneo



Tamara Asenjo

"A la hora de llenar la maleta para mis vacaciones, lo primero que meto es mi revista Micromanía..."

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

«X3 Terran Conflict» recupera la posición que había perdido el mes pasado en detrimento de «Los Sims 2 Megaluxe». El resto de la lista permanece sin cambios.



1 Silent Hunter 4 (=)
- 30% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



2 Flight Simulator X Acceleration (=)
- 24% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft



3 X3 Terran Conflict (↑)
- 22% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 92
- Egosoft/Deep Silver
- Koch Media

4 Los Sims 2 Megaluxe (↓)
- 17% de las votaciones
- MM 117 · Puntuación: 94
- Maxis/EA
- Electronic Arts

5 Los Sims 2 Comparten Piso (=)
- 7% de las votaciones
- No comentado
- Maxis/EA
- Electronic Arts

Deportivos

Los cinco juegos que componen la lista han conseguido mantener sus puestos, repitiendo posición respecto al mes pasado y, por tanto, el liderazgo del incombustible «FIFA 09».



1 FIFA 09 (=)
- 35% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 95
- EA Sports
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2009 (=)
- 29% de las votaciones
- MM 168 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami



3 FIFA Manager 09 (=)
- 20% de las votaciones
- MM 172 · Puntuación: 85
- EA Sports
- Electronic Arts

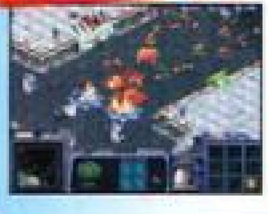
4 NBA 2K9 (=)
- 11% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 94
- 2K Sports
- Take 2

5 Football Manager 2009 (=)
- 5% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



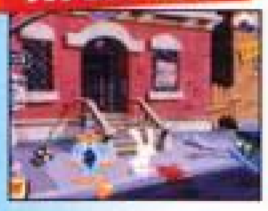
1 Starcraft	2 Age of Empires III	3 Civilization III
46% de las votaciones	42% de las votaciones	12% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 130	Comentado en MM 87
Puntuación: 90	Puntuación: 94	Puntuación: 90
Blizzard	Ensemble	Firaxis

Acción



1 Half-Life 2	2 Half-Life	3 Far Cry
41% de las votaciones	35% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 61	Comentado en MM 110
Puntuación: 98	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Valve	Valve	Ubisoft

Aventura



1 Sam & Max	2 Grim Fandango	3 Fahrenheit
47% de las votaciones	33% de las votaciones	20% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 128
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol



1 Ultima VII	2 Baldur's Gate II	3 Diablo II
35% de las votaciones	33% de las votaciones	32% de las votaciones
Coment. en MM 63	Coment. en MM 50	Coment. en MM 67
Puntuación: 97	Puntuación: 91	Puntuación: 85
Origin	Bioware	Blizzard

Velocidad



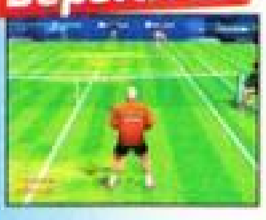
1 Test Drive Unlim.	2 Grand Prix 4	3 TOCA 2
46% de las votaciones	27% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 87	Comentado en MM 111
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Eden Games	Microprose	Codemasters

Simulación



1 Silent Hunter II	2 Combat F.S. 2	3 IL-2 Sturmovik
49% de las votaciones	28% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 70	Comentado en MM 83
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSI/Ubisoft	Microsoft	1C/Maddox Games

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 FIFA 2003
40% de las votaciones	34% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 80
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 71
Sega	Konami	EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus juegos favoritos



- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Prototype

Arma metamórfica

¿Quién eres, Alex? No recuerdas nada... Lo único que tienes es una habilidad extraordinaria que te permite mutar a voluntad. ¡Explora los límites de tu poder y quizá, quizá puedas averiguar quién eres!

Y no sólo quién eres, amigo, sino quién te creo y, sobre todo, cuál es el origen de tu extraño poder mutante. Tu mente está en blanco, pero posees una capacidad para la metamorfósis instantánea y casi ilimitada. Es todo lo que tienes para investigar tu pasado que al parecer esconde una oscura conspiración. Por si todo esto no fuera bastante extraño, pronto descubrirás que, además, una especie de virus se está propagando por toda la ciudad y que amenaza con mutar a toda la población.

Ambos hechos han de estar relaicionados. Mientras tanto, los militares están empeñados en echarte el guante sin darte tregua.

Prepárate para una acción vertiginosa en «Prototype». En esta guía conocerás las habilidades más notables de Alex Mercer y verás ejemplos sobre cómo emplearlas para que puedas afrontar cualquier situación en el juego. También verás como derrotar a algunos de tus enemigos más habituales. ¿Listo?

Adquisición de mejoras

Obtendrás puntos de evolución por eliminar enemigos y cumplir las misiones. Los puntos te servirán para aumentar las habilidades y los poderes de Alex, que toman la forma de "mejoras". Existen varios tipos de mejoras y es necesario saber escoger las más adecuadas y efectivas en cada momento para no malgastar los puntos.



Mejoras de movimiento. Las más útiles de esta categoría son las que mejoran la habilidad de salto. El salto básico de tu personaje es muy limitado, por lo que debes mejorarlo lo antes posible con toda prioridad. También deberías adquirir la habilidad de Planeo, de modo que puedas saltar de un edificio a otro con mucha mayor facilidad.



Mejoras de supervivencia. No deberían ser prioritarias para ti al principio, ya que no aportan mucho al personaje. Puede que la más útil de esta categoría sea la mejora de la Salud, para aumentar tu barra de vitalidad y así puedas resistir el daño de tus enemigos con mayor facilidad. Aun así, es preferible invertir los puntos en otras categorías.



Mejoras de Disfraz. La habilidad de Disfraz es una de las más útiles si quieres pasar desapercibido, cosa que tendrás que hacer ineludiblemente en más de una ocasión. Esa habilidad se te concede sin gasto de puntos, pero cuando la tengas deberías adquirir la de Disfraz Sigiloso, para poder disfrazarte sin que nadie se dé cuenta.



Poderes. Junto con el salto, serán las habilidades que más utilizarás en el juego. Con ellos, podrás enfrentarte al enemigo cuerpo a cuerpo. Escoge un par de poderes de ataque, como la Garra o el Puño Demoledor, y luego alguno defensivo, como Escudo, para poder protegerte de las armas de fuego.

Moverse por las alturas

Alex puede moverse por las alturas de los rascacielos, pero esto entraña algunos riesgos. Es fundamental conocer la técnica para no caerse cada dos por tres.



La habilidad de correr no sólo te sirve para moverte con más rapidez, también te permite superar cualquier obstáculo. También es importante la habilidad de salto. Para dar saltos enormes deja pulsada la tecla de salto, por defecto la barra espaciadora. Si no llegas, prepárate para agarrarte a la fachada del edificio.



Aún así, muchas veces no conseguirás llegar a un edificio con el salto. En esas situaciones, la habilidad de Planeo resulta fundamental. Con sólo pulsar la tecla de salto dos veces, podrás planear y recorrer una distancia mucho mayor. Con esta mejora, moverte entre los edificios es mucho más ágil, veloz y sencillo.

Pasar desapercibido

Hay misiones en las que es necesario pasar desapercibido, ya sea porque el número de fuerzas enemigas es muy alto o porque necesitas entrar en un lugar sin llamar la atención. Atento a las técnicas de sigilo.





» **Dispones de un icono** en la parte inferior izquierda de la pantalla que te indica si estás en peligro de ser descubierto o si te persigue alguien. Si la barra del icono se llena demasiado, y no quieres llamar la atención, busca un lugar donde ocultarte hasta que el peligro pase.

» **Si quieres pasar desapercibido,** también puedes utilizar la habilidad de disfraz, que te permite transformarte en la última persona que hayas absorbido. Mientras no hagas movimientos sobrenaturales sospechosos, nadie se dará cuenta de que eres el buscado mutante.





» **La cosa cambia** cuando debes infiltrarte en una cuartel militar. Normalmente no basta con asumir el disfraz de un militar, sino que necesitas el aspecto del comandante de la base para poder acceder al interior. Para ello debes buscarlo en los alrededores y absorber su fuerza vital.

» **No obstante, los militares** ya conocen tus habilidades, y en los cuarteles generales suelen disponer de detectores virales detectar mutantes. Los reconocerás por su luz verde. Por suerte, tardan un tiempo en advertir tu presencia, lo que te permite alejarte de su radio de acción.

Vehículos enemigos





Te enfrentarás a muchas clases de enemigos humanos y mutantes, pero tu enemigo más serio es el ejército. No dejará de perseguirte en ningún momento y sus vehículos pesados pueden darte más de un quebradero de cabeza.

» **Tanques.** Son temibles, pero su lentitud los hace vulnerables a tus ataques. Cuando dispongas de poderes para mejorar tu ataque cuerpo a cuerpo, como las Garras, podrás despedazarlos. Si no, siempre puedes robar un lanzamisiles y usarlo contra el blindado. Cuendo obtengas la habilidad de secuestrar vehículos, puedes sacar a sus ocupantes y controlarlo tú mismo.

» **Helicópteros.** Cuando los soldados han localizado tu pista, suelen llamar a los helicópteros. No es posible dejarlos atrás, así que la mejor forma de acabar con ellos es arrojarles algo pesado. Si estás al nivel de la calle, usa cualquier coche que encuentres. Si estás en alguna azotea, utiliza los extractores de aire o los depósitos de agua, que están en todas partes. Procura hacerlo cuando el helicóptero esté muy cerca, si está demasiado lejos, te quedarás corto con el lanzamiento.



Absorber vida

Desde el principio tienes la capacidad de "absorber" la otras personas. Es crucial saber utilizarla con rapidez porque vas a tener que utilizarla habitualmente.



» **Lo mejor de la habilidad** de absorber vida es que te permite recuperar tus puntos de vitalidad. Tu salud se va recuperando por sí sola poco a poco, pero en mitad de un combate puede que eso no sea suficiente. Si tu nivel de salud baja demasiado, absorbe la vida de cualquier enemigo y volverá a aumentar.



» **La capacidad de absorber** vida también te permite investigar. No sabes nada de lo que está ocurriendo en la ciudad, ni siquiera tu propio pasado, pero podrás acceder a algunos recuerdos de tus víctimas con esta habilidad. De esa manera, si absorbes a comandantes o jefes importantes, podrás saber todo lo que sepan.



» **Absorber la vida también es fundamental** para utilizar tu habilidad de disfraz permitiéndote asumir la identidad de tu última víctima. Así que si debes pasar por delante de un control militar, no te sirve de nada disfrazarte de simple peatón, sino que debes absorber a un militar para no levantar sospechas.



» **Cuando intentes absorber** la vida de enemigos poderosos. Te resultará imposible hacerlo hasta que no les hayas vapuleado; una vez aturdidos, aprovecha para hacerlo antes de que se recuperen. Esto suele ocurrir contra las criaturas mutadas, que son, además, los enemigos más feroces y duros del juego.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

C

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Mapas Rusia vs. Alemania



Salta de un escenario de acción a otro con un modo muy sencillo de seleccionar el mapa de juego en el que quieres combatir. Pulsa [°] durante el juego para abrir la consola. En ella tendrás que escribir **"devmap mak"** y pulsar **[Enter]**. Introduce ahora el código que desees de entre los siguientes:

- **devmap see2:** Mapa Sangre y Hierro.
- **devmap ber3b:** Misión Caída
- **devmap ber2:** Misión Desalojo.
- **devmap ber3a:** Misión El corazón del Reich.
- **devmap ber1:** Misión El anillo de acero.
- **devmap seel:** Misión Su Tierra, su Sangre.
- **devmap sniper:** Misión Vendetta.
- **devmap nazi_zombie_prototype:** Modo zombies nazis.

CALL OF JUAREZ BOUND IN BLOOD
Armas de plata y extras

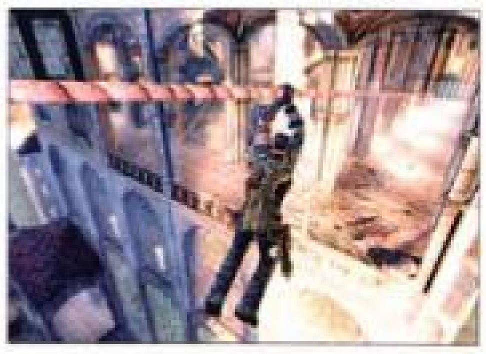
Con un solo código te puedes hacer con un buen puñado de extras en este juego que rezuma pólvora. Tan sólo debes introducir en el apartado de Contenido Exclusivo del Menú Principal el código **735S653J**. El resultado inmediato será dinero extra para los modos individual y multijugador, un arma exclusiva en los dos primeros capítulos y armas de plata en el modo multijugador.



Además, vamos a revelar un aliciente para que los pistoleros más hábiles lleguen al final: si terminas el modo individual desbloquearás un nuevo modo de dificultad que, si optas por asumirlo, te pondrá las cosas más complicadas.

D

DAMNATION
Todas las armas



Ármate hasta los dientes para afrontar las dificultades de este juego. Puedes conseguir esta ventaja y algunas otras, tan sólo introduce estos códigos en el menú de Desbloqueables y te harás con todas estas recompensas.

- **aLockNLoadAll:** Todas las armas.
- **BlowOffSomeStean:** Arma extra.
- **Revenant:** Dificultad demencial.
- **LincolnsTopHat:** Modo Cabezones.

DEMIGOD
El resto de logros

En el número anterior empezamos a destriparte la relación de logros que puedes llegar a desbloquear en el juego y ahora continuamos con la extensa lista. El procedimiento es el mismo, localizar el fichero **"games.prefs"** y tras la habitual copia de seguridad, editarlo y añadir el texto correspondiente en la sección de items, respetando las mayúsculas y minúsculas:



Items = {
'AchievementSnare',
'AchievementDamage',
'AchievementRefreshCooldowns',
'AchievementFreeSpells',
'AchievementFlurry',
'AchievementFinger',
'AchievementMinionDamage',
'AchievementMinionHealth',
'AchievementMinionEvasion',
'AchievementMinionMeta',
'AchievementMinionBuff',
}

EL TRUCO DEL MES



ARMA II
Misiones, objetos y ventajas

Mientras mantienes la tecla [Mayúsculas] izquierda pulsada, pulsa [-] en el teclado numérico. A continuación, teclea uno o más de estos códigos:

- **CAMPAIGN: Desbloquear todas las misiones de la Campaña.**
- **MISIONS: Desbloquear todas las misiones del Modo Individual.**
- **GETALLGEAR: Desbloquea todos los objetos de la Armería.**
- **SAVEGAME: Guardar partida.**
- **TOPOGRAPHY: Genera un mapa en formato EMF.**
- **FREEZE: Congelar el juego.**
- **ENDMISIÓN: Completar misión.**

E

EMPIRE: TOTAL WAR
Más logros de Steam



A los amantes de coleccionar logros les ha quedado un montón de ellos pendientes aún por añadir a su lista, sobre todo si se guían por la lista que ofrecimos hace unos meses. Aquí hay otra serie de ellos para renovar sus objetivos:

- **Los esfuerzos de otros:** Roba cinco tecnologías desarrolladas por otras naciones.
- **Tirano y ogro:** Acaba con medio millón de enemigos.
- **Padre fundador:** Conquista una región de cualquier parte del mundo.

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

IMPERIVM CIVITAS
Ventajas imperiales

Hay un montón de ventajas de las que aprovecharte en este juego y de forma muy fácil, teclea cualquiera de estos códigos respetando las mayúsculas y minúsculas. Puedes introducirlos en cualquier momento del juego mientras no tengas activada la pausa.



- **AlmsForThePoor: 50 unidades de oro más.**
- **ShowMeTheMoney: Dinero ilimitado.**
- **ResourcesNeeded: 50 unidades de recursos más.**
- **HornofPlenty: Recursos ilimitados.**
- **HardWork: Los trabajadores producen el doble.**
- **MakeLove: Ciudadanos más felices.**
- **HeroMode: Soldados invencibles.**
- **NoGraveDiggers: Sin epidemias.**
- **DeadManWalking: Aparecen epidemias.**
- **PeaceMaker: Sin revueltas.**
- **MagicBuild: Construcciones instantáneas.**
- **Unbreakable: Construcciones no necesitan mantenimiento.**
- **FireFighter: Sin incendios.**
- **FireItOut: Incendiar todas las construcciones.**
- **HereKittyKitty: Relaciones amistosas con las tribus bárbaras.**
- **YouAreSissy: Relaciones hostiles con las tribus bárbaras.**

- **Una nueva Roma:** Conquista cien regiones.
- **Sólo obedeciendo órdenes:** Completa treinta misiones.
- **Comandante del Océano:** Gana diez batallas navales multijugador.
- **Estratega veterano:** Completa la campaña principal en la dificultad Media.
- **Genio estratégico:** Completa la campaña principal en la dificultad Difícil.
- **Maestro de las Américas:** Conquista y controla todas las regiones y provincias de América.
- **Marajá de las Indias:** Conquista y controla todas las Indias.

EURO TRUCK SIMULATOR
Adapta el juego



El mes pasado te ofrecíamos un modo de conseguir más dinero y editar mapas, pero ahora volvemos con una ventaja alternativa. Edita el fichero **"game.sii"** – después de realizar la correspondiente copia de seguridad del mismo – y modifica a tu antojo los valores que siguen a estas variables para aprovecharte de sus efectos sobre el juego:

- **total_distance:** distancia total.
- **total_fuel_litres:** total de litros de gasolina.
- **total_fuel_price:** precio total de la gasolina.
- **money_account:** cuenta de dinero.
- **gas_station_visit_count:** contador visitas gasolinera.
- **emergency_call_count:** contador llamadas emergencia.
- **ai_crash_count:** contador choques inteligencia artificial.
- **truck_color_change_count:** contador cambios de color del camión.

F

FAR CRY 2
Modo dios y armas



Sé bueno contigo mismo y ponte las cosas un poquito más fáciles. Lo que tienes que hacer es buscar el archivo ejecutable del juego y crear un acceso directo, en el que posteriormente añadirás una de estas opciones de arranque:

- **-GameProfile_GodMode 1:** Modo Dios, no lo actives hasta haber completado el tutorial o se bloqueará el juego.
- **-GameProfile_UnlimitedAmmo 1:** Munición infinita, no lo actives hasta haber completado el tutorial o se bloqueará el juego.
- **-GameProfile_AllWeaponsUnlock 1:** Todas las armas disponibles en cada mapa.
- **-GameProfile_UnlimitedReliability 1:** Las armas no se atascan.
- **-GameProfile_SkipIntroMovies 1:** Saltar las secuencias cinemáticas del juego.

FREE REALMS
Objetos especiales



Enriquece tus partidas y tu personaje con los objetos especiales que están disponibles para quien conozca los códigos correspondientes. En la página web del juego hay una sección llamada **"Redeem-a-Code"**. Allí puedes introducir todos estos códigos y ganar los items que regalan.

- **KN78CH2:** Zapatos rayados.
- **JFRE87J:** Camiseta Doggy Bowling.
- **CMNJGGE:** Spider Snack.
- **N4PF9R3:** Martillo de cristal.
- **6TNBTGH:** Pantalones bermudas de carbón.
- **ROBGOBLINBOOTY:** Camiseta Robgoblin.
- **XCZG923:** Gorra de béisbol.
- **SANDWICH:** Pequeño Sandwich.
- **PXNH6HB:** Esfera de espectro.
- **FACEBOOKFANS01:** Sorpresa Vegetal.
- **FACEBOOKFANS02:** Froggy Fries.
- **FACEBOOKFANS03:** Queso de Cabra.
- **FACEBOOKFANS04:** Shadowblade.
- **FACEBOOKFANS05:** Dinamita.
- **FACEBOOKFANS06:** Casco "Checker Charged".

FUEL
Desbloquea extras



Las espectaculares carreras multiterreno de este título pueden enriquecerse con objetos y vehículos nuevos que serás capaz de desbloquear si conoces el código apropiado. Nosotros te vamos a dar un puñado de ellos para que, tras entrar en el menú de Opciones y en el apartado Bonus para introducirlos, desbloquees una serie de objetos extra.

- **17121973:** Flash Mudhog (Pintura).
- **18021974:** Moto Sludgeray (Pintura).
- **18041851:** Warrior (Vehículo)
- **20061977:** Road Addict (Chaqueta).
- **48992519:** Camo (Casco).
- **91031985:** Speed Angel (Pantalones).

P

PROTOTYPE
Desbloquea Body Surf



Así se llama una nueva habilidad que estará a tu disposición si sigues los pasos correctos: ve al menú principal, apartado de Extras y allí a Cheats. A continuación, pulsa derecha, derecha, izquierda, abajo, arriba, arriba, arriba y abajo.

Además, cuando terminas el Modo Historia podrás volver a iniciar el juego pero esta vez con todos los poderes y mejoras.

T

TOM CLANCY'S HAWX
Más aviones por conseguir

Continuamos con la lista de aviones que se obtienen en el juego según vas consiguiendo determinadas metas, todo un sueño para los fanáticos de la aeronáutica. Toma buena nota y empieza a volar con todos ellos:



- **MIRAGE 2000 C:** Alcanzar Nivel 09.
- **MIRAGE 2000-5:** Alcanzar Nivel 23.
- **MIRAGE 5:** Terminar Misión 06.
- **MIRAGE F1:** Alcanzar Nivel 14
- **MIRAGE III:** Alcanzar Nivel 21.
- **MIRAGE IV P:** Alcanzar Nivel 16.
- **Rafale C:** Terminar Misión 15.
- **Saab-35 Draken:** Crea una cuenta en Ubisoft y búscalo en el apartado de Extras, en Contenido Exclusivo.
- **Saab-39 Gripen:** Alcanzar Nivel 33.
- **Su-25 Frogfoot:** Terminar Misión 01.
- **Su-27 Flanker:** Terminar Misión 05.
- **Su-32 FN:** Alcanzar Nivel 26
- **Su-34 Fullback:** Alcanzar Nivel 32.

EL TRUCO DEL LECTOR
SO BLONDE
Desbloquea un final de película



Para desbloquear la película final escoge "Sunny - Quitar maldición" o "Atabey" en el final. Por otra parte, para desbloquear el final secreto, consigue los siguientes objetos a lo largo del juego: Lucky Charm, Anillo Antiguo, Piedra Semipreciosa y Cruz de Madera Tallada.

Alvaro Buendía

X

X-MEN ORÍGENES LOBEZNO
Modo Dios y talentos



Tal vez te resulte muy difícil la aventura de Lobezno por duras que sean tus garras de adamantium. Ponte las cosas más fáciles localizando la carpeta **\WGame\Config** dentro del directorio de juego y busca allí el fichero **"WGame.ini"**. Realiza una copia de seguridad y ábrelo con un editor de texto. Ahora tendrás que cambiar la línea:
mCombatHeroIsGod=False
por
mCombatHeroIsGod=True
Para activar el Modo Dios.
Además, sustituyendo la línea:
mCheatTalentsMax=False
por
mCheatTalentsMax=True
obtendrás todos los talentos.



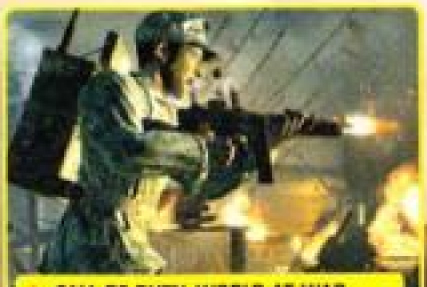
Envíanos tus trucos

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

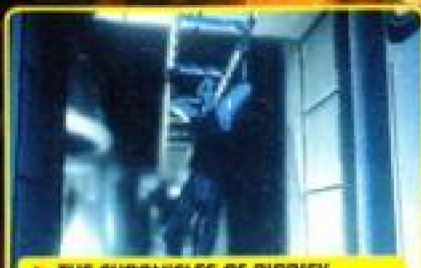
LOS MEJORES JUEGOS DE ACCIÓN


CALL OF DUTY. WORLD AT WAR


ARMA II


TOM CLANCY'S HAWX


PROTOTYPE


THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA


FAR CRY 2


CALL OF JUAREZ. BOUND IN BLOOD


GRAND THEFT AUTO IV



Juegos de Acción

¡EMOCIÓN EN ESTADO PURO!

Si conoces el placer de enfrentarte en solitario a decenas de enemigos, si sabes que no importa el arma sino tu habilidad al manejarla, si eres consciente de que las batallas no las ganan los generales sino los soldados... Entonces, amigo, lo tuyo es la Acción.



ACCIÓN BÉLICA

Porque no hay acción más pura que la del campo de batalla, coge tu fusil, soldado, y prepárate para entrar en combate.







Call of Duty World at War



- Estudio/Compañía: Treyarch/Activision Blizzard
- Distrib.: Activision Blizzard · Año: 2009
- Comentado MM: 169 · Punt. MM: 95

Cuando, después de «Modern Warfare», todos dábamos por hecho que la serie «Call of Duty» había abandonado para siempre la 2ª Guerra Mundial, Treyarch se descolgó con este impresionante juegazo, que te traslada de nuevo al conflicto bélico más importante de todos los tiempos, en sus frentes de Europa y el Pacífico. Si lo pruebas, disfrutarás de una tecnología gráfica sin precedentes, una ambientación soberbia y una jugabilidad brillante y repleta de opciones. Si eres fan de la serie, te encantará, y si no... ¿a que estás esperando?

Infomanía

- Estilo: Acción · Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Segunda Guerra Mundial
- Multijugador: Sí (2-32 jugadores)
- Precio: 59,95 €
- Web: www.callofduty.com/codww

ArmA II

- Estudio/Compañía: Bohemia/Got Game
- Distribuidor: Digital Bros · Año: 2009
- Comentado MM: 175 · Puntuación MM: 92

Viaja a un país ficticio de Europa del Este, ponte al frente de una unidad de las fuerzas especiales estadounidenses y participa en la guerra más realista que te puedas imaginar. Pilota tanques, aviones, helicópteros, lanchas... ¡Ojo!, éste no es un juego para reclutas novatos, pero si eres aficionado a la acción táctica y no le tienes miedo a un nivel de dificultad muy elevado, vivirás la guerra... ¡como si estuvieras dentro!





Infomanía

- Estilo: Acción/Simulación/Táctica
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Actual
- Multijugador: Sí (más de 50 jugadores)
- Precio: 39,95 € · Web: www.arma2.com

Tom Clancy's H.A.W.X.

- Estudio/Compañía: Ubisoft Romania
- Distribuidor: Ubisoft · Año: 2009
- Comentado MM: 172 · Puntuación MM: 90

Cambia las balas por misiles, el rifle por un caza de combate futurista y los tiroteos a ras de suelo por trepidantes combates aéreos y te podrás hacer una idea de lo que te ofrece este fantástico juego. Y es que con una entretenida, aunque algo breve, campaña individual y, sobre todo, un pasionante modo multijugador, «H.A.W.X.» es probablemente el mejor juego de acción arcade del momento.





Infomanía

- Estilo: Combate aéreo · Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera/tercera persona
- Ambientación: Futuro cercano
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Precio: 59,95 €
- Web: hawxgame.es.ubi.com

Los juegos de Acción son, sin duda, uno de los géneros más populares, sino el que más, entre los aficionados, así que no debería sorprenderle a nadie que la mayor parte de los títulos presentes en el mercado sean de este tipo. Sin embargo, lo que no es tan habitual es la enorme variedad de juegos de acción que han concentrado su aparición en los últimos meses. Así, frente a épocas anteriores en las que parecía imposible encontrar un juego de acción que no estuviera ambientado en la 2ª Guerra Mundial, hoy por hoy se puede decir con confianza que no importa cuáles sean tus preferencias ni qué tipo de acción prefieras: es casi seguro que hay un juego de acción, y uno muy bueno, además, para ti. ¿Todavía dudas? Pues acompáñanos en este recorrido por la actualidad del género y convéncete.

¡ES LA GUERRA!

Si empezamos nuestro repaso por los juegos de acción bélica, veremos que ▸▸

VUELVE B. J. BLAZKOWICZ

SI LE PREGUNTAS A LOS AFICIONADOS al género cuál fue el primer juego de acción, el que definió el género y en el que se basaron durante años todos los títulos posteriores, la respuesta sería, estamos seguros, casi unánime: «Wolfenstein 3D».

EL REGRESO DE UN CLÁSICO. Pues bien, ahora, diecisiete años después, está a punto de llegar a nuestros PCs la nueva entrega de la serie, que se titulará «Wolfenstein», así a secas, y que te enfrentará de nuevo a los nazis y a sus hordas de criaturas sobrenaturales. ¿Tendrá la misma repercusión que el primero? Nos morimos de ganas por averiguarlo.



MÁS JUEGOS DE ACCIÓN









Prototype

- Estudio/Compañía: Relic/Sierra
- Distribuidor: Activision Blizzard
- Año: 2008 · Comentado MM: 175
- Puntuación MM: 92

Imagina que un día te despiertas en la Morgue, sin recuerdos, a punto de sufrir una autopsia y con unos increíbles poderes mutantes que te permiten, entre otras cosas, modificar partes de tu cuerpo para convertirlas en armas de terrible poder. Este es el planteamiento de «Prototype», un apasionante juego de acción en tercera persona que te trasladará a la isla de Manhattan para enfrentarte con una misteriosa organización gubernamental. Con un argumento digno de Hollywood, una ambientación genial y una jugabilidad frenética, es un juego imprescindible.

Infomanía

- Estilo: Acción
- Idioma: Castellano (textos), ingles (voces)
- Perspectiva: Tercera persona
- Ambientación: Actual/Ciencia-ficción
- Multijugador: No · Precio: 59,95 €
- Web: www.prototypegame.com

The Chronicles of Riddick Assault on Dark Athena

- Estudio/Compañía: Starbreeze/Tigon Studios
- Distribuidor: Atari · Año: 2009
- Comentado MM: 173 · Puntuación MM: 92





Este juego te hace la irresistible oferta de combinar en un mismo producto, un remake del «Escape from Butcher's Bay» original junto a su continuación, «Assault on Dark Athena», todo ello con un argumento de ciencia-ficción apasionante, una tecnología a la última y una excepcional combinación de acción y sigilo. ¿Alguien da más?

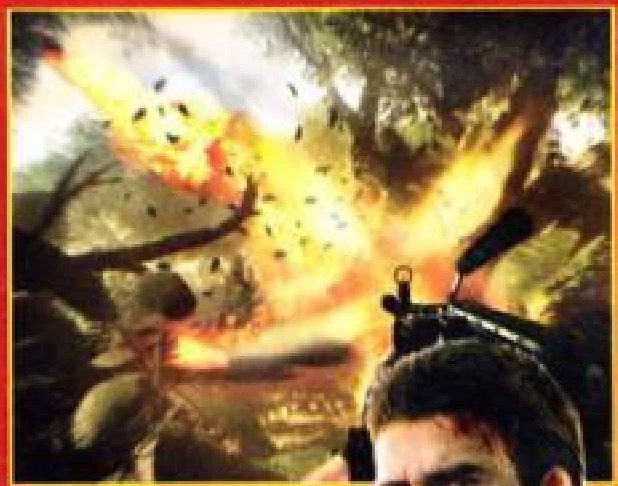
Infomanía

- Estilo: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano (textos), ingles (voces)
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Ciencia-ficción
- Multijugador: Sí (2-4 jugadores)
- Precio: 49,95€ · Web: www.atari.com/riddick

Far Cry 2

- Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal
- Distribuidor: Ubisoft · Año: 2008
- Comentado MM: 166 · Puntuación MM: 98





Viaja al corazón de Africa, a un país devastado por la guerra, y acaba con un peligroso traficante de armas y drogas. Con un nuevo protagonista y una nueva ambientación «Far Cry 2» se las apaña para capturar toda la magia del original y elevarla hasta la máxima pontecia con una libertad de acción abrumadora y unos gráficos de lujo. ¡Imprescindible!

Infomanía

- Estilo: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Actual/Realista
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores)
- Precio: 19,95 € · Web: farcry.es.ubi.com

▸▸ entre los mejores títulos disponibles se encuentran tres que difícilmente podrían ser más diferentes entre sí. Por una parte está «Call of Duty: World at War», ambientado en la 2ª Guerra Mundial con una calidad brutal y con la enorme jugabilidad propia de toda la serie. Por otra parte, tenemos «ArmA II», un impresionante juego de acción táctica ambientado en la actualidad, en una guerra ficticia en Europa del Este, y con una jugabilidad brutal en la que el realismo se ha llevado hasta límites extremos. Por último, con un planteamiento totalmente diferente al de los dos juegos anteriores, está «Tom Clancy's H.A.W.X.», un apasionante juego de combates aéreos de tipo arcade que transcurre en un futuro no muy lejano y en el que la diversión y las emociones fuertes priman sobre todo lo demás.

MÁS ALLÁ DEL FRENTE

Pero, por supuesto, la acción no se acaba en lo bélico y, de hecho, fuera de este subgénero la variedad es incluso mayor

La oferta de juegos de Acción es hoy en día más completa y variada que nunca

todavía. Así tienes, por ejemplo, la acción en tercera persona de «Prototype», en el que controlas a un joven con alucinantes poderes mutantes que puedes utilizar para entablar espectaculares combates contra soldados y monstruos. Otra opción es la de «The Chronicles of Riddick:



Debes saber que no hace falta irse a la guerra para disfrutar de la acción... ¿El Oeste, la selva, el futuro...? Sean cuales sean tus gustos, hay una ambientación repleta de acción que te está esperando.

Call of Juarez Bound in Blood

- Estudio/Compañía: Techland
- Distribuidor: Ubisoft • Año: 2009
- Comentado MM: 175 • Puntuación MM: 90

Ponte en la piel de los hermanos McCall, Thomas y Ray, y descubre cómo llegaron a convertirse en forajidos y enemigos mortales dentro de una historia que te cuenta lo que pasó antes del «Call of Juarez» original. Con una jugabilidad innovadora, que te permite alternar el control entre personajes, de una misión a otra, y aprovechar así sus diferentes habilidades, y una ambientación digna de la mejor película del Oeste, éste es un juego que no te debes perder.







Infomanía

- Estilo: Acción • Idioma: Castellano
- Perspectiva: 1ª p. • Ambientación: Western
- Precio: 59,95 € • Multijugador: Sí (2-12)
- Web: www.callofjuarez.es.ubi.com

Grand Theft Auto IV

- Estudio/Compañía: Rockstar/2K
- Distribuidor: Take 2 • Año: 2009
- Comentado MM: 169 • Puntuación MM: 96

Viaja a Liberty City y conviértete en Niko Belic, un emigrante de Europa del Este que debe abrirse camino desde los bajos fondos... a cualquier precio. Ése es el punto de partida de la última entrega de la legendaria serie «GTA» que, como siempre, te ofrece una libertad de acción casi ilimitada y la combina, además, con una tecnología increíble y un multijugador de auténtico lujo.







Infomanía

- Estilo: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Perspectiva: Tercera persona
- Ambientación: Actual/Ficticia
- Multijugador: Sí (2-32) • Precio: 49,95 €
- Web: www.grandtheftautoiv-eljuego.com

Y ADEMÁS

Mirror's Edge

- Estudio/Compañía: DICE/EA • Distrib.: EA
- Año: 2009 • Precio: 19,95 €
- Comentado MM: 169 • Puntuación MM: 96



Vive la acción por todo lo alto con este revolucionario juego que te convierte en una "runner", una mensajera ilegal que se desplaza por las azoteas de una ciudad futurista. Corre, salta, pelea y derrocha adrenalina dentro de una jugabilidad sin precedentes.

Watchmen. El fin está cerca

- Estudio/Compañía: Deadline/Warner • Distrib.: Online (Steam) • Año: 2009 • Precio: 17,99 €
- Comentado MM: 172 • Puntuación MM: 86



Aunque trancurre en el mismo universo que la película –y el cómic– "Watchmen", este juego está ambientado trece años antes y te permite controlar a Rorschach o al Halcón Nocturno cuando todavían patrullaban las calles en busca de criminales.

Terminator Salvation

- Estudio/Compañía: Grin/Warner Bros.
- Distrib.: Warner Bros. • Año: 2009 • Precio: 39,95 €
- Comentado MM: 174 • Puntuación MM: 89



Conviértete en John Connor dos años antes de los sucesos de la nueva película de "Terminator" y revive su aprendizaje como líder de la resistencia contra Skynet y las máquinas, dentro de este fantástico juego, tan jugable como genialmente ambientado.

Assault on Dark Athena», que combina la acción con el sigilo dentro de una impresionante ambientación de ciencia ficción basada en las películas protagonizadas por Vin Diesel y con un argumento tan apasionante como absorbente.

Claro que si lo tuyo es la libertad de acción a lo mejor prefieres explorar a tu aire las concurridas calles de Liberty City con «Grand Theft Auto IV», la última entrega de la legendaria serie de acción y aventura, o, si prefieres algo un poco menos urbano, prueba «Far Cry 2», un estupendo juego que rompe por completo con el original para ofrecerte una ambientación de lujo en la sabana africana con una apasionante historia y unos escenarios gigantescos que puedes recorre con total libertad.

¿Quieres más? Pues ahí tienes el Western y sus duelos de forajidos de «Call of Juarez: Bound in Blood», o la acción cinematográfica de «Terminator Salvation» y sus enfrentamientos contra las máquinas o de «Watchmen: El fin está cerca», y ▶▶

ACCIÓN SIN COMPLICACIONES

DISPARA Y PUNTO. Dentro de los juegos de acción hay todo un subgénero muy popular que se caracteriza por la escasa o nula importancia que tiene su argumento en su desarrollo. En estos juegos de lo que se trata es, básicamente, de disparar a todo lo que se mueva hasta no dejar un bicho viviente y en ellos la diversión y la jugabilidad son lo más importante.

ENEMIGOS A OLEADAS. Juegos clásicos de este tipo son, por ejemplo, los de las series «Serious Sam», «Painkiller» o, en su vertiente multijugador, «Unreal Tournament» o «Team Fortress», aunque sin duda el exponente más reciente es el de «Left 4 Dead» y sus inacabables hordas de zombis.



ELIGE TU JUEGO DE ACCIÓN

	CALL OF DUTY WORLD AT WAR	ARMA II	TOM CLANCY'S HAWX	PROTOTYPE	THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA	FAR CRY 2	CALL OF JUAREZ BOUND IN BLOOD	GTA IV
PRECIO	59,95 €	39,95 €	59,95 €	59,95 €	49,95 €	59,95 €	59,95 €	49,95 €
AÑO	2009	2009	2009	2009	2009	2008	2009	2008
PEGI/ADESE	18+ (Violencia, Lenguaje soez, PEGI online)	16+ (Violencia)	12+ (Lenguaje soez, PEGI Online)	18+ (Violencia, Lenguaje Soez)	16+ (Violencia, Lenguaje soez, PEGI online)	16+ (Violencia, Lenguaje soez)	16+ (Violencia, Lenguaje soez)	16+ (Violencia, Lenguaje soez)
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	Treyarch/Activision Blizzard	Bohemia Interactive/ Digital Bros	Ubisoft Romania/Ubisoft	Radical/Activision Blizzard	Starbreeze/Atari	Ubisoft Montreal/Ubisoft	Techland/Ubisoft	Rockstar/Take 2
PÁGINA WEB	www.callofduty.com/codww	www.arma2.com	hawxgame.es.ubi.com	www.prototypegame.com	www.atari.com/riddick	farcry.es.ubi.com	callofjuarez.es.ubi.com	wwwgrandtheftautoiv -eljuego.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 3 GHz, 512 MB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6600 GT/Radeon 1600XT	Intel Core 2 GHz, 1 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800/ Radeon 1800, 256 MB	Pentium 4 2 GHz, 1 GB de RAM, 6,5 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB con Shader 2.0	Core 2 Duo 1,8 GHz, 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon X1800/ GeForce 7800 GT, 256 MB	Core 2 Duo 2 GHz, 1 GB de RAM, 13 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon X1800/ GeForce 6800, 256 MB	Pentium 4 3,2 GHz, 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB	Pentium 4 3,2 GHz, 1 GB de RAM, 4 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB	Core 2 Duo 1,8 GHz, 1 GB de RAM, 16 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon X1900/ GeForce 790
IDIOMA	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)
PERSPECTIVA	1ª persona	1ª persona	1ª y 3ª persona	3ª persona	1ª persona	1ª persona	1ª persona	3ª persona
AMBIENTACIÓN	2ª Guerra Mundial	Actual	Futuro cercano	Actual/Ciencia-Ficción	Ciencia-Ficción	Actual	Western	Actual
LOCALIZACIÓN	Frentes Europeo y del Pacífico	Europa del Este	Todo el mundo	Manhattan	Nave espacial	África profunda	EE.UU. y México	Liberty City
DESARROLLO	Lineal	Abierto	Lineal	Abierto	Lineal	Abierto	Lineal	Abierto
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Media	Media	Media	Media	Alta	Alta	Alta	Baja
IA DE LOS ENEMIGOS	Alta	Alta	Media	Media	Baja	Alta	Media	Media
CONTROL RECOMENDADO	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Pad de control	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y Ratón
DIFICULTAD	Alta	Alta	Media	Media	Media	Media	Media	Media
VEHÍCULOS O MONTURAS	Sí	Sí	Sí	No	No	Sí	Sí	Sí
ARMAS DISPONIBLES	Más de 30	Más de 70	No se aplica	Poderes mutantes	12	28	4 tipos	15 tipos
PERSONAJES ACOMPAÑANTES	No	Sí	No	No	No	No	Sí	No
MULTIJUGADOR	Sí	Sí	Sí	No	Sí	Sí	Sí	Sí
NÚMERO DE JUGADORES	De 2 a 32	Más de 50	De 2 a 8	-	De 2 a 12	De 2 a 16	De 2 a 12	De 2 a 32
VALORACIÓN (1-10)								
GRÁFICOS	9	9	8	7	9	9	9	9
SONIDO	9	8	7	7	9	9	8	8
JUGABILIDAD	8	8	8	9	8	8	8	9
CALIDAD/PRECIO	8	8	7	7	8	7	6	8



NUESTROS FAVORITOS

Todos estos juegos son impresionantes, pero si tenemos que apurar aún más nuestra selección hasta quedarnos con los tres mejores (iqué difícil) ésta sería nuestra selección:

GRAND THEFT AUTO IV. Pocas veces se ha visto una libertad de acción tan absoluta con tantísimas opciones a tu alcance. Y todo ello, además, con una tecnología de un nivel increíble.

FAR CRY 2. La serie se reinventa con una nueva entrega totalmente innovadora y con una ambientacion insuperable.

CALL OF DUTY. WORLD AT WAR. El regreso de «Call of Duty» a la 2ª GM se salda con un juegazo imprescindible.

▶▶ su excelente ambientación y sus trepidantes combates cuerpo a cuerpo entre superhéroes y criminales.

ACCIÓN DEL FUTURO

Qué, ¿estás ya convencido de que el panorama del género es de los más variados de los últimos años? ¿Piensas que esto no se puede superar? ¡Pues no veas la que se prepara para el futuro! Y es que en pocos meses estarás disfrutando de la guerra moderna con «Call of Duty: Modern Warfare 2», de las luchas a espada en los canales venecianos con «Assassin's Creed II», de la mejor ambientación de estilo "cine negro" de la mano de «Max Payyne 2» o de los apasionantes combates entre marines espaciales y razas extraterrestres en «Aliens vs Predator».

Y después de este recorrido, dinos: ¿Qué te ha parecido? ¿Tienes bastante donde elegir? ¿Ya sabes cuál es el juego de acción que está pensado para ti? Pues ponlo en marcha... ¡y lánzate al combate! ■ J.P.V.

Y PARA EL FUTURO...

¿Te parece que hay buenos juegos de Acción para elegir? Pues espera a ver lo que nos depara el futuro...











Modern Warfare 2

➲ Estudio/Compañía: Infinity Ward ➲ Distribuidor: Activision Blizzard ➲ Lanzamiento: Noviembre 2009

La próxima entrega de la emblemática serie «Call of Duty» te permitirá volver a disfrutar de toda la intensidad y la fuerza de la guerra moderna, poniéndote de nuevo al frente de la unidad de soldados de élite Task Force 141. Con un realismo sencillamente increíble, tanto en el apartado visual como en el de la simulación física o, lo que es más importante, en el de la jugabilidad, este juego promete convertirse en la próxima referencia para los aficionados a la acción bélica.

Infomanía

- ➲ Estilo: Acción
- ➲ Idioma: Castellano
- ➲ Ambientación: Actual/Bélica
- ➲ Web: *www.callofduty.com*

BioShock 2

➲ Estudio/Compañía: 2K Marin/2K Games
➲ Distribuidor: Take 2
➲ Lanzamiento: Primera mitad de 2010

Todavía no se sabe mucho de la esperada continuación de «BioShock», pero lo que sabe es muy, pero que muy prometedor. Se sabe que tu personaje será nada menos que un Big Daddy, que te enfrentarás a la terrible Big Sister, una de las niñas del juego original decidida a devolver a Rupture a su anterior estado y se sabe que el juego tendrá más opciones y posibilidades que nunca, incluyendo ¡un modo multijugador! Prometedor, ¿verdad?





Infomanía

- ➲ Estilo: Acción/Aventura
- ➲ Idioma: Castellano
- ➲ Ambientación: Futurista/Submarina
- ➲ Web: *somethinginthesea.com*

Max Payne 3

➲ Estudio/Compañía: Rockstar Vancouver
➲ Distribuidor: Take 2
➲ Lanzamiento: Invierno 2009

La serie que puso el género de la acción "patas arriba", introduciendo conceptos tan innovadores como el "bullet time" (luego imitado hasta la saciedad), volverá este invierno a nuestros PCs con «Max Payne 3». En esta entrega una vez más tendrás que controlar a Max, que ahora es un detective retirado y entrado en años, para vivir una historia que promete ser tan intensa y trepidante como oscura y dramática.





Infomanía

- ➲ Estilo: Acción
- ➲ Idioma: Castellano
- ➲ Ambientación: Actual
- ➲ Web: *www.rockstargames.com/maxpayne3*

Y ADEMÁS

Pero, ojo, que eso no es todo, hay muchos más juegos de acción esperando en la parrilla de salida para añadir aún más variedad al género y hacer que tus próximos meses sean un festival de combates, emociones fuertes y, sobre todo, muchos, pero que muchos disparos. Aquí tienes un buen puñado de ellos.

Aliens vs. Predator



▲ Viaja a un lejano planeta recién colonizado y toma partido en una guerra sin cuartel entre marines espaciales, aliens y depredadores. ¡Bestial!

Assassin's Creed II



▲ Disfruta de la acción más realista en una apasionante aventura que te pone en la piel de un asesiono en la Venecia del Renacimiento.

Op. Flashpoint. Dragon Rising



▲ La serie de acción bélica más realista tendrá una nueva entrega en la que tendrás que participar en una guerra contra el temible ejército chino.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

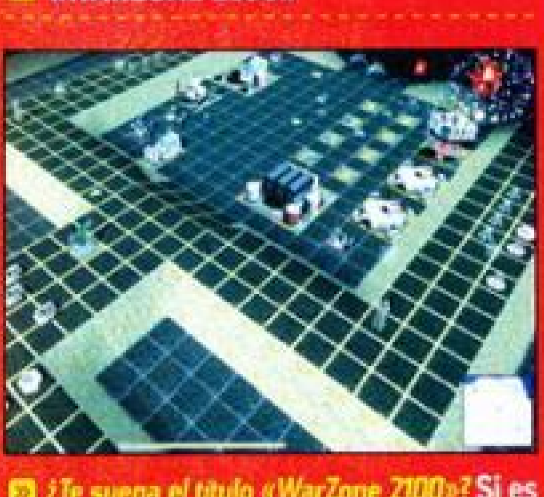
Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Guerra futura

Nuevos Frentes

DESCARGAS » JUEGO GRATUITO » «WARZONE 2100»



¿Te suena el título «WarZone 2100»? Si es así, es que tienes buena memoria porque se trata de un juego de estrategia desarrollado por la desaparecida Pumkin Studios que lanzó Eidos allá por 1999. El caso es que su código ha sido retomado ahora bajo el nombre de «WarZone 2100 Project» y puedes descargar una beta gratuita y actualizada para jugar. Este «WarZone 2100» nos lleva a un 2085 postapocalíptico, tras una hecatombe nuclear. Diriges a un grupo llamado "The Project" que tiene por objetivo la reconstrucción del mundo, pero a otra organización llamada Nexus eso no le hace mucha gracia y te pondrá las cosas complicadas. No te quedes sin probarlo.

Lo encontrarás en: *wz2100.net*

Nuevas unidades

DESCARGAS » «EMPIRE TOTAL WAR V1.3»

Mientras estrategas de todo el mundo extienden sus colonias por América o luchan por su independencia, The Creative Assembly nos presenta una actualización que viene cargada con notables mejoras y mucho contenido nuevo.

Nueva unidades y mejor rendimiento

Con el nuevo parche para «Empire: Total War», que actualiza a la versión 1.3, se incluyen mejoras de optimización y correcciones de bugs que afectaban al progreso de la campaña y a las batallas. Teniendo en cuenta que se trata de un juego exigente con los requisitos de hardware, es importante que ahora esté integrada la tecnología "multithreading". Con ello se incrementa el rendimiento especialmente en equipos con procesadores de varios núcleos permitiendo un juego más fluido.



▲ En el parche se han calibrado muchos factores, como la distancia a la que las tropas pueden avanzar permaneciendo oculta por el terreno.



▲ Las nuevas unidades contribuyen a equilibrar las fuerzas entre las diferentes potencias de «Empire».



De todos modos, esta actualización merece ser celebrada sobre todo por las catorce nuevas unidades que vienen a ampliar el catálogo de tropas. Entre ellas llegan diversos cuerpos de infantería y caballería españoles, holandeses, prusianos, guardias de corps y los famosos mamelucos, que después lucharían bajo mando francés contra los españoles en la Guerra de la Independencia. En el enlace tienes la lista completa de mejoras, correcciones y añadidos.

MÁS INFORMACIÓN: *blogs.sega.com/totalwar/2009/06/18/update-13-features-list*

¡Nuevas rutas!

Comercio Marítimo

DESCARGAS
TUTORIALES » «ANNO 1404»



En un juego como «Anno 1404» que abarca gestión, comercio y batallas cualquier ayuda es poca. Y más si viene en forma de tutoriales traducidos al Castellano. En el enlace a la web de Ubi que te indicamos tienes desde cómo crear puertos hasta combatir en batallas navales.

Más info.: *videos.es.ubi.com/index.php?video=m2dcwbid*

Civilízate

Mare Nostrum en CIV4

DESCARGAS » MOD » «CIVILIZATION IV»

Para aquellos que disfrutan de la estrategia más profunda y pausada pocos juegos hay tan satisfactorios como los de la saga «Sid Meier's Civilization». Por ello no es extraño encontrarse con nuevos contenidos y mods para la última y cuarta entrega de la serie, aparecida ya en el lejano 2005. Los hay que modifican completamente las reglas del juego, mientras que otros, como este "The Ancient Mediterraneum", prefieren dejar la esencia del juego original pero dándole una ambientación completamente distinta, limitándose a las naciones mediterráneas de la antigüedad.

Lo encontrarás en: *tam.ancient.eu.com*





¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Sigue jugando

Alerta Roja total

» DESCARGAS » MOD
» «C&C: RED ALERT 3»



» *«The Red Alert»* es un ambicioso proyecto que, con el desarrollo de una conversión total, pretende recrear el juego original «Command & Conquer: Red Alert» en el actual «C&C 3: Red Alert». El mod tendrá la calidad gráfica de la última entrega pero con las unidades originales e incluso la expansión "Aftermath". ¡Síguele la pista!

Más información: *www.moddb.com/mods/the-red-alert/*

Parche con regalo

» DESCARGAS » ACTUALIZACIÓN
» «WARHAMMER 40K. DOW II»



» *Relic ha lanzado una actualización para «Dawn of War II»* que tiene el título "There is only war". Además de algunas correcciones, el parche introduce mejoras en el apartado multijugador y nada menos que nueve nuevos mapas que vienen a sumarse a los nueve ya existentes. Como actualización no está nada mal, ¿no? Pues hale, Orkos, Marines y Eldars, ¡al ataque!

Lo encontrarás en: *community.dawnofwar2.com*

A cañonazos!

Malditos Scrin

» COMUNIDAD » MOD
» «C&C 3. LA IRA DE KANE»

» *Cuando EA anunció su MOD SDK* lo hizo quizá confiando en que manitas como 38Factor creasen campañas como «Shaka Zulu», en la que los GDI se enfrentan a los Scrin con una gran historia de fondo y un genial trabajo artístico.

Descarga: *www.gamereplays.org/kaneswrath/portals.php?show=page&name=kanes-wrath-single-player-map-shaka-zulu*

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Clásicos y novedades de actualidad

» ACTUALIDAD » LUCASARTS REGRESA A LA AVENTURA

Casualidades de la vida, en el número anterior hablamos de juegos que se parecían a «Monkey Island» y, unos días más tarde, se anuncian dos nuevos títulos de la saga. Una década después, LucasArts vuelve a la aventura. ¿A qué se debe este cambio de filosofía?

Un millón de razones

Algunos argumentarán que el nuevo presidente en LucasArts, Darrell Rodríguez, confeso aventurero, tiene mucho que ver. Cierto, pero hay otro dato: en su quinto aniversario, TellTale Games, cuya plantilla está formada por extrabajadores de LucasArts, ha anunciado que ha vendido nada menos que un millón de capítulos de «Sam & Max», «Wallace & Gromit» y otras. Con estas cifras, no es extraño que LucasArts les haya encargado «Tales of Monkey Island», una aventura descargable dividida en cinco capítulos, el primero de los cuales ya está a la venta. Por su parte, LucasArts ha encargado a un estudio interno «Monkey Island Special Edition», un "remake" del clásico en alta definición, también descargable. Veremos cómo funcionan vendiéndose sólo en Internet y cuánto tardan en llegar a las tiendas tradicionales. Mientras tanto, sólo queda disfrutar del "regreso" de una compañía al género, y una saga míticas. ¡Qué corra el champán!



MÁS INFORMACIÓN: *www.telltalegames.com/monkeyisland* y *www.lucasarts.com/games/monkeyisland*

¡Síguele la pista!

Runaway 3 se deja ver

» LAS AVENTURAS QUE VIENEN » NUEVOS DATOS



» *Sin prisa pero sin pausa, como es habitual en Péndulo Studios,* vamos conociendo más datos sobre su próxima aventura, el tercer capítulo de la saga «Runaway» que tendrá el sobrenombre de «A Twist of Fate». En su web oficial ya se han mostrado las primeras pantallas, donde se pueden apreciar nuevos personajes y escenarios. Técnicamente será similar a sus predecesores, pero con mayor resolución y una mejor integración de los personajes 3D en escenarios dibujados a mano. Péndulo ha confirmado que el juego cerrará la historia de Brian y Gina con un inesperado giro en los acontecimientos que cambiará todo lo que sabemos sobre ellos.

Más información en: *www.runaway-thegame.com/en*

Memorias perdidas

3 Cards to Midnight

» ACTUALIDAD » JUEGO NUEVO



» *¿Te acuerdas del detective Tex Murphy?* En los 90 protagonizó un trío de aventuras con actores reales, siendo la más conocida «Under a Killing Moon». Ahora, sus creadores, Aaron Connors y Chris Murphy, nos presentan una historia de misterio, «3 Cards to Midnight» que está disponible mediante descarga por 20 €. El juego narra la historia de una mujer que ha olvidado lo ocurrido en los últimos 15 días y solo al elegir 3 cartas del tarot cada noche, consigue recuperar sus recuerdos. Inquietante, ¿no?

Lo encontrarás: *www.bigfinishgames.com*

Historias paralelas

15 Días de intriga

» LAS AVENTURAS QUE VIENEN » FUTUROS LANZAMIENTOS

» *La compañía alemana House of Tales* se ha ganado una merecida reputación con buenas aventuras como «The Moment of Silence». Ahora está dando los últimos retoques a su nueva aventura «15 Days», un intrigante juego que cuenta dos historias paralelas: por un lado el asesinato del Ministro de Asuntos Exteriores británico, y por otro, las peripecias de tres activistas que roban obras de arte para financiar proyectos humanitarios. Los problemas –y la diversión– comenzarán cuando las dos tramas se crucen...

Lo encontrarás en: *www.15days-game.com*



▲ Imagina que has robado un cuadro pero las circunstancias te acusan de asesinar a un ministro... ¡En menudo lío te has metido!

Sigue jugando

La maldición llega a Half-Life

DESCARGAS
MOD «HALF-LIFE 2»

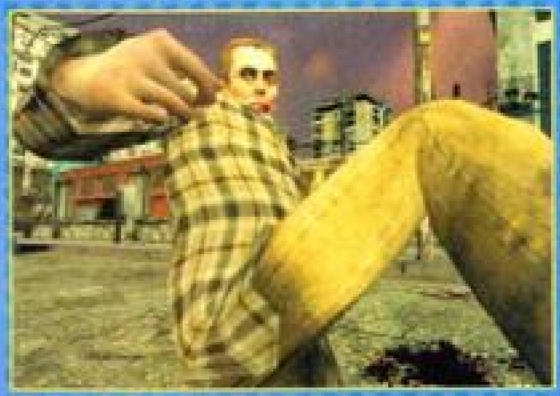


«Curse» es un mod para «Half-Life 2» que te invita a explorar las maravillas y los peligros que se esconden en el antiguo Egipto. A lo largo de tres niveles deberás enfrentarte a una horda de momias y hechiceros, junto a una variopinta selección de rompecabezas que podrás sortear usando tus habilidades telequinéticas.

Descarga: www.curseepisodes.com

Acción peliculera

DESCARGAS MOD
«ACTION HALF-LIFE 2»



De todos los mods multijugador para «Half-Life», uno de los más recordados es «Action Half-Life», una conversión que nos permitía participar en espectaculares combates a lo John Woo, con tiempo bala y todo. ahora sus diseñadores han adaptado esta idea al motor de «Half-Life 2» y nos ofrecen la misma espectacularidad con un diseño más actual.

Descarga: www.moddb.com/mods/action-halflife-2/news/release21

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

A vueltas con Chernóbil

ACTUALIDAD «S.T.A.L.K.E.R.: CALL OF PRIPYAT»

Si eres aficionado a «S.T.A.L.K.E.R.» y la expansión «Clear Sky» te supo a poco, estate atento porque GSC Gameworld ya está preparando una segunda expansión que llevará el título de «Call of Pripyat» y que está prevista para este otoño.

El realismo como marca de la casa

La elección de la ciudad fantasma de Prípiat responde a una petición popular, ya que muchos jugadores echaban de menos esta urbe que albergó, precisamente, a la central nuclear de Chernóbil, en cuyo desastre se inspira la serie. Sus diseñadores anuncian que se trata de la zona más realista jamas recreada en un juego. Curiosamente, los que jugaron «Call of Duty: Modern Warfare» tendrán la oportunidad de comparar, ya que es en la misma Prípiat donde tiene lugar la misión para eliminar al personaje de Zakhaev, una de las más célebres y emocionantes del juego.

Volviendo a la expansión, se está trabajando a fondo en el realismo del entorno, la ambientación y la IA. Así, serás testigos de cómo afectan los ciclos de día y de noche al comportamiento de los mutantes o a los personajes no jugadores, y de cómo la falta de sueño puede influir en el rendimiento de tu personaje.



▲ Los diseñadores están recreando la ciudad con todo detalle, para obtener el mayor realismo posible.



Exploración libre

También se planea un modo de juego con el que podrás recorrer todos los escenarios a tu antojo una vez completes la campaña principal. Así podrás cumplir las misiones secundarias que te dejaste por el camino. Todo ello vendrá aderezado con nuevos mutantes, armas y un buen puñado de búsquedas principales y secundarias.

Como ves, la cosa promete, pero no ha hecho más que comenzar. Y es que, GSC Gameworld ya ha confirmado que dentro de poco empezará a trabajar en la segunda parte de «S.T.A.L.K.E.R.». Parece que aún tenemos Chernóbil para rato.



▲ La ciudad fantasma de Prípiat será la nueva zona a explorar en esta nueva expansión de «S.T.A.L.K.E.R.».

MÁS INFORMACIÓN EN: www.gsc-game.com

El Cuadrilátero

¿Estás en forma?

DESCARGAS «STREET FIGHTER IV»



Ya está aquí el nuevo «Street Fighter IV». ¿Quieres saber si tu PC puede manejar sus peleas con fluidez? Pues para eso ya está disponible su Benchmark oficial. Así de paso, podrás ver lo bien ha quedado el juego, prepárate.

Descarga: file.4gamer.net/demo/StreetFighterIV_Benchmark.zip

¡Otro baile de zombis!

ACTUALIDAD «LEFT 4 DEAD»

Cuando se anuncia la continuación de un juego de éxito, lo normal es que la mayoría de los aficionados lo aplaudan, ¿cierto? Pues en el caso de «Left 4 Dead» comienza a ocurrir todo lo contrario. Ya hay más de 11.000 jugadores que se oponen al lanzamiento de su segunda parte. ¿Y por qué? Pues porque, según ellos, va a transcurrir muy poco tiempo entre ambos juegos, sólo un año. Esto implica, al parecer, que Valve no lanzará nuevo contenido descargable para el juego original y que ambos juegos, además, acabarán siendo muy parecidos. La polémica está servida. ¿Tú, qué opinas, crees que Valve hace bien o se está precipitando?

Lo encontrarás en: www.l4d.com



▲ Muchos jugadores se oponen a una segunda parte de «Left 4 Dead» tan prematura, sólo un año después de la original.

ás munición

ed Orchestra en l Frente Occidental

DESCARGAS » MOD «RED ORCHESTRA: OSTFRONT 41-45»



Si ya tienes muy visto el frente oriental «Red Orchestra», entonces tal vez te erese cambiar de aires con el mod oficial arkest Hour: Europe 44-45». Once ma-s, donde podrás combatir en las batallas s decisivas, como la invasión de Nor-ndía o la Operación Market Garden.

Lo encontrarás en: *store.steampowered.com/app/1280*

rysis en la ciudad!

DESCARGAS » MOD » «CRYSIS»



«City Assault» es un mod individual y ltijugador para «Crysis» que nos invita bandonar por un tiempo las espesas glas del juego original para adentrar-s en una jungla de cristal y cemento: gran ciudad. Gracias a las peculiari-des del terreno y a las habilidades de nanotrajes, los combates prometen memorables en la gran ciudad.

Lo encontrarás en: *www.moddb.com/mods/city-level-city-assault*

uevo Pack de UT3

DESCARGAS » «UT3»



Ya está aquí el er pack de bo-cación para «Un- Tournament 3», añade nuevos tenidos al juego ginal. En éste, dremos encon-r 11 niveles vos, un nuevo do de juego, dos oras más y un vo personaje. Para poder disfrutarlo, esitarás tener instalado antes el últi-parche oficial y el «Pack Titán».

Lo encontrarás en: *bp.beyondunreal.com/download*

Mundos persistentes



¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

La Llamada de la Cruzada

ACTUALIDAD » «WORLD OF WARCRAFT»

Si alguien busca los secretos del éxito de «World of Warcraft» aquí encontrará uno y es que, cuando todavía estamos a tope con el parche 3.1, en Blizzard ya anticipan los contenidos de la siguiente gran actualización (3.2) "La Llamada de la Cruzada". Se prorrogará el Torneo Argent", se añadirán nuevos retos en el Coliseo de la Cruzada para 5, 10 y 25 jugadores, y, además, se incluirá un nuevo campo de batalla, La Isla de la Conquista, donde los jugadores podrán descargar su adrenalina como nunca.



La Isla de la Conquista

Horda y Alianza se trasladarán, en equipos de hasta 40 jugadores, a esta pequeña isla próxima a las costas de Rasganorte donde un general de cada bando lucha desde su fortaleza por dominarla. La primera batalla será por controlar los puntos estratégicos de la isla: "La Torre de Perforación", "La Mina de Cobalto", "Los Muelles", "El Hangar", y el "Taller de Asedio", que otorgarán a cada equipo valiosas ventajas en su camino hacia la fortaleza contraria. Así, por ejemplo, controlar el Hangar dará acceso a un zepelín desde el que lanzar asaltos desde el aire. El bando que conquiste los Muelles obtendrá nuevas máquinas de asedio,el lanzagujas y la Catapulta. Por su parte, las fortalezas estarán protegidas por cuatro cañones, además de las tropas que dirige cada uno de los generales. Por último, se utilizará un sistema de refuerzos similar al de "Valle de Alterac", de modo que si muchos de tus compañeros mueren en la batalla seréis derrotados. ¡¡¡A por ellos!!!



MÁS INFORMACIÓN EN: *www.wow-europe.com*

¿Sabías que...

...este verano, con la actualización «Eberron Unlimited», «Dungeons & Dragons Online» pasará a ser gratuito en Norteamérica? Como ya sucede en otros juegos utilizará un sistema de micropagos. La idea es que puedas comprar objetos o habilidades a cambio de dinero real que canjeas por puntos Turbine. ¿Si será así en Europa? Pues, de momento, no.

Más información: www.ddo-europe.com/index.php?id=9661&articletype=News

Un enemigo para Supermán

«DC Universe Online»

No sabía Superman la que se le venía encima cuando Sony Online Entertainment inició el desarrollo de este juego cuyo lanzamiento está previsto para el año que viene. Ahora ya es tarde y Doomsday, uno de los supervillanos más temidos del universo de DC Cómics, aparecerá también en «DC Universe Online». Creado en el planeta Krypton, Doomsday fue el resultado de una rápida selección natural que dio luz a una criatura que odiaba toda forma de vida con un cuerpo cubierto con un atroz esqueleto de púas, que pueden incluso penetrar en la piel del archiconocido héroe, y capaz de regenerarse en cada batalla. ¿Podrá con él nuestro héroe?



Lo encontrarás en: *dcuo.station.sony.com*

Y además...

Jugando al gato y al ratón

Pero no a unos gato y ratón cualquiera. Según ha anunciado Typhoon Games ya tiene avanzado el desarrollo de un MMO basado en los clásicos personajes de dibujos animados Tom y Jerry. Será un mundo donde los jugadores podrán encarnar gatos y ratones sin renunciar por eso a los habituales modos de juego PvE y PvP. Si a eso unes que es la misma compañía responsable del desarrollo de «Hello Kitty Online» y «Ben 10 Omniverse» parece claro que el pastel del público más joven ya no será exclusivo de los exitosos «Free Realms» o «FusionFalls».

Lo encontrarás en: *www.thyphoongames.com*

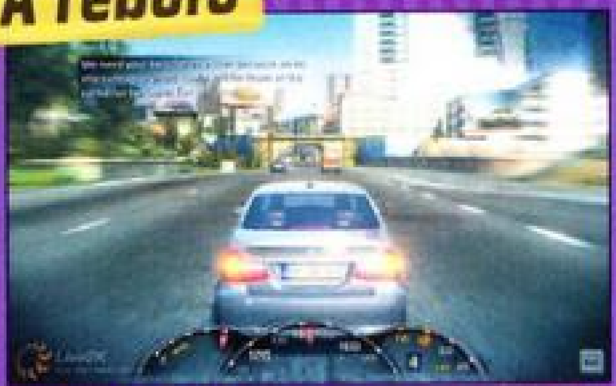
En Boxes

Superleague Formula

A punto de arrancar su segunda temporada Superleague Formula anuncia el lanzamiento de su juego online, basado en esta competición de monoplazas que combina la pasión por el fútbol con la velocidad. Estará disponibe en Septiembre en la web oficial de Superleague Formula.

Más info.: *www.superleagueformula.com*

A rebufo



Crash Time 2

Ya está disponible «Crash Time 2: Alerta Cobra». Esta segunda entrega está nuevamente basada en la espectacular serie de televisión "Alerta Cobra 11" y, al igual que has visto en la tele, viene repleta de persecuciones a toda velocidad por las autopistas alemanas. Maniobras increíbles, más de 20 pistas y 20 modelos de coches, todo ello para perseguir el crimen mediante un pilotaje extremo. City Interactive es su distribuidor en España.

Más info.: *www.city-interactive.com*

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Los V8 en competición

en el DVD Micromanía

ACTUALIDAD » «SUPERSTARS V8 RACING»



Si echas un vistazo al DVD de este número te vas a encontrar la estupenda demo de «Superstars V8 Racing», un juego de carreras de grandes turismos, desarrollado por los estudios de Milestone –creadores de la serie «Superbike»– para Black Bean Games. El juego ya está disponible de manos de Koch Media y está especialmente dirigido a los amantes de la competición más exigente y realista.

¡Apúntate al curso de pilotaje!

La SuperCars es una competición nueva que cuenta con marcas como BMW, Jaguar o Audi y ya se retransmite en 135 países. El juego recrea la temporada de 2009 y si pruebas la demo, comprobarás que dominar uno de estos potentes bólidos con motores de hasta



7000 cc no es cualquier cosa. Pero Black Bean, consciente de ello, cuenta con la colaboración de Gianni Morbidelli un experimentado piloto que nos promete una sesión exclusiva en la que enseñará a los jugadores los secretos de cada circuito y la forma idónea de competir, al nivel de los profesionales. Consulta la web oficial del juego para no perderte sus consejos.

MÁS INFORMACIÓN: *www.superstarsv8racing.com*

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

¡Se revelan Los Caídos!

ACTUALIDAD » «DIABLO III»





Todos los amantes del Rol estamos impacientes por el futuro «Diablo III», pero para todo aquel que quiera estar pendiente, Blizzard va desvelando aspectos del mundo que recreará el juego. Lo último que se ha dado en conocer es la especie de Los Caídos, singular variedad de demonios.

Seres impíos, estos no muertos

En la web oficial de «Diablo III» puedes encontrar las descripciones de los diferentes seres, narrados en forma de historias, con textos recuperados de los antiguos tomos Vizjerei. En ellos se relatan encuentros con las diferentes clases de Caídos, acompañadas de ilustraciones que muestran su monstruoso aspecto. Desde luego, no auguran mucha amabilidad, así que aquí tienes una oportunidad de conocer los que pronto serán algunos de tus más terribles enemigos. Están los Exhumados –"formado por trozos abotargados de muchos cadáveres fétidos, cabezas desfiguradas y colmillos babeantes"– los Carroñeros, el Trillador de Las Dunas y los Muertos Vivientes. ¡Conócelos!

MAS INFORMACIÓN: *www.blizzard.com/diablo3*

Sigue jugando

Terminator en Fallout 3

DESCARGAS » MOD » «FALLOUT 3»



Para mundo postapocalíptico, el de «Fallout 3», desde luego. Por eso, resulta idóneo para recrear un desolador futuro en "Cybernetic Dawn" un mod creado por Freelanceromeo inspirado en "Terminator". Aún en fase beta, en él adoptas el papel de John Connor. El mod añade 6 razas jugables, diversas armas y hasta una batalla contra SkyNET.

Descarga: *planetfallout.gamespy.com/mods/248/Cybernetic-Dawn-Beta*

El oráculo

La claves de Avencast

Si jugaste a «Avencast» pero no pudiste llegar al final, quizá es el momento de volver a intentarlo con la ayuda que te brinda FX. En el enlace que te indicamos tienes a tu disposición dos valiosos documentos en PDF. Uno contiene todas las salas secretas y el otro todos los códigos secretos.

Lo encontrarás en: *www.fxinteractive.com/p183/extras.htm*



Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

En la carlinga



¡Bombas fuera!

Si habías desinstalado «IL-2 Sturmovik» de tu equipo, más vale que vuelvas a instalarlo, especialmente si lo tuyo eran las misiones de bombardeo. Créenos, te va a merecer la pena, gracias al formidable trabajo que Chapas, uno de los integrantes del portal de simulación Escuadrón 69, ha realizado con "¡Bombas Fuera!" Se trata de un impresionante manual para pilotos de bombarderos con 239 páginas. Está basado en «IL-2 1946» pero es válido para toda la serie. Procedimientos tácticos, técnicas de bombardeo, formaciones, instrumentos y casi cualquier detalle que imaginas están clara y generosamente explicados por Chapas en Castellano. "¡Bombas Fuera!" está disponible gratuitamente, previo registro, en el foro de Escuadrón 69.

Lo encontrarás en: *escuadron69.net*

Un simulador con la Historia

ACTUALIDAD » «JET THUNDER»

Cualquier ocasión en la que podamos dar a conocer nuevos datos sobre un simulador de combate aéreo moderno en desarrollo es motivo de celebración. Este mes, se da esta circunstancia, con novedades sobre «Jet Thunder», el juego basado en el conflicto de las Islas Malvinas de 1982.

Primer vuelo en un documental

Ha pasado tiempo desde que hablamos por primera vez de «Jet Thunder» un juego que elaboran un grupo de entusiastas de la aviación, en su mayoría iberoamericanos, bajo el sello de Thunder Works. Afortunadamente, el proyecto sigue en marcha y estos días, además, ha estado de plena actualidad. La razón es que buena parte de su tecnología ha sido empleada para ilustrar las operaciones de que llevaron a cabo las fuerzas aéreas de ambos bandos en un documental sobre la Guerra de las Malvinas. Fue emitido por el canal de televisión The History Channel el pasado 15 de Junio en Latinoamérica y puedes verlo en Youtube a través del enlace que te indicamos. En el documental se aprecia el realismo de este ambicioso proyecto, a pesar de estar aún en pleno desarrollo. No obstante, es casi más interesante prestar atención a las claves del conflicto que será recreado en el juego, con los Sea Harriers británicos enfrentándose a su bautismo de fuego o las misiones de los Super Etendard argentinos, improvisando ataques con los entonces inéditos misiles Exocet. ¡Tienes que verlo!



MÁS INFORMACIÓN: *www.thunder-works.com*

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Primera base en tu PC

DESCARGAS » «PURESIM BASEBALL 2007»

El tipo de mánager deportivo que estás acostumbrado a ver es de fútbol o tal vez de baloncesto. ¿No has tenido curiosidad por ver cómo sería un mánager en otro deporte, uno tan popular en otros países como el béisbol? Si es tu caso, atento: Matrix Games ha liberado «PureSim Baseball 2007» para que te lo puedas descargar gratuitamente. ¿A que te vas animando?

Presente y pasado

«PureSim Baseball 2007» te permite jugar a las ligas estadounidenses más importantes, gestionar cada pequeño detalle de tu equipo y acceder a una completa base de datos contodas las competiciones desde 1900 hasta 2005. De hecho, el juego no se limita a los equipos actuales, sino que te brinda la opción de controlar el destino de cualquier equipo desde 1900 hasta 2005. ¿Quieres ver lanzar a Nolan Ryan? ¿O prefieres enfrentar a los Yankees de 1947 contra los Yankees de 2000? Pues eso no es todo, porque hasta es posible crear tus propios equipos de fantasía con los jugadores que más te gusten. A esto hay que añadirle, además, varios modos de juego y un apartado multijugador que admite 40 jugadores. Sin duda, es una oportunidad excelente para demostrar lo que sabes sobre béisbol, y si no sabes mucho, es el momento perfecto para empezar a conocer este deporte.





MÁS INFORMACIÓN EN: *www.matrixgames.com/news/581/PureSim.Baseball.Now.Available.for.Free!*

Lo que dice el respetable

La Euroliga en NBA2K9



¿Qué te parecería jugar una pequeña euroliga y medirte frente a equipos de la talla del TAU Cerámica o el Olympiacos de Atenas? Pues ahora es posible gracias a un parche para «NBA 2K9» que un grupo de aficionados se ha sacado de la manga. Además de siete equipos europeos, el parche incluye nuevas canchas, menús y marcadores.

Lo encontrarás en: *rapidshare.com/files/244208848/Euroleague_2009.rar*

La prórroga

Ponle cara a tu equipo

¿Quieres ampliar el número de fotografías que aparecen en «FIFA Manager 09»? Pues gracias a los chicos de *managerfifa.com*, puedes hacerlo. En su web encontrarás las fotografías de 1.072 jugadores de las diferentes ligas españolas, y las fotos de los entrenadores y los árbitros de la Primera División.

Lo encontrarás en: *www.managerfifa.com/fotospain.html*

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Mafia

Es cosa del pasado

Me ha llamado la atención el reportaje que hicisteis hace varios meses sobre «Mafia II». Hasta que salga a la venta me gustaría jugar la primera parte, pero no la encuentro. ¿Cómo puedo conseguirla? ■ Eduardo



El juego lleva tiempo descatalogado y va a ser muy difícil que puedas encontrarlo a menos que alguien te lo venda de segunda mano, por ebay, por ejemplo. Buscando por ahí, en el portál Amazon **www.amazon.com/Mafia-Pc/dp/B00004U8K2** aún puedes encontrarlo, pero en inglés. Quizá con el parche que crearon algunos fans **www.gigasize.com/get.php?d=q1nn67kxhbb** deberías poder convertir los subtítulos a castellano. ¡A ver si hay suerte!

DEPORTIVOS

Pro Cycling Manager 2008-2009

Ascenso complicado



Tengo un problema con «Pro Cycling Manager». Al comprobar el disco me aparece un mensaje que dice que tengo un emulador instalado, pero ya he deshabilitado el programa de la unidad virtual y aún me sigue apareciendo. ■ Strategos

Es muy posible que el problema se deba a que tienes instalado «Alcohol 120%», que puede dar problemas a la hora de comprobar los discos. Abre el programa, entra en Opciones y abre la pestaña de Emulación. Desmarca la casilla "Ignorar tipo de medio" y guarda los cambios. Eso evitará el problema del chequeo del disco.

ESTRATEGIA

Age of Empires III

En español, por favor

Con la bajada de la libra estaba pensando en comprarme los juegos en Londres, ya que salen más baratos, pero tengo una duda. ¿Los juegos vienen en multilenguaje, como los DVD? Estoy pensando concretamente en «Age of Empires III». ¿Qué pensáis? ■ Juanma



Nos tememos que esa idea tienes graves inconvenientes. El primero es, como bien apuntas, el problema del idioma. Los juegos no siempre vienen en varios idiomas y «Age of Empires III», es de los que no. Pero, además, debes considerar que aspectos como el soporte técnico y la garantía tienen un ámbito local del país donde compras el juego.

¿Quién es este tipo?

Far Cry 2

Problemas en África



Tenía muchas ganas de jugar a «Far Cry 2» y ahora me encuentro con que no puedo jugarlo en mi PC con Windows Vista. Al iniciar el juego puedo oír la música y todo eso, pero no puedo ver nada. ¿Sabéis cómo arreglarlo o si existe un parche que lo soluciones? ■ Miguel

Algunas de las configuraciones de Windows Vista pueden afectar al juego. Haz clic con el botón derecho en el acceso rápido de «Far Cry 2» y selecciona Propiedades. Ahora elige la pestaña de Compatibilidad y marca la opción "Desactivar temas visuales". Dale a Aceptar y vuelve a probar el juego, verás como va bien.

MUNDOS PERSISTENTES

Eve Online

Invitación galáctica

Un amigo me dijo que Atari había lanzado «Eve Online» en caja,l pero en las tiendas no saben ni de qué les hablo. ¿Dónde puedo conseguirlo? ■ Sebas



Aún existen unidades de la versión en caja. Es cuestión de ir a tiendas especializadas. De todas formas, si tienes un amigo que lo esté jugando te recomendamos que le pidas que te envíe una invitación de prueba, tú podrás disfrutar de 21 días gratis y él de un mes.

SIMULACIÓN

Lock On

Flaming Cliffts



¿Sabéis algo de una expansión para «Lock On»? Me encantaría despegar otra vez, pero con nuevas misiones. ■ Mario Coyote

Seguramente te refieres a «Flaming Clifts», un añadido no oficial que introduce el bombardero Su-25T y que también se ocupa de introducir las actualizaciones y de la compatibilidad con Vista. Puedes comprarlo mediante descarga, por unos 12 €, en **lockon.co.uk**.

Humor Por Ventura y Nieto



Si tienes alguna duda, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Zona Micromanía



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

PROTOTYPE
El favorito de la redacción

Nunca es fácil elegir un favorito, pero este mes, desde luego, ponernos de acuerdo en la redacción ha sido toda una odisea. Y es que fíjate: «ArmA II», «Los Sims 3», «Call of Juarez. Bound in Blood», «Overlord II», «World of Goo», «Street Fighter IV»... Más variedad imposible y todos son geniales. Al final, la cosa se ha decantado por «Prototype», que reúne originalidad, una acción vertiginosa y mucha diversión. Con respecto a los votos del mes pasado, vuestro favorito ha sido «A Vampyre Story», aunque muchos votos coincidieron con nuestra elección, «Terminator Salvation».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

¡Diversión todo terreno!

El juego que protagonizaba la portada del número 56 es aún recordado por muchos aficionados a la velocidad. Entonces podía parecer aventurada una frase tan categórica como: "el rey de los rallies ya está aquí", pero el tiempo ha demostrado que no nos equivocábamos. ¡Vaya juegazo, qué sensación de velocidad y realismo! Incluso hoy, sus gráficos siguen siendo bastante resultones.



Pero en aquella Micromanía hubo otros grandes protagonistas de su tiempo, como el proyecto de Enigma y Dinamic, «Space Clash», un ambicioso juego de estrategia que era la prueba de que el software español, lejos de "vivir" sólo de la saga «Commandos», aspiraba a mantenerse en vanguardia. En otras páginas, después de visitarlos, os desvelábamos los planes de los estudios de LucasArts, que querían impulsar sus juegos de la nueva trilogía de Star Wars; los de Red Storm –«Rainbow Six»–; y los de Activision, que acababa de celebrar su Activate.

El espontáneo

"Si en la revista te pareció que «Borderlands» tenía buena pinta, ya verás cuando esté acabado. ¡Es brutal!"

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Steve Gibson
Vicepresidente de Gearbox

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en el número 173 de Micromanía.

CONCURSO «THE LAST REMNANT»

20 JUEGOS ORIGINALES PARA PC THE LAST REMNANT

Francisco José Ramos Izquierdo	Alicante	Iñaki Carrascoso Sanz	Guipúzcoa
Juan Carlos Suárez Álvarez	Asturias	Julio Aragón Rodríguez	La Rioja
José Antoni García-Ramos	Asturias	Daniel Canales Sánchez	Madrid
Paco Montedeoca Jiménez	Barcelona	Francisco Pedro Jiménez Macías	Madrid
Víctor Mudarra Saguar	Barcelona	Carlos Cabañero Pérez	Madrid
Inma Rey	Burgos	Rafael Alcalde González	Málaga
David Butrón Salado	Cádiz	Ángel Bastida Ruiz	Murcia
Agustín Miralles	Castellón	Juan Salvador Mazuela Pérez	Sevilla
Enrique Martínez Luz	Cuenca	José Duet Iranzo	Valencia
Manuel Jerez	Girona	Pablo Quintana Quintana	Zaragoza

Lenguas de trapo

¡ESTOY MUY ORGULLOSO de no decir absolutamente nada!
Al Lowe, creador de la saga, sobre el nuevo «Leisure Suit Larry: Box Office Bust»

CREEMOS QUE LIMITAR EL NÚMERO de "beta testers" es bueno. Conseguimos mejores resultados con pocos jugadores muy dedicados que nos permiten centrarnos en áreas específicas del juego. Hacerlo con diez mil jugadores supondría un grave problema de coordinación.
Richard Vogel, desarrollador de «Star Wars: The Old Republic»

NO LLEGUÉ A ESTE NEGOCIO en los noventa por tener especial predilección por la técnica. Llegue porque quería dar a la gente experiencias que les hicieran divertirse.
Tom Leonard, director del proyecto de «Left 4 Dead 2»

SI NO TIENES UNA IDEA SÓLIDA en la que basar esa tecnología entonces da igual lo que hagas en términos de motores gráficos 3D alucinantes.
Fredrik Malmberg, director de equipo de Paradox.

SI TUVIERA QUE APOSTAR en un Jedis vs Orcos, sin duda apostaría por los Jedis. Creo que los Jedis molan más que los orcos, entre otras cosas...
Greg Zeschuk, cofundador de Bioware

EL JUEGO «TRANSFORMERS: La venganza de los Caídos» ofrece a los fans la oportunidad de disfrutar del juego de Transformers más sólido y explosivo jamás creado.
Rob Kostich, director de marketing de licencias de Activision Publishing.

NO QUERÍA QUE NADA QUE TUVIERA QUE VER con «Avatar» fuese mediocre. Por eso decidimos que el juego tuviese su propia historia. Le pedí a Ubisoft que lo creasen en 3D –para parecerse más a la película– y tengo que decir que es la primera vez que un juego me ha dado miedo.
James Cameron, cineasta

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Logitech Flight System G940 HOTAS

Un caza en tus manos

CONJUNTO PARA SIMULADORES DE VUELO · Precio: 299 € (disponible en Septiembre) · Más información: Logitech · *www.logitech.es*

La aparición de un conjunto como este G940 de Logitech es todo un acontecimiento para los aficionados de los simuladores de vuelo y combate aéreo. Está inspirado en los mandos de **aviones y helicópteros militares**. Se añade a la serie G de periféricos y consta de una **palanca de control, mando acelerador y pedales de timón**. Pero además, el G940 es el primer conjunto de su clase que incorpora una tecnología de **respuesta de fuerza** –o force feedback– con la que puedes percibir la resistencia del aire a las maniobras, turbulencias y las fuerzas G.

El conjunto reproduce los mandos en **configuración HOTAS** (Hands On Throttle And Stick) de las aeronaves actuales, en las que el piloto no tiene que apartar las manos de los mandos.

El mando de gases dual (similar al de un caza F/A-18) permite controlar los motores de forma diferenciada en aviones multimotor y su base cuenta con botones programables iluminados con los que seleccionar **diferentes perfiles**. Logitech incluye **80 ya predefinidos**. Por su parte, los pedales tienen un ajuste de deslizamiento y soportes para que descansen los pies.

Todo el conjunto posee un **diseño extremadamente realista**, pensado para los entusiastas más especializados. Se conecta a puerto USB 2.0 y cuenta con un año de garantía. ■



▶ Las bases son atornillables, para que, si quieres, te construyas tu "cockpit".



▶ Los robustos pedales se asemejan a los de cualquier avión.

LAS CLAVES

- Conjunto HOTAS completo, con palanca de mando, acelerador dual y pedales.
- Primero en su clase equipado con respuesta de fuerza.
- Botones iluminados y programables en el mando acelerador.
- Instalación inmediata.

INTERÉS

Verbatim Rapier USB Gaming

Los juegos te harán vibrar

Headsets con vibración · Precio: 44,90 € · Más información: Verbatim · *www.verbatim-europe.com*

La compañía Verbatim ha incorporado a su catálogo nuevos periféricos diseñados para juegos y uno de los más interesantes son los **Rapier USB Gaming**, un headset cuya característica más notable es que están equipados con un **efecto de vibración**. Los auriculares Rapier cuentan con tres niveles de vibración de subgraves, lo que unido a un **amplificador de subgraves** –20 Hz a 200 Hz– integrado, permite que un jugador pueda sentir físicamente los choques y explosiones de un juego. Además disponen de un **micrófono para VoIP** y su diseño con almohadillas resulta muy cómodo, para que puedas jugar durante horas y horas. ■



▶ El mando por cable desactiva el micro y la vibración.

LAS CLAVES

- Headset para juegos con efectos de vibración.
- Amplificador de subgraves integrado.
- Micrófono para VoIP.
- Diseño muy cómodo.

INTERÉS

Kingston Kit 12 GB RAM DDR3

Memoria de nueva generación

MÓDULOS RAM DE ALTO RENDIMIENTO · Precio: Por determinar · Más información: Kingston · *www.kingston.com/Europe*

Especializado en la fabricación de memorias, Kingston ha presentado este kit de tres módulos RAM DDR3 de 12 GB, que está **orientado a los aficionados a los juegos** y, concretamente, para sacar partido a la plataforma **Intel X58 con procesadores Core i7**. El kit está pensado para una configuración **"triple channel"** con la que obtiene el máximo rendimiento y funciona a una **velocidad de 1600 MHz**.

Estos módulos Kingston están optimizados para XMP, sus características de latencia son de 9-9-9-27 y funcionan a un voltaje de 1,65 voltios, que es el que requieren los sistemas Core i7 para operar con seguridad en memorias de triple canal. También hay kits de 3 y 6 GB, con velocidades de hasta 2 GHz. Además, los kits Kingston HyperX **tienen una garantía de por vida.**



▲ La memoria HyperX está optimizada para un alto rendimiento con procesadores Core i7.

LAS CLAVES

- 12 GB de RAM de alto rendimiento en triple canal.
- Velocidad de 1600 MHz de frecuencia con el FSB.
- Garantía de por vida.

INTERÉS

ASUS EAH 4770

Más rendimiento por menos

➲ TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA ➲ Precio: 95 € ➲ Más información: Asus ➲ *es.asus.com*

La compañía AMD/ATI ha desarrollado nuevos procesadores gráficos que amplían la famila de los Radeon 4000 y que han resultado ser una grata sorpresa para los aficionados a los juegos. Esta **GPU 4770, basado en el chip RV740,** ha dado lugar a nuevas tarjetas de alto rendimiento, entre las que destaca el modelo de **ASUS EAH 4770.** Lo mejor es que, además, el precio resulta **muy competitivo** y así, por menos de 100 **€** tienes una tarjeta gráfica con una potencia que **se acerca a las de gama más alta**, situándose a medio camino entre las tarjetas basadas en las GPU 4670 y 4850.

Las características de EAH 4770 se asemejan a las de las tarjetas de alta gama y no hay que mirar a sus prestaciones para darse cuenta. Cuenta con un reloj interno tiene una **frecuencia de 750 MHz**. Esto sólo es posible porque el chip RV740 está **construido en 40 nm** -la tecnología de fabricación más vanguardista- lo que permite una alta frecuencia sin elevar el consumo y la temperatura. Además la tarjeta cuenta con **512 MB de memoria GDDR5 que corre a 800 MHz**, proporcionando un ancho de banda de 51,2 GB/s, mediante un bus de 128 bit. Esto asegura una **fluidez imperturbable** manejando juegos 3D en **alta resolución bajo DirectX 10.1**. La conectividad de la EAH 4770 es otro de los aspectos más interesantes. Cuenta con HDTV, Dual DVI, HDMI, D-Sub, **CrossfireX** y compilación HDCP. ■



▲ Las tarjetas con el GPU ATI Radeon 4770 ofrecen un alto rendimiento en juegos a un precio muy ajustado.

LAS CLAVES

- Tarjeta gráfica de alto rendimiento con GPU Radeon 4770.
- Precio asustado.
- 512 MB de memoria gráfica GDDR5.
- Se puede conectar a televisores HD.

INTERÉS



► El Mamba está diseñado para los juegos de acción y disparo más exigentes.

Razer Mamba

Invencible en manos expertas

➲ RATÓN PARA JUEGOS DE ALTA GAMA ➲ Precio: 119,90 €
➲ Más información: 4Frags ➲ *www.4frags.com*

La firma Razer está especializada en periféricos para juegos y sus ratones son muy apreciados por los fanáticos de la acción más frenética en cuyas partidas online se enfrentan los mejores del mundo. Ahora, acaba de presentarnos su modelo Mamba, que reúne toda la experiencia de la firma, siendo el **ratón inalámbrico** más sofisticado del momento. Cuenta con un **sensor láser de 5600 PPP**, capaz de percibir 200 pulgadas/s. También es muy rápido, **comunicándose con el PC a intervalos de 1 ms**, lo que te proporciona una ventaja adicional si tu rival y tú reaccionáis al mismo tiempo. Además, dispone de una **memoria integrada** para almacenar perfiles de juego sin necesidad de software.

Pero, quizá, la característica más exclusiva del Razer Mamba es su versatilidad, pues **no dependes de su batería de 14 horas**, puedes conectarlo al PC mientras juegas, funcionando así **mientras se carga** como un ratón convencional con cable. ■

LAS CLAVES

- Ratón inalámbrico con sensor láser de 5600 ppp.
- Memoria integrada para perfiles de juego.
- Modo cable, para cargar la batería.

INTERÉS

Intel Core i7 920

Un chip a la última

➲ PROCESADOR DE ALTO RENDIMIENTO ➲ Precio: 499,99 €
➲ Más información: Intel ➲ *www.intel.com/index.htm#/es_ES_01*

Si estás pensando en actualizar tu equipo o comprar uno nuevo, seguro que la elección de la CPU es una de las cuestiones más difíciles. Los avanzados Core i7 están ahí, rompiendo en todas las comparativas de rendimiento, pero sus precios son muy altos. El más asequible de todos es el **Core i7-920**, que aunque está limitado respecto a los Extreme Edition sigue siendo un procesador soberbio, **construido en 45 nm** y con una tecnología de última generación. Consta de **cuatro núcleos a una frecuencia de 2666 MHz**, HyperThreading, caché L1 de 32+32 KB, caché L2 de 256 KB y caché L3 de 8 MB. Aparte, cuenta con la avanzada **interfaz QPI** y un **controlador de memoria en triple canal.** ■



LAS CLAVES

- Procesador cuatro núcleos de última generación.
- Controlador de RAM en triple canal.
- Velocidad del reloj interno a 2666 MHz.

INTERÉS

PNY SSD Optima 128 GB

Datos a toda caña y sin riesgos

➲ RATÓN PARA JUEGOS DE ALTA GAMA ➲ Precio: 349 €
➲ Más información: PNY ➲ *www.pny.eu*

Los discos SSD se han convertido en una formidable solución que sustituye ya al uso de los tradicionales discos HDD portátiles. Tratándose más bien de memorias y no de discos con partes mecánicas, los SSD **resultan más resistentes a los golpes** y son más veloces. Los de PNY pertenecen a su nueva gama SSD High Speed Optima, siendo de los más rápidos y fiables de su clase. Se basan en una memoria Flash MLC (Multi Layer Cell) que ofrecen un alto rendimiento. Así mediante un **interfaz SATA II**, pueden escribir datos a una velociad de **transferencia de 200 MB/s** y pueden **leer a 220 MB/s**. PNY también cuenta con una variante de su SSD con 256 GB.

► Puedes utilizarlo como disco externo portátil de alta velocidad.



LAS CLAVES

- Capacidad de 128 GB, en formato 2,5".
- Interfaz SATA II.
- Memoria SSD de tipo Flash MLC.
- Lectura a 220 MB/s y escritura a 200MB/s.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Placas base

Recomendado Micromanía

ASUS • Rampage Extreme • Al límite

269,99 € • Información: ASUS • es.asus.com

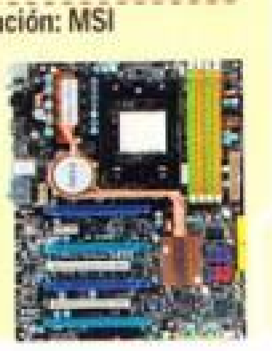


Es una placa base para chips Intel Core 2 en socket 775 que ofrece altas prestaciones y un completísimo equipamiento. Está basada en el chipset Intel X48 y su FSB es de 1600 MHz. Optimizada para DDR3, cuenta con puertos Firewire, red Gigabit, Serial ATA II, eSATA y sonido integrado SupremeFX X-Fi de 7.1 canales.

Alternativas

MSI K9A2 Platinum

122,90 € • Más información: MSI • www.msi.com.es



La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.

EVGA X58 SLI Classified

419 € • Más info.: EVGA • www.evga.com



Basada en el chipset X58 Express, soporta los chips Core i7 y RAM DDR3 en triple canal. Tiene cuatro puertos PCIe y admite gráficas en SLI y Crossfire.

Procesador

Intel • Core 2 Quad Q9550 • Rendimiento superior

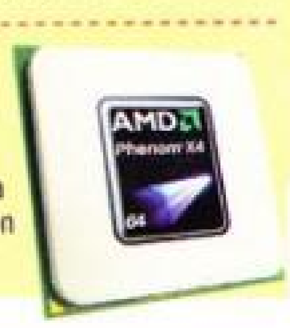


209,99 € • Información: Intel • www.intel.com

Con la llegada del Core i7, el precio de los chips de cuatro núcleos se reduce nuevamente, lo que incluye el poderoso Core 2 Quad 9550 de Intel con núcleo "Yorkfield". Desarrollado en 45 nm, en lugar de una solución de dióxido de silicio emplea un nuevo material dieléctrico denominado High-K que consigue altas frecuencias, nada menos que 2666 MHz por núcleo, al tiempo que se reduce el consumo y el calentamiento del procesador. Dispone de una caché L2 de 12 MB.

AMD Phenom II X4 940 Black Edition

169,99 € • Más información: AMD • www.amd.com



Los Phenom II X4, fabricados en 45nm se sitúan en el tope de gama de los micros de AMD. La versión 940 cuenta con 4 núcleos a 2,8 GHz y es compatible con RAM DDR2 a 1066 MHz.

Intel Core i7 965 XE

929,99 € • Más información: Intel • www.intel.com



Es el más potente de los nuevos Core i7 de Intel, con sus cuatro núcleos a 3,2GHz. El convencional sistema de transferencia FSB da paso al nuevo QPI que alcanza una tasa de 12,8 Gbit/s.

Tarjeta Gráfica

ASUS • ENGTX285/HTDP/1GD3 • Física y gráficos a tope

319 € • Información: ASUS • es.asus.com



Esta variante está basada en la GPU de última generación de nVidia GeForce GTX 285 a 2,48 GHz e interfaz de 512 bit. Integra un motor de física, 1 GB de memoria GDDR3 y sus 240 procesadores garantizan un alto rendimiento con los juegos más avanzados.

Sapphire HD 4890

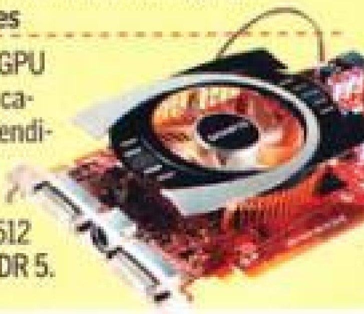
209,9 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com/ss

La versión de referencia de AMD/ATI es una versión optimizada de la HD 4870, con una GPU a 850 MHz y 256 bit que ofrece mayor rendimiento. Integra 1 GB GDDR5.



Gigabyte GV-477D5 512H

94,90 € • Más información: Gigabyte • www.giga-byte.es



Basada en la nueva GPU Radeon HD4770, es capaz de ofrecer alto rendimiento a un precio ajustado. Esta versión cuenta con 512 MB de memoria GDDR 5.

Tarjeta de sonido

SB X-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado



129,99 € • Más info: Creative • es.europe.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € • Más información: ASUS • es.asus.com



Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.

Creative SoundBlaster X-Fi Go

49,98 € • Más información: Creative • es.creative.com



Toda una tarjeta de sonido que ofrece sonido surround con auriculares en una unidad que se conecta al puerto USB. Cuenta con 1 GB de memoria para aplicaciones de sonido y perfiles y es compatible con EAX Advanced HD.

Teclado y ratón

Logitech G-19 • Control total y personalizado

179,99 € • Información: Logitech • www.logitech.com



Es el teclado de tercera generación de los diseñados para juegos de Logitech, después del G11 y el G15. Incorpora una pantalla LCD a color inclinable que muestra datos específicos sobre el juego y mensajes. Dispone de teclas personalizables en iluminación, 12 botones programables y dos puertos USB de alta velocidad.

Logitech G13

89,99 € • Más información: Logitecg • www.logitech.com



Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.

Microsoft SideWinder X8

94,90 € • Más info.: Microsoft • www.microsoft.com/es/es/default.aspx



El último ratón de la serie SideWinder mejora el diseño y las prestaciones de los anteriores. Es inalámbrico y cuenta con un sensor láser ajustable, de 250 a 4000 ppp.

Altavoces



Creative Inspire T6200 • Sonido innovador

99,99 € • Más información: Creative • europe.creative.com

Se trata de un conjunto de altavoces 5.1 que combina un innovador diseño con el sonido multicanal 3D, idóneo para juegos y películas. Su peculiar arquitectura permite colocar los altavoces traseros sobre los delanteros –en lugar de detrás del jugador– para ahorrar espacio, pero sin renunciar al efecto "surround" virtual. Los satélites cuentan con 7,5 vatios por canal, el canal central 18 vatios y el altavoz de subgraves 22 vatios. También dispone de un mando a distancia por cable.

Creative GigaWorks ProGamer G-500

299,99 € • Más información: Creative • es.creative.com



Es el sistema de altavoces 5.1 más sofisticado y potente diseñado específicamente para "gamers". Cuenta con certificación THX y ofrece nada menos que 310 vatios.

Logitech G35 Surround Sound Headset

129,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Si buscas unos auriculares para disfrutar de los juegos, el G35 reúne todo lo que puedes desear. Ofrece sonido surround 7.1 con tecnología Dolby, y dispone de micrófono con supresión de ruido y botones de función personalizables.

¿Está al día tu PC?



Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: EVGA X58 SLI Classified (chipset Intel X58)	420 €
Procesador: Core i7 975 Extreme Edition	930 €
RAM: 24 GB DDR3 a 2 GHz (triple canal)	1000 €
Tarjeta gráfica: 3 x EVGA GTX 295 Blackplate en SLI	1617 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	235 €
Disco duro: 2 x Serial ATA 300 GB/WD 3000 HLFS	470 €
U. óptica: Regrabadora Blu-ray Sony BWU-300S	320 €
Monitor: Samsung 305T 30" (2560x1600p)	1.299 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Logitech G19, Logitech G9X	269 €
TOTAL	**6860 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Thrustmaster HOTAS Cougar	199 €
Logitech G25 Racing Wheel	189 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: ASUS Rampage Extreme (chipset Intel X48)	270 €
Procesador: Intel Core 2 Quad E9550	210 €
RAM: 6 GB Corsair DDR3 1600 MHz (3 módulos)	164 €
Tarjeta gráfica: Asus ENGTX285/HTDP/1GD3	319 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro Series	130 €
Disco duro: SATA Samgung HE753LJ 750 GB	109 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-ray	100 €
Monitor: Benq G2400HD	259 €
Altavoces: Creative Inspire T6200	100 €
Ratón y teclado: Cyborg Keyboard + SideWinder X8	161 €
TOTAL	**1.822 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD 790GX/FX, Intel P45	130 €
Procesador: Athlon 64 X2 7750+ o Intel Core 2 E7500	139 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 800 MHz	20 €
Gráfica: Radeon HD 4770 / GeForce 9800	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB SATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 5.1	45 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**650,90 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Thrustmaster HOTAS Cougar • Como en un caza

199 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS es una réplica de los mandos del cazabombardero F-16 Block 52. El mando y los botones están construidos en metal ofreciendo la máxima estabilidad en su manejo y un extraordinario realismo en su tacto. El HOTAS Cougar ha sido actualizado recientemente. Se conecta al puerto USB y es muy fácil de configurar, gracias al sofware Foxy. Cuenta con 28 botones programables y varios conmutadores.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

32 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com



Este sensacional gamepad es realmente revolucionario entre los mandos de su clase porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.

Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

BenQ E2400HD • Juegos en HD

259 € • Más información: Benq • www.benq.es



Este formidable monitor TFT de 24 pulgadas es toda una llamada para pasarse al formato panorámico 16:9 con la máxima calidad. Ofrece resolución HD de hasta 1920x1080 píxeles, en imágenes de 50 a 76 Hz de frecuencia. Admite formatos DVI, HDCP, VGA y HDMI 1.3. Además, cuenta con un veloz tiempo de reacción de 2ms (grises) y un alto contraste de 10.000:1 (dinámico), idóneo para videojuegos.

Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com



Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Saitek Aviator

44,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com



Si buscas un mando de vuelo eficaz, con un aspecto realista pero con un precio asequible, el Aviator es una opción a considerar. Está equipado todo lo necesario, incluyendo un doble mando acelerador.

Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.

Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com



Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".

Logitech G25 Racing Wheel

189 € • Más información: Logitech • www.logitech.com



Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.

Saitek R660 Force Feedback GT

70 € • Más info.: 4Frags • www.4frags.com



Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.

Samsung 2043NW 20"

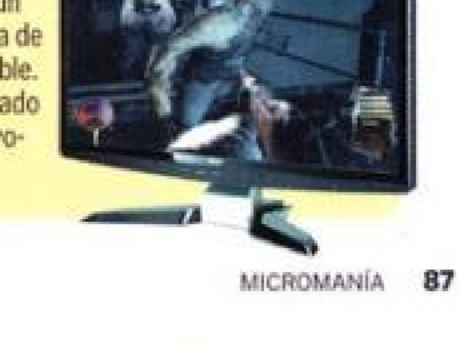
104,90 € • Más información: Samsung • www.samsung.es



Con más que ajustado precio, esta pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 píxeles. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.

Acer P224W Series 22"

199 € • Más información: Acer • www.acer.es



En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca por su elevado contraste y los altavoces integrados.

Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

MONITORES

Black Out

Tengo un problema con «Mirror's Edge». Después de instalarlo, cuando intento jugar la pantalla se queda en negro aunque el sonido sí funciona. Está claro que es un problema de gráficos, pero no hay forma de configurar la pantalla antes de jugar. ¿Qué puedo hacer? ■ Gunther



Busca el archivo "tdEngine.ini" que encontrarás en la carpeta del juego de Mis Documentos y ábrelo con el Bloc de Notas. Entre las líneas encontrarás dos que pondrán: "Res X" y "Res Y", seguidas de un par de números. Cambia esos valores de resolución a una más pequeña, por ejemplo 1024x768 y graba el archivo. El juego debería arrancar con una resolución menor. Después puedes intentarlo con 1280x1024. Estas son resoluciones en una proporción de pantalla 4:3. Si tu monitor es panorámico, empieza por intentar que el juego arranque en 1280x768, por ejemplo.

REFRIGERACIÓN

Portátil fresquito

Tenía dudas sobre el rendimiento de mi portátil, un notebook MSI Wind, pero me va muy bien con juegos de rol online como «World of Warcraft» y «Free Realms». Lo único que me preocupa es la temperatura. A veces el equipo se cuelga y estoy segura que es por este motivo. Sé que hay soportes para refrigerar portátiles. ¿Son efectivos? ¿Podéis recomendarme alguno para el modelo de mi portátil? ■ Sofía Puig

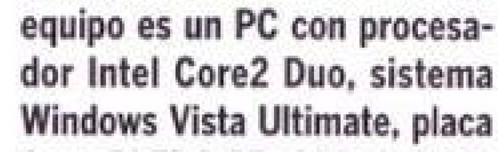


Estos soportes refrigerados son efectivos para mantener la temperatura del equipo si vas a darle un uso prolongado. Eso sí, siempre que el portátil no sufra de un sobrecalentamiento ya de por sí, porque el micro sea muy limitado o por cuestiones de configuración, entonces poco pueden hacer. Pero no parece tu caso, así que nos parece buena idea. Fabricantes como Cooler Master, Zalman o Antec son los más especializados y además tienen diseños acordes con el de tu portátil como el Cooler Master Notepal Infinite de la imagen, por ejemplo.

RENDIMIENTO

Mutación ralentizada

Estoy jugando a «Prototype» pero no consigo que funcione con fluidez. He actualizado todos los controladores de placa, la gráfica, el sonido y el Sistema Operativo y sigue igual. Incluso con baja resolución y texturas al mínimo. Mi equipo es un PC con procesador Intel Core2 Duo, sistema Windows Vista Ultimate, placa Asus PL5D2 SE, 2GB de RAM DDR 667 y gráfica GeForce 9800 GT. ¿Qué está fallando? ■ J.Manuel Macias Perea



Aunque tu PC aún puede desenvolverse bien con la mayoría de los juegos, quizá es el momento de actualizarse si quieres disfrutar de juegos más avanzados como «Prototype». Teniendo en cuenta que tienes Windows Vista, será al actualizar la RAM cuando notarás una mayor mejora de rendimiento gastándote lo mínimo. Quizá lo más apropiado son dos módulos DDR2 800 ó 1066, de 2 GB cada uno, que es lo máximo que soporta tu placa base, en configuración Dual Channel, y olvidándote de tus viejos módulos de 667 MHz. De todos modos, ve pensando en darle un relevo a tu equipo porque tu placa base, con su chipset Intel 945P, admite pocas mejoras que puedan resolverte algo a largo plazo.

REQUISITOS

¿Podré con GTA 4?



Tengo un PC con Windows Vista, un Intel Core 2 Quad Q8200 a 2,33 GHz, 4 GB de RAM y una NVIDIA GeForce G100 con 512 de memoria gráfica. ¿Con este PC podría jugar a «GTA 4» o a «Fallout 3»? ■ Jero Mergal

Tu equipo está al día pero tu tarjeta gráfica desequilibra toda la configuración. El modelo GeForce G100 es de los llamados OEM, que se instalan en equipos con configuraciones cerradas, más baratos. Si bien esta G100 vale para muchos juegos actuales, se queda bastante justita con los más exigentes, en especial con «GTA IV». Nuestro consejo es que la cambies cuanto antes. Una tarjeta con GPU GeForce GTX 250 o Radeon 4770 te puede ir bien, -consulta la Guía de Compras-. No te gastarás mucho dinero y apreciarás una gran mejora.

TARJETA GRÁFICA

Física imposible

Mi PC tiene una GeForce GTX 260 con motor de física PhysX. Con «Turok» funcionaba bien, pero ahora aparece un error que dice "General Protection Fault". ¿Podéis ayudarme? ■ Javi

Es un error que suele solucionarse instalando los controladores PhysX, que están contenidos en los de la tarjeta gráfica.



Prueba con la versión 8.09.04 ó la 8.08.11, y asegúrate de que posean la certificación WHQL.

PLACA BASE

¿Retrocompatible?

Tengo un equipo con una placa base Asus A8N-SLI Premium de socket 939 y un micro AMD Athlon 64 3500. He visto en tiendas de componentes, placas base con socket AM2 y entre los distintos micros soportados que se enumeran se incluyen los Athlon 64, ¡como el mío! ¿Es esto correcto, es necesario algo especial? Si es así, ¿qué modelo de placa podéis recomendarme? ■ Manuel Gutiérrez López

Nos tememos que si quieres actualizar tu placa base no vas a poder aprovechar tu micro y, además, tampoco sería buena

La pregunta del mes

Windows 7

Estaba pensando en probar la Release Candidate de Windows 7, pero un amigo me ha dicho que el plazo para descargársela terminaba en Junio. ¿Es posible bajársela aún? ¿Qué te pide Microsoft a cambio? Por otra parte, me gustaría que aclaraseis qué novedades se esperan de este sistema operativo y si merecerá la pena. ■ Juan Luis "Cruzado"



Microsoft planeó que la Release Candidate de Windows 7 estuviera disponible hasta junio, ¡como poco! Todavía puedes descargártela, pero ve dándote prisa si quieres probarla. No olvides que se trata de una versión de prueba y por tanto está limitada, su validez expira en Junio de 2010. Con respecto a las novedades, parece que Windows 7 mejora bastante el rendimiento al gestionar mejor los recursos del equipo que su predecesor, Windows Vista. También podemos decirte que no integrará Internet Explorer 8 -aunque se podrá conseguir gratuitamente- y que será más caro en Europa que en EE.UU. Mejorará la navegación en el escritorio y ampliará las opciones de búsqueda y la conectividad. Tienes más información en: ***www.microsoft.com/spain/windows/windows-7/default.aspx***

¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a hardware@micromania.es o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.



dea, la verdad. Aunque la nomenclatura de los Athlon 64 compatibles con socket AM2 no cambió con respecto a los del socket 939, realmente son diferentes y no son compatibles, salvo en unas cuantas placas y tras actualizar su BIOS. El fabricante debería especificar que la placa admite sólo AMD Athlon 64 para AM2, y si lo consultas seguro que te lo aclaran. De todos modos, si compras una nueva placa, no cambiar el micro no parece muy lógico porque apenas aprovecharás sus ventajas. Acude a nuestra Guía de Compras, donde tienes recomendaciones de placas base actuales para micros de AMD e Intel.

PERIFÉRICOS

Imagen estereoscópica

Estoy muy interesado por la nueva tecnología incorporada en los últimos controladores de Nvidia ForceWare 186.18. Permiten activar un efecto 3D. Desde que fui al cine a ver una película en 3D quedé alucinado. ¿Creéis que nVidia ha dado un gran salto o que la cosa no es para tanto? Yo lo imagino junto con un sistema de sonido 5.1 y me parece que es la bomba. ■ Gabriel de Rodrigo



El efecto 3D es alucinante, pero no se trata de un salto tecnológico en realidad, sino de la vuelta de una tecnología conocida. Las imágenes como la de los cine 3D en los juegos, –es decir, estereoscópicas– eran habituales en los equipos con monitores de CRT pero con la llegada en masa de los TFT/LCD quedó algo olvidada. Nvidia planea introducirla de nuevo con sus gafas 3D, GeForce 3D Vision. Lo que pasa es que, para que se consiga el efecto estereoscópico, se requieren monitores con frecuencias de refresco a partir de 120 Hz. Este es el handicap de los TFT/LCD actuales, ya que los CRT no tenían ese problema. Habrá que esperar una nueva generación de monitores con frecuencias de 120 Hz o más para utilizar este tipo de gafas 3D.

Un gamepad al revés



Estoy jugando a «X-Men Orígenes: Lobezno» con un gamepad Logitech Dual Action, pero resulta que la palanca analógica izquierda funciona al revés con el eje Y. Cuando lo muevo hacia adelante, Lobezno va hacia atrás y viceversa. El gamepad funciona correctamente y está bien calibrado. Sólo me ocurre con este juego. ¿Existe algún modo de solucionar este problema tan raro? ■ Javier Delgado Merayo

Seguramente que, además de eso, el control de la cámara con el d-pad izquierdo tampoco va bien, ¿cierto? Bien, pues la cosa tiene solución, toma nota. Tienes que modificar un archivo "WInput.ini" que está en \Mis Documentos\Wolverine\WGame\Config\. Abre el archivo con el Bloc de Notas y ve al apartado que se destaca como "Engine.DebugCameraImput". Una vez allí busca las líneas con el texto ..."Axis aBaseY Speed=" e intercambia los valores -1.0 y 1.0 entre sí. Ahora, en la sección "Engine.UIInputConfiguration" debes cambiar las líneas con el texto ..."True,inputKeyToEmulate" invirtiendo el valor entre los corchetes 1 y 0 entre sí . Por último, en "WGame.WGamePlayerInput" busca las líneas con el texto "Axis aBaseY Speed=" y de nuevo intercambia los valores -1.0 y 1.0. Con ésto solucionas lo del control de Lobezno. Para el control de la cámara descárgate el fichero "Winput.rar" desde, por ejemplo, ***www.fileden.com/files/2009/5/...562/WInput.rar*** Sustitúyelo por el archivo del juego. No olvides hacer antes una copia de seguridad del original.

Joysticks con fuerza

Tengo un Microsoft SideWinder ForceFeedback de la primera versión, con el viejo conector a Puerto de Juegos. Quiero sustituirlo pero me gustaría seguir contando con el efecto de respuesta de fuerza para jugar a simuladores y arcades de aviones como «HAWX». ¿Qué joysticks me recomendáis? No descarto un conjunto HOTAS pero de éstos no existen modelos con Force Feedback, ¿no? ■ Anghelo Ibáñez



► El Aviator tiene un diseño muy "aeronautico" e incluye mando acelerador.

El efecto de respuesta de fuerza está un poco olvidado... No obstante quedan algunos modelos como el Saitek Cyborg EVO Force y el Logitech Force 3D, ambos por unos 50 €. Por otra parte, pronto aparecerá el conjunto HOTAS G940 de Logitech equipado con respuesta de fuerza, pero con precio de 300 €. Si quieres un joystick para simuladores y decides olvidarte de lo de la fuerza, puedes considerar el modelo Aviator de Saitek o el HOTAS T.Flight de Thrustmaster, que están disponibles por menos de 40 €.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

PROTOTYPE



► El caso de «Prototype» es el ejemplo de una idea ambiciosa, que se lleva a cabo superando todas las dificultades, dando lugar a un juego de acción original, vertiginoso y brutal. Pero los requisitos necesarios para hacerlo correr no son bajos. Necesitarás una **CPU de doble núcleo a 2 GHz** como poco y **no menos de 2GB de RAM.** Con la gráfica, se requieren modelos a partir de las **GeForce 7800 y las Radeon X1800 con 256 MB.** Eso sí, siendo un juego avanzado, puedes aprovechar las características de tu nueva tarjeta gráfica si la has actualizado no hace mucho. Para controlar a su protagonista **un gamepad** es el mando más adecuado.

ARMA II

► Para procesar el inmenso campo de batalla de «ArmA II» con todo detalle necesitas una **CPU de doble o cuádruple núcleo** y **2 GB de RAM.** El juego soporta gráficas de las series **GeForce 7 y Radeon X1800,** en adelante, pero el realismo sólo será máximo si cuentas con una de la serie **GeForce GTX 200 o de la Radeon 4000.** Es recomendable también una conexión de banda ancha para partidas online. Tampoco está de más contar con un **joystick** para el control de los vehículos y **sonido multicanal.**



LOS SIMS 3

► Los nuevos sims llegan con un aspecto igualmente desenfadado pero mucho más realista y expresivo que antes. No obstante, los requisitos de «Los Sims 3» no se han disparado. **Con una CPU de 2,4 GHz, 2 GB de RAM** y una **gráfica de gama básica** los sims cobran vida en casi cualquier PC. Incluso en portátiles con gráficas **GeForce Go6200 y Radeon Mobile 9600** van bien. Es recomendable disponer de un monitor de 20" que puedas poner en **altas resoluciones** para no perder detalle.



CALL OF JUAREZ. BOUND IN BLOOD

► Si no quieres estar en desventaja en un duelo, tienes que ser el más rápido del Oeste y tu PC tiene mucho que decir en este aspecto. Los requisitos de este «Call of Juarez. Bound in Blood» son moderados, pero aunque admite un **Pentium 4 a 3,2 GHz o un Athlon 64 3500+** es mucho mejor contar con un **procesador de doble núcleo. La gráfica** puede ser de gama básica, pero un modelo medio, con **512 MB** aseguran la fluidez. Soporta sonido formatos **2.1, 5.1 y 7.1 canales,** para que sepas de dónde te vienen los tiros.





¡Están por todas partes!

ALIENS VS. PREDATOR

A oscuras, bajo tierra, solo en un planeta desconocido. ¿Podría ponerse peor la cosa? Desde luego, por ejemplo, ese aliento que estás notando en el cogote podría ser un Xenomorfo...

CÓMO SERÁ...

REBELLION/SEGA · ACCIÓN · FEBRERO 2010

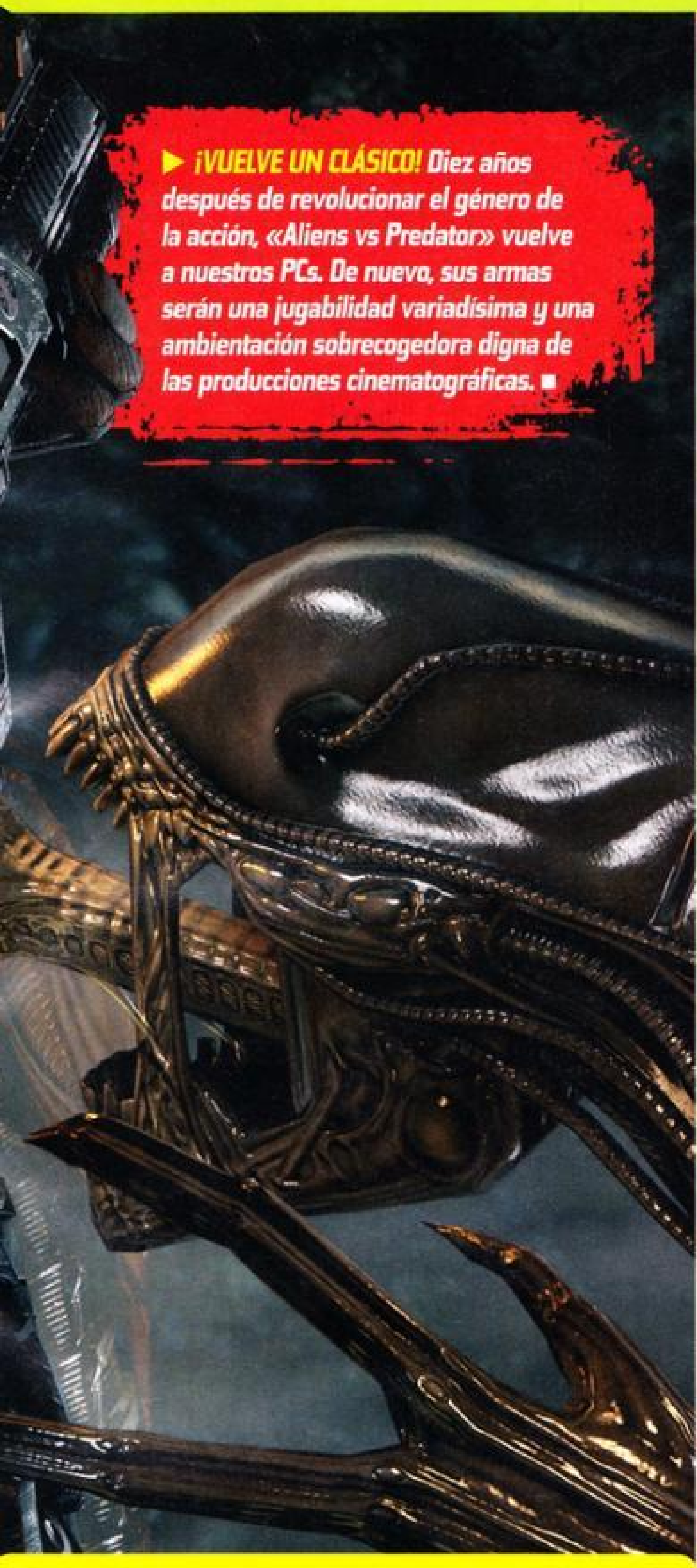
- **VIAJA A UNA LEJANA COLONIA ESPACIAL** infestada de alienígenas y ponte al frente de una de las tres especies que luchan por su supervivencia.
- **CADA UNA DE LAS TRES FACCIONES DISPONIBLES** tendrá sus propias habilidades y estilo de juego, además de una campaña individual propia.
- **LA AMBIENTACIÓN SERÁ UN ASPECTO FUNDAMENTAL** en el juego y promete ser tan agobiante y sobrecogedora como la de las películas.
- **HABRÁ UN MODO MULTIJUGADOR** online en el que las tres facciones podrán luchar en combates a tres bandas.
- **CONTARÁ CON UNA TECNOLOGÍA GRÁFICA** muy avanzada que promete ofrecer resultados espectaculares.

A poco que seas aficionado a la acción y un poco veterano en esto de los videojuegos, seguro que recuerdas el «Aliens vs Predator» original, un juego excepcional que hace diez años sacudió el panorama del género con su revolucionaria jugabilidad y su sobrecogedora ambientación. Pues bien, ahora, diez años después, la misma compañía que desarrolló el original prepara un "remake" alucinante que combina un planteamiento similar con la tecnología gráfica más reciente para ofrecer un resultado espectacular. ¿Estás preparado para pasar mucho miedo?

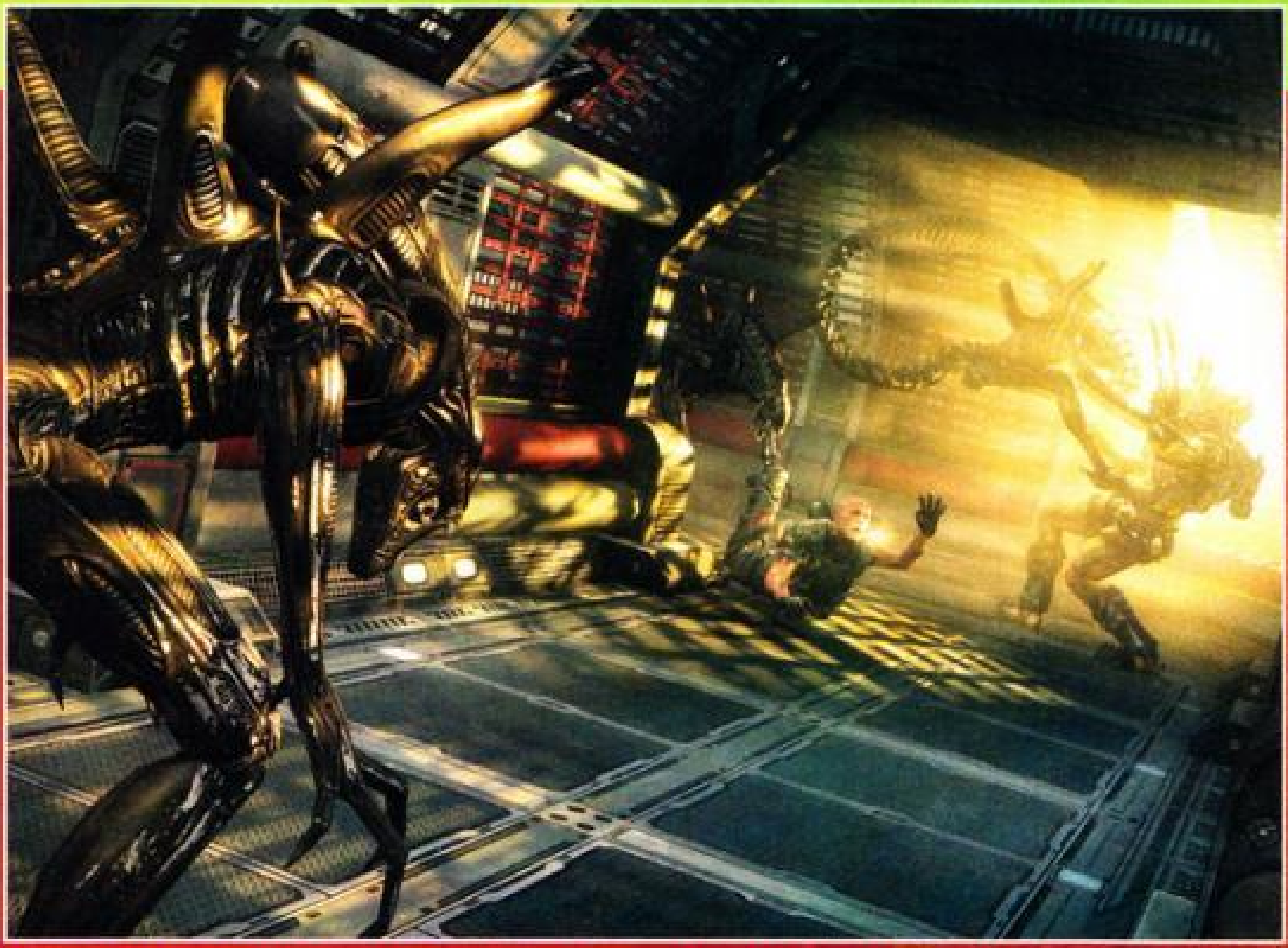
GUERRA A TRES BANDAS

La acción de «Aliens vs Predator» transcurrirá unos 30 años después de los sucesos de la película "Alien 3" y te trasladará a un planeta recién colonizado por la humanidad en el que se ha descubierto una extraña pirámide de origen alienígena. Al explorarla, los colonos descubren a un grupo de xenomorfos (los Aliens de la película) encerrados allí por los depredadores; estos, al detectar que la prisión ha sido abierta, envían un grupo de combate pero, desgraciadamente, llega demasiado tarde. Con los xenomorfos ▸▸

Viaja al universo de "Aliens" y elige bando en una lucha sin cuartel entre marines, xenomorfos y depredadores



▶ **¡VUELVE UN CLÁSICO!** *Diez años después de revolucionar el género de la acción, «Aliens vs Predator» vuelve a nuestros PCs. De nuevo, sus armas serán una jugabilidad variadísima y una ambientación sobrecogedora digna de las producciones cinematográficas.* ■



▲ **¡ESTO ME SUENA!** Corredores de metal, marines, xenomorfos... ¡Claro que te suena!, te has hinchado a verlo en las películas de la serie "Alien" y el juego reproducirá su ambientación con una precisión alucinante.



▲ **SI SE ACERCA, ESTÁS PERDIDO.** Cada raza tendrá sus puntos fuertes y sus puntos flacos y, en el caso de los depredadores, una de sus características será la lucha cuerpo a cuerpo. Si dejas que se te acerque, despídete.



TRES RAZAS, TRES JUEGOS

ELIGE TU ESTILO. Uno de los principales atractivos del juego serán las enormes diferencias que habrá entre las tres razas disponibles, tanto en habilidades especiales como en equipo y armamento: sigilo y ataques sorpresa, lucha cuerpo a cuerpo, armas de fuego de gran alcance... Cada raza tendrá sus puntos fuertes y débiles, hasta el extremo de que la jugabilidad será totalmente diferente según qué bando estés controlando.



▲ **¡ASÍ QUE ESTABAS AHÍ!** Como en las películas, los xenomorfos confiarán en su habilidad para trepar y esconderse en las sombras para tender devastadoras emboscadas. Y es que ante eso, no hay sensor de movimiento que valga.



▶ *¡AY MADRE, QUÉ SUSTO! Sí, irás armado hasta los dientes, pero no te engañes, este juego no va a ser un "mata-mata" más. En Rebellion quieren que pases miedo, que te agobies y te asustes, y... ¿sabes qué? ¡Tiene toda la pinta de que se van a salir con la suya!* ■



ENTRE LA ESPADA Y LA PARED

» GUERRA EN LA RED. Aunque todavía no se han revelado todos los datos, se sabe que «Aliens vs Predator» incluirá un modo multijugador de combate por equipos –similar al del juego original– en el que las tres facciones podrán pelear entre sí en complejos escenarios diseñados específicamente para este modo. Y tú, ¿ya has elegido bando?

▶▶ libres y la colonia diezmada, los marines espaciales son la única esperanza de los pocos colonos supervivientes. La guerra, claro, está servida.

VARIEDAD TOTAL

A partir de este prometedor planteamiento el juego te presentará una apasionante historia dividida en tres campañas, una para cada raza. Como en el original, uno de los mayores atractivos del juego serán las enormes diferencias en la jugabilidad de las tres facciones. Así, los xenomorfos serán capaces de moverse por cualquier superficie del escenario –¡incluidos techos!–, contarán con una agilidad brutal y podrán fundirse con las sombras. Los depredadores serán maestros en la lucha cuerpo a cuerpo y contarán con el equipo alienígena que recordamos de las películas, como su sistema de camuflaje o la visión térmica. Los marines, por su parte, serán mucho más débiles físicamente, pero contarán con montones de armamento y equipos de última tecnología.

Esta enorme variedad en la jugabilidad será explotada sobre todo en el multijugador, que incluirá un prometedor modo de "deathmatch" por equipos en el que las tres facciones podrán luchar en impresionantes batallas a tres bandas sobre escenarios enormes.

TERRORÍFICAMENTE BUENO

Todo esto, por supuesto, no sería tan emocionante si no fuera por la impresionante tecnología gráfica del juego que se está usando para crear una ambientación sobrecogedora que promete helarte la sangre en las venas. Así que, dinos, ¿tienes el corazón fuerte? ¿Los nervios templados? Más te vale, porque te van a hacer falta dentro de muy poco. ¡Estas avisado! ■ J.P.V.

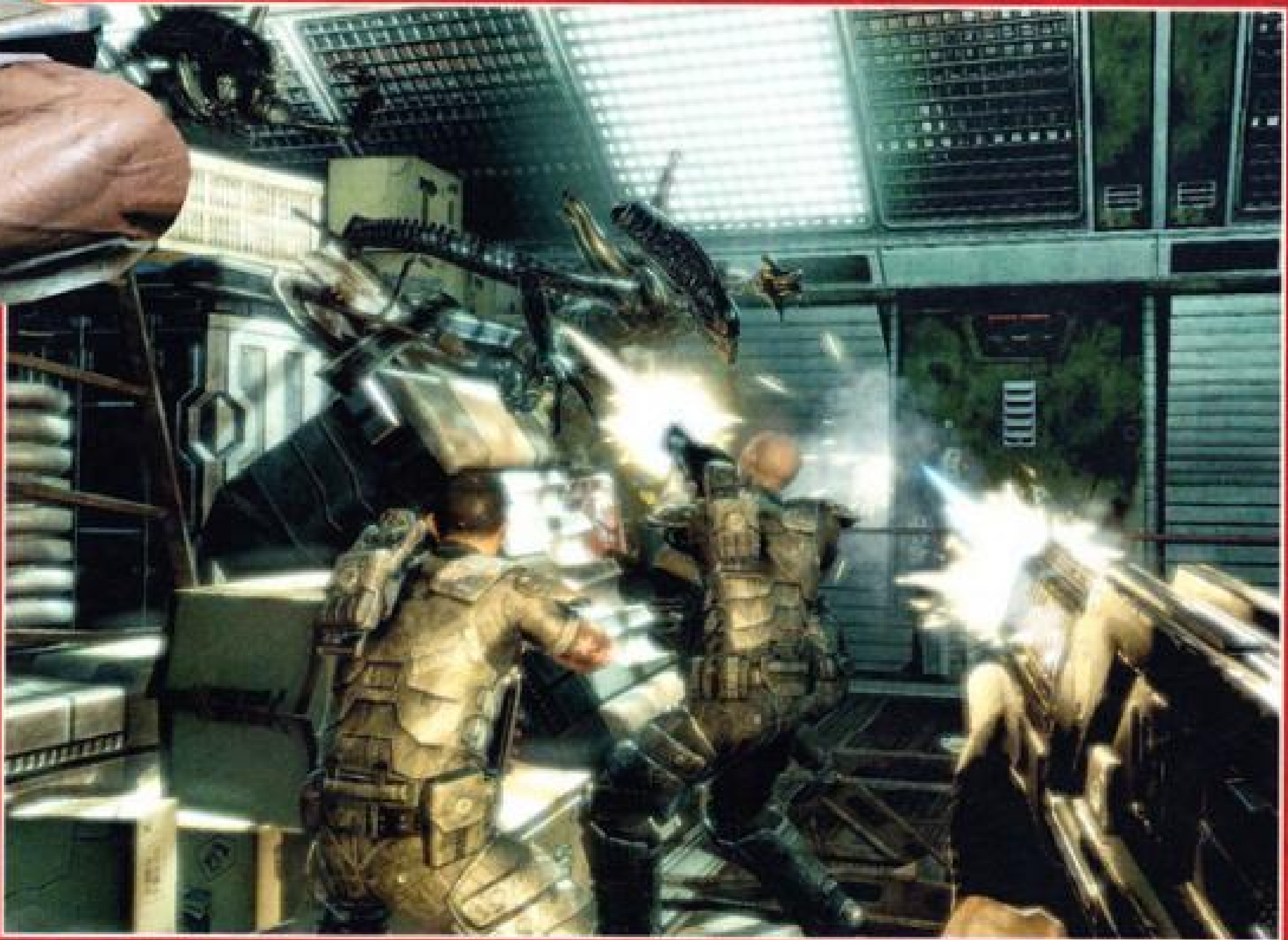




▲ **¡MENUDA PINTA TIENE!** El juego utilizará una tecnología gráfica muy avanzada y potente que promete ofrecer unos resultados sencillamente espectaculares: modelos detalladísimos, efectos luminosos increíbles... ¡Brutal!



▲ **¡TRANQUILO, NO ESTÁS SOLO!** Vale, da bastante susto que un "bicho" de esos te salte encima, pero si estás en el modo multijugador y cuentas con varios amigos que te apoyan la cosa parece más igualada, ¿verdad?



▲ **¡COME FUEGO!** El punto fuerte de los marines espaciales no es la lucha cuerpo a cuerpo ni la resistencia, sino su enorme arsenal de armas y equipo de última tecnología. Eso sí, más te vale afinar la puntería o lo vas a pasar muy mal.

El juego incluirá tres campañas individuales, una por cada especie que estará disponible para su control

Índice

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

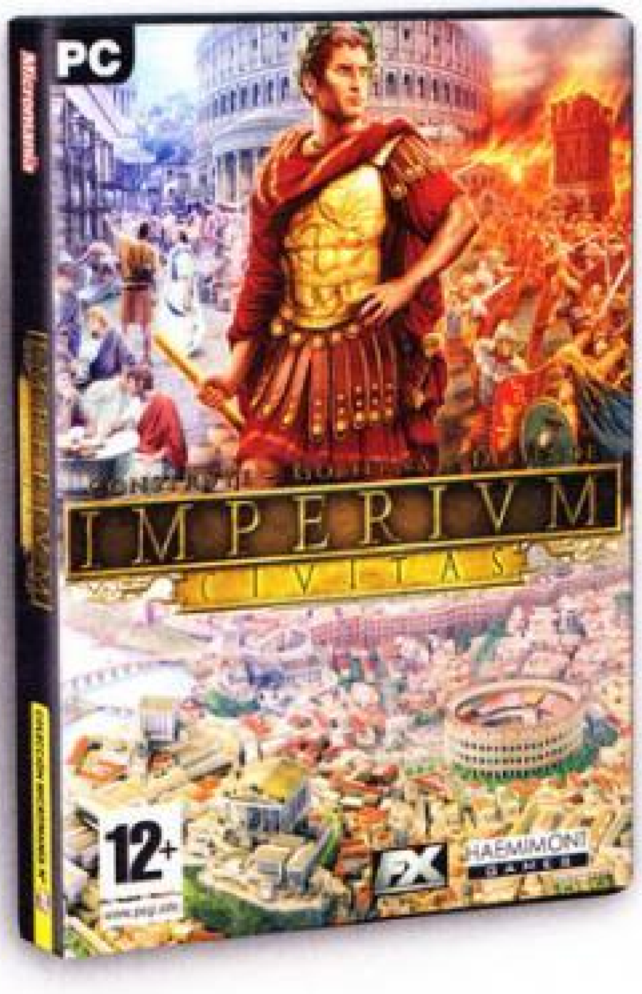
Juego completo

Imperivm Civitas





Género: Estrategia · Compañía: FX Interactive · Idioma: Castellano · Espacio: 2345 MB



Este mes te ofrecemos uno de los grandes de la estrategia de los últimos años, con el que puedes gobernar el Imperio Romano para llevarlo a su época de máximo esplendor. Tendrás plenos poderes para ejercer la soberanía y hacer prosperar al Imperio. Tendrás que ocuparte de gestionar recursos, construir edificios e infraestructuras, mientras adoptas políticas para desarrollar la sociedad romana. Servicios como el agua o el transporte de materias son algunos de los retos a los que tendrás que someter tu mandato.

Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista · CPU: Pentium 4 1.8 GHz · RAM: 512 MB · HD: 1.6 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

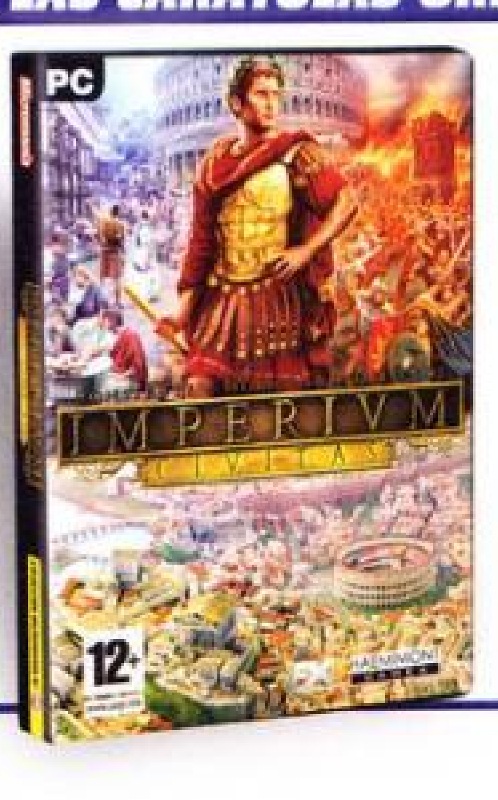
NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

nfomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, recórtala de la página 97 y métela en una caja de DVD. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.

LOS JUEGOS DE LA PRÓXIMA TEMPORADA

Las mejores novedades para PC del E3 2009



Como cada año Micromanía no podía faltar a su cita con la actualidad del mundo de los videojuegos. La reciente celebración de la feria E3 en Los Ángeles nos ha dejado un montón de promesas y buenos augurios. Espectaculares series que regresan con mejor pinta que nunca, la reaparición de algunos proyectos olvidados y el anuncio de nuevos y originales títulos. Y todo ello, irá llegando los próximos meses. Para hacerte una idea de los bombazos que podrás disfrutar y conocer de primera mano los datos más relevantes sobre ellos, te ofrecemos este reportaje interactivo.





¡INCLUYE las mejores pantallas y vídeos en HD para visualizar a pantalla completa!

▲ A través de un sencillo menú podrás navegar por los contenidos de este reportaje, en el que podrás descubrir las mejores imágenes del E3 2009, así como los juegos más espectaculares para PC, con pantallas y vídeos en HD.

Especial

Navy Moves

Versión BetaTest

Género: Acción · Compañía: FX Interactive · Distribuidor: FX Interactive · Idioma: Castellano · Espacio: 390 MB

¿Quieres pasártelo en grande y de paso aportar tu granito de arena al desarrollo de «Navy Moves»? No lo dudes y ponte en marcha para jugar con esta nueva versión de Beta Test. El clásico arcade de los 80 vuelve renovado pero con el espíritu del original. Actualmente en fase de testeo, esta beta te permitirá participar de manera activa probando y evaluando su jugabilidad.



▲ Recuerda que para poder jugar a la beta de «Navy Moves» has de estar conectado a Internet en todo momento.

¿Cómo instalo la Beta de Navy Moves?

1. Tipo de instalación

- **Instalación automática:** Pulsa y el instalador lo hará todo.
- **Instalación manual:** Pulsa aquí para elegir la unidad de disco, el directorio de instalación, la creación de accesos directos y la instalación de DirectX™.
- **Atención al cliente:** Si necesitas ayuda pulsa aquí para contactar con nosotros.

2. Instalando

El proceso de instalación dura unos minutos. Al finalizar la instalación se despliega automáticamente la ventana "Inicio del juego".

3. Empieza a jugar

- **Jugar:** Accede al menú principal para empezar a jugar.
- **Add-Ins:** Una ventana a las novedades de FX; con las actualizaciones más recientes, contenidos adicionales y noticias.
- **Desinstalar:** Pulsa para eliminar el juego de tu disco duro.

4. Comunidad FX

Hazte miembro de la comunidad y estarás informado de todos los juegos y novedades de FX.

- **Introduce** una dirección válida de correo electrónico.
- **Confirma** la dirección facilitada en la casilla anterior.
- **Pulsa** "Aceptar". Debes estar conectado a Internet.

5. Comenzar el juego

Pulsa "Jugar" en la ventana del instalador. Para acceder a esta ventana, hay dos métodos:

- **Haz doble clic** sobre el icono Navy Moves situado en el escritorio.
- **Desde el grupo de programas,** haz clic en "Inicio" y elige: Todos los programas > Navy Moves > 1. Navy Moves



COMUNIDAD NAVY MOVES

Cómo crear tu usuario

En el menú principal escoge "Crear usuario" y sigue estos pasos:

1. Elige tu Nick. El nombre por el que serás conocido.
2. Introduce tu año de nacimiento, país y Comunidad Autónoma.
3. Pulsa el botón "Crear usuario gratis". Recibirás tu Código de registro en tu buzón de e-mail.
4. Consulta tu e-mail y copia el Código de registro.
5. Introduce tu Código de registro en la casilla correspondiente.
6. Pulsa "Regístrate".

Activa tu primer Episodio

Al registrarte en la Comunidad Navy Moves recibes un Key-Up, nombre que reciben los Item para activar los episodios del juego. Para activar un Episodio gratis, sigue estos pasos.

1. Haz clic en la imagen de uno de los Episodios.
2. Si quieres, puedes ver el tráiler para ver lo que te espera.
3. Pulsa el botón "Aceptar".

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Harry Potter y El Misterio del Príncipe
Dos modos de juego

Género: Acción · Compañía: E.A. Games · Distribuidor: Electronic Arts · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Castellano · Espacio: 595 MB



Si estos días vas al cine, podrás ver la nueva aventura de Harry Potter en cartelera. Coincidiendo con el estreno se ha lanzado, como era de esperar, el correspondiente videojuego. La demo que te ofrecemos permite jugar en dos modos diferentes, el Club de Vuelo y el Club de Duelo de Gryffindor. En el último tendrás que competir contra dos oponentes diferentes. En el Club de Vuelo podrás volar en una ronda de juego de Quidditch.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 1.8 GHz · RAM: 256 MB · HD: 685 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

W/S/A/D: Movimientos · Q/E: Esquivar hechizos · Botón izq.: Lanzar hechizo



Superstars V8 Racing
Carrera a 3 vueltas

Género: Velocidad · Compañía: Milestone/Black Bean · Distribuidor: Koch Media · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Castellano · Espacio: 393 MB

Ponte al volante de los cochazos de calle más potentes en una competición llena de emoción en la que es la pericia del piloto el factor más decisivo. No en vano está desarrollado por unos expertos en juegos de velocidad, como Milestone. La demo incluida en el DVD te permite competir en el circuito Portugués de Portimao, en una carrera a tres vueltas. Podrás escoger entre varios pilotos con habilidades diferenciadas y seleccionar diversos vehículos, nada menos que los espectaculares BMW M5, BMW M3, Audi RS4 o el Jaguar S Type entre otros.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 530 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- A/Z: Acelerar/Frenar
- Cursores: Dirección

tualizaciones

Los Sims 3
tualización a la versión 1.2.7.
luciona problemas de audio,
entificación del DVD y otros.

Necrovisión
tualización a la versión 1.2.
ade soporte para servidores
dicados y mejora la IA.

Blood Bowl
tualización a la v. 1.010.

Spore
tualización a la versión 1.04.
luciona bugs y mejora la
pa Espacial, así como ani-
ciones y rendimiento.

Fallout 3
tualización a la versión 1.6.
luciona un problema de
mpatibilidad con la expan-
n «Point Lookout».

Grand Theft Auto IV
tualización a la versión
.4.0. Optimiza el rendimien-
en PC poco potentes.

Ice Age 3 El Origen de los Dinosaurios
Tres niveles de juego

Género: Acción · Compañía: Activ. Blizzard · Distribuidor: Activ. Blizzard · Lanz.: Ya disponible · Idioma: Castellano · Esp.: 513 MB

De nuevo se trata de un juego que acompaña a un estreno cinematográfico con el que comparte su título. En la tercera entrega de «Ice Age» manejarás seis personajes diferentes que tendrán que ayudarse para sobrevivir a la llegada de los glaciares y a los hambrientos dinosaurios. La demo cuenta con tres niveles completos. En dos de ellos manejarás a Sid, el perezoso. En el otro manejarás a uno de los nuevos personajes, Buck, en una misión de rescate.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.8 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 693 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimientos
- Botón dcha.: Golpear
- Espacio: Saltar

Trine
Primer nivel de juego

Género: Acción · Compañía: Frozenbyte/Nobilis · Distribuidor: Nobilis Ibérica · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Castellano · Espacio: 480 MB

Mezcla fantasía, acción y puzzles al estilo clásico, pero con la espectacularidad de los gráficos actuales. Las fuerzas del caos y la magia oscura amenazan al reino de fantasía medieval en el que el juego está ambientado. Solo tres héroes les harán frente, unidos a su pesar por un poderoso artefacto llamado Trine. La demo cuenta con un tutorial y el primer nivel, donde se unen las tres almas: ladrón, mago y caballero. Manejando a los tres podrás superar cada obstáculo.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 340 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- A/D: Avanzar/Retroceder
- Ratón: Dirección
- Botón izq.: Acción 1
- Botón dcha.: Acción 2

¡¡Extras!!

Starcraft II
Fan Site Kit

Género: Estrategia · Compañía: Blizzard Entertainment · Distribuidor: Activision Blizzard · Idioma: Inglés · Tamaño: 42 MB



Aún se está gestando en los estudios de Blizzard el más esperado juego de estrategia del momento y segunda entrega de uno de los clásicos más célebres del género: «Starcraft II», pero lo que sí tenemos ya disponible es un completo "fan site kit", para que los más creativos comiencen a realizar sitios web dedicados a la segunda entrega de «Starcraft». Dentro de este "fan site kit" encontrarás una nutrida colección de iconos, imágenes y elementos artísticos que te servirán para dar forma a tu páginas web y convertirla en la más elegante y explosiva de Internet.

Command & Conquer: Red Alert 3
Mod Shock Therapy

Género: Estrategia · Compañía: EALA · Distribuidor: Electronic Arts · Idioma: Inglés · Tamaño: 62 MB

Aunque podemos considerar este título como una de las referencias del género de estrategia, gracias a la aparición del Mod SDK que publicamos en el número 173 algunos intrépidos ya han puesto a tu disposición un nuevo Mod con el nombre de «Shock Therapy», que mejora los ejércitos Soviético y Aliado. Modifica el daño de las unidades actuales además de algunos escenarios.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...



BORDERLANDS

¡Hemos jugado al Rol más original del momento y te contamos todo lo que te espera en Pandora!

Y además...



▲ **ANNO 1404** La mítica serie de estrategia se reinventa a sí misma con una entrega genial.



▲ **JACK EL DESTRIPADOR** ¿Quieres conocer al asesino más famoso de la Historia? ¡Está aquí!



▲ **COMMAND & CONQUER 4** Todo lo que hay que saber del final de un mito de la Estrategia.

Y en nuestro DVD

PARADISE

Juego Completo Original para PC

¡Descubre la magia de África en una gran aventura para tu PC!

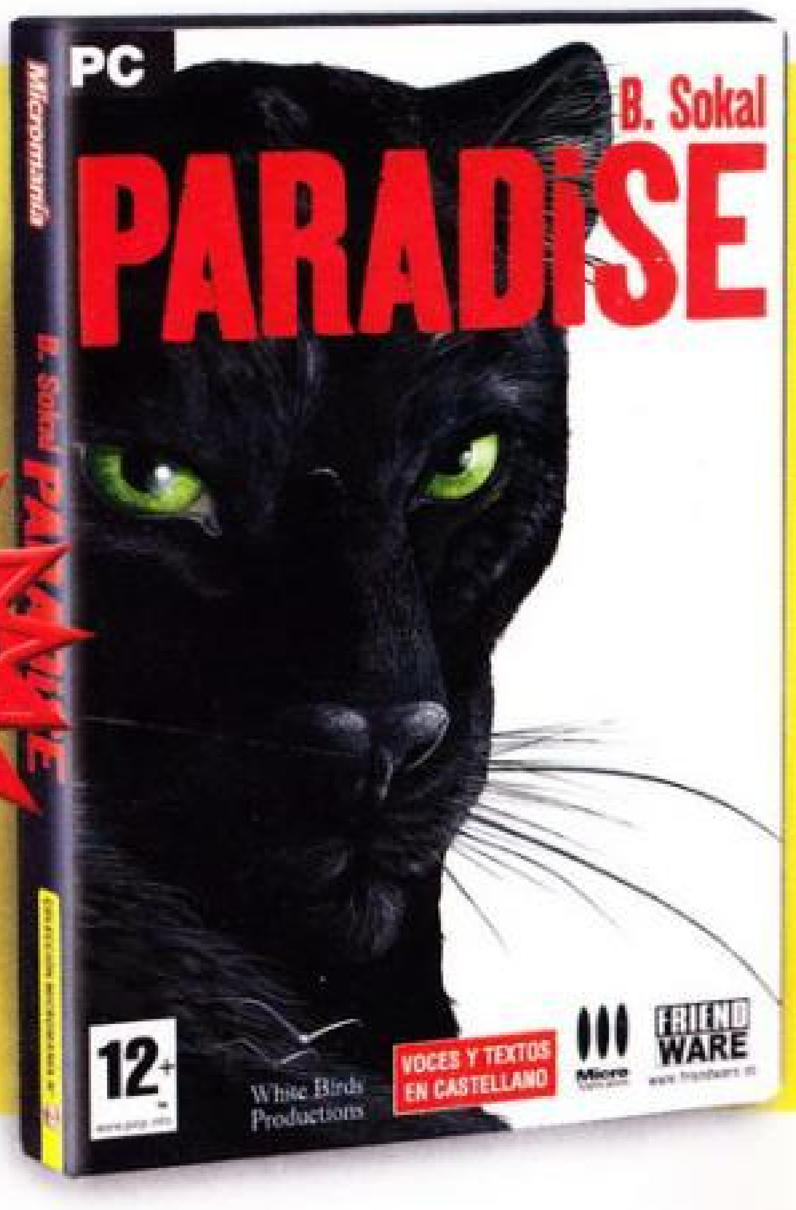




◀ Conviértete en la hija del rey Rodón y descubre la conspiración que amenaza a la corona de Mauranie.

◀ Embárcate en un viaje a lo largo de África, acompañado de tu leopardo negro.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores *demos jugables* del mes, *previews,* extras, *especiales,* actualizaciones y mucho más. *¡No te lo puedes perder!*

* Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.